

DAFTAR PUSTAKA

- Ady Kusuma, I.G.N. (2021) “Perancangan Simple Stateless Autentikasi Dan Otorisasi Layanan Rest-API Berbasis Protokol Http,” *Jurnal Manajemen Informatika dan Sistem Informasi*, 4(1), hal. 78. Tersedia pada: <https://doi.org/10.36595/misi.v4i1.325>.
- Agustiani, U.J. *dkk.* (2021) “Sistem Informasi Pendaftaran di RSIA Prima Qonita Menggunakan Php Mysql Berbasis Web,” *JIK : Jurnal Informatika dan Komputer* , 12(2 SE-), hal. 146–154. Tersedia pada: <https://journal.unmaha.ac.id/index.php/jik/article/view/82>.
- Ainah, S. *dkk.* (2024) “IMPLEMENTASI FRAMEWORK FLUTTER UNTUK PENGEMBANGAN APLIKASI RESTORAN DENGAN PENERAPAN API CHATGPT,” *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8, hal. 3802–3809. Tersedia pada: <https://doi.org/10.36040/jati.v8i3.9804>.
- Al-Faruq, M.N.M. *dkk.* (2022) “Perancangan Ui/Ux Semarang Virtual Tourism Dengan Figma,” *Walisongo Journal of Information Technology*, 4(1), hal. 43–52. Tersedia pada: <https://doi.org/10.21580/wjit.2022.4.1.12079>.
- Alam, R.G. dan Kurniasih, P.R. (2024) “PENGUNAAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) PADA,” 7(2), hal. 189–198.
- Alfiansyah, F. (2021) “Mengenal Komponen Sistem Informasi Manajemen,” 1(1). Tersedia pada: <https://osf.io/preprints/cafx6/%0Ahttps://osf.io/cafx6/download>.
- Antoro, B. (2024) “Jurnal multidisiplin sosial humaniora,” 1, hal. 53–63.
- Atoillah, F. *dkk.* (2024) “Analisis Penggunaan Perangkat Android Dengan Perbandingan Parameter Benjamin Sparkman Fakultas Teknologi Informasi Yadika,” *Jurnal Sistem Informasi Aplikasi Teknologi Informasi*, 1(2), hal. 141–153.
- Darmi, Y. *dkk.* (2025) “PENERAPAN METODE OPTICAL CHARACTER RECOGNITION (OCR) UNTUK MENGIDENTIFIKASI TEKS PADA IDENTITAS DOKUMEN SURAT IZIN MENGEMUDI (SIM),” 9(4), hal. 5992–5998.

- Dhita R. L. *dkk.* (2023) “Rancang Bangun Aplikasi Layanan Pengaduan Pada Dinas Pendidikan Kabupaten Oku Berbasis Android Menggunakan Android Studio,” *Jik*, 14Faulina,(2), hal. 25–35. Tersedia pada: <https://journal.unmaha.ac.id/index.php/jik/article/view/252/214>.
- Dinatha, J.P. *dkk.* (2025) “MAHASISWA PADA WEEKDAYS DAN WEEKEND (STUDI KASUS : INSTITUT TEKNOLOGI KALIMANTAN),” 9(1), hal. 68–75.
- Dwi Saputra, R. *dkk.* (2024) “Proporsi Individu yang Memiliki Telepon Genggam 2021–2023 dalam Perspektif Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK),” *Informatech : Jurnal Ilmiah Informatika dan Komputer*, 1(2), hal. 183–188. Tersedia pada: <https://doi.org/10.69533/2407sv12>.
- Dzikril, F. (2023) “Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Jasa Percetakan Berbasis Web Pada Sniper Digital Printing,” 1(6), hal. 1601–1610.
- Febriyanti, N.M.D. dan Sudana, A. (2021) “Implementasi Black Box Testing pada Sistem Informasi Manajemen Dosen,” *Jurnal Ilmiah ...*, 2(3). Tersedia pada: [http://download.garuda.kemdikbud.go.id/article.php?article=3457876&val=30165&title=Implementasi Black Box Testing pada Sistem Informasi Manajemen Dosen](http://download.garuda.kemdikbud.go.id/article.php?article=3457876&val=30165&title=Implementasi%20Black%20Box%20Testing%20pada%20Sistem%20Informasi%20Manajemen%20Dosen).
- Gede, I. *dkk.* (2021) “Penerapan REST API dalam Pengembangan Aplikasi Pemesanan Rental Mobil berbasis Web dan Mobile,” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 4(8), hal. 2569–2576. Tersedia pada: <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/7713>.
- Hasanudin, D. *dkk.* (2022) “Perancangan Aplikasi Mobile Sebagai Media Penjualan dengan Metode Prototyping pada Percetakan IVORIE,” *Journal of Informatics Education*, vol 5 no 2, hal. 70–80.
- Hermiati, R. *dkk.* (2021) “Pembuatan E-Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Dan Database Mysql,” *Jurnal Media Infotama*, 17(1), hal. 54–66. Tersedia pada: <https://doi.org/10.37676/jmi.v17i1.1317>.

- Ichsandi *dkk.* (2025) “Impression : Jurnal Teknologi dan Informasi,” 4(2).
- Jauhari, A.W. *dkk.* (2022) “Perancangan Pengalaman Pengguna Aplikasi Jasa Digital Printing di Kabupaten Banyuwangi berbasis Mobile menggunakan Human-Centered Design,” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 6(12), hal. 5816–5827. Tersedia pada: <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/12013>.
- Khoirani, L. dan Ariansyah, R. (2024) “Implementasi Algoritma OCR (Optical Character Recognition) untuk Ekstraksi Informasi dari Citra Struk Transaksi Keuangan.”
- Kristian, A. *dkk.* (2024) “ALERT SYSTEM DESIGN MENGGUNAKAN TEKNOLOGI FIREBASE CLOUD MESSAGING (FCM),” 3(2), hal. 103–112.
- Kurniati, D. dan Jailani, M.S. (2023) “Kajian Literatur : Referensi Kunci, State Of Art, Keterbaruan Penelitian (Novelty),” *Jurnal QOSIM Jurnal Pendidikan Sosial & Humaniora*, 1(1), hal. 1–6. Tersedia pada: <https://doi.org/10.61104/jq.v1i1.50>.
- Kurniawan, E. *dkk.* (2022) “PENERAPAN SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) DALAM PENGUKURAN KEBERGUNAAN WEBSITE PROGRAM,” 4307(1), hal. 43–49.
- Manurung, L.A. *dkk.* (2024) “Sistem Informasi Pemesanan Toko Hanza Florist Dengan Penerapan Customer Relationship Management Berbasis Aplikasi Mobile,” 14(2), hal. 533–540.
- Muclis, P.A. *dkk.* (2023) “Penerapan Algoritma Backpropagation untuk Text Recognition yang ditranslate ke Bahasa Daerah,” 5(1), hal. 21–32.
- Muclis, P.A. dan Somantri (2021) “Implementasi Text Recogniter yang Diterjemahkan ke Bahasa Lain dengan Firebase ML-Kit Berbasis Android,” 6(2), hal. 414–420.
- Muslim, M. *dkk.* (2022) “Implementasi Framework Flutter Pada Sistem Informasi Perpustakaan Masjid,” *Coding Jurnal Komputer dan Aplikasi*, 10(01), hal. 46. Tersedia pada: <https://doi.org/10.26418/coding.v10i01.52178>.
- Mustofa, M. *dkk.* (2022) “Aplikasi Desain Kartu Nama Berbasis Android Pada Cv

- Tirta Anugrah,” *Jurnal Responsif: Riset Sains dan Informatika*, 4(1), hal. 41–48. Tersedia pada: <https://doi.org/10.51977/jti.v4i1.709>.
- Panji Rachmat Setiawan *dkk.* (2022) “Pelatihan Pemrograman Flutter,” *Jurnal Pengabdian Masyarakat dan Penerapan Ilmu Pengetahuan*, 3(1), hal. 22–27. Tersedia pada: <https://doi.org/10.25299/jpmpip.2022.10699>.
- Paryanta, P. *dkk.* (2023) “Sistem Informasi Administrasi Crace Gooddigital Printing Berbasis Android,” *Go Infotech: Jurnal Ilmiah STMIK AUB*, 29(1), hal. 75–80.
- Perdana Putra, F. dan Kadek Dwi Nuryana, I. (2021) “Rancang Bangun Aplikasi Percetakan Online (Studi Kasus: Jadi Jaya Printing),” *Jurnal Manajemen Informatika*, hal. 1–13.
- Pratama, D.A. (2022) “Sistem Informasi Pemesanan Pada Percetakan Green Berbasis Android,” (*Doctoral dissertation, Universitas Islam Kalimantan MAB*) [Preprint].
- Pulungan, S.M. *dkk.* (2023) “Analisis Teknik Entity-Relationship Diagram Dalam Perancangan Database,” *Jurnal Ekonomi Manajemen dan Bisnis (JEMB)*, 1(2), hal. 98–102. Tersedia pada: <https://doi.org/10.47233/jemb.v1i2.533>.
- Putra, A.P. *dkk.* (2024) “Perancangan Sistem Rekomendasi Komoditas Pertanian Berdasarkan Lokasi Geografis Untuk Meningkatkan Produktivitas Petani,” *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 12(1). Tersedia pada: <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i1.3936>.
- Putri, A.S. *dkk.* (2023) “Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Berbasis Android Pada Toko Suryamart Menggunakan Framework Flutter,” *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 5(3), hal. 257–265. Tersedia pada: <https://doi.org/10.47233/jteksis.v5i3.851>.
- Raisa, A. *dkk.* (2024) “Aplikasi Penjadwalan Kuliah Berbasis Android pada Fakultas Teknik dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Dart Android-Based Lecture Scheduling Application at the Faculty of Engineering using the Dart programming language,” 5(1), hal. 24–29.
- Ramdany, S.W. *dkk.* (2024) “Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web,” 5(1).

- Rasiban *dkk.* (2024) “Sistem Informasi Otomatisasi Pelaporan Data Penjualan Toko Buku Nazwa Yang Masuk Dan Yang Keluar,” *Informatika*, 8(1), hal. 283–284. Tersedia pada: <https://doi.org/10.37817/ikraith-informatika.v8i1>.
- Rifqi, M. *dkk.* (2025) “Sistem Informasi Pemesanan Digital Printing Berbasis Web untuk Optimalisasi Layanan dan Manajemen Pemesanan,” 3(1), hal. 25–35.
- Rina Noviana (2022) “Pembuatan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Monja Store Menggunakan Php Dan Mysql,” *Jurnal Teknik dan Science*, 1(2), hal. 112–124. Tersedia pada: <https://doi.org/10.56127/jts.v1i2.128>.
- Saharja, K. dan Gobal, R. (2021) “Pengaruh Waktu Proses Produksi Digital Printing Terhadap Kepuasan Konsumen Pengguna Produk Cetak,” *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI)*, 5(1), hal. 458–469.
- Saputra, A. dan Purwaningsih, A. (2023) “Aplikasi Simulasi Cost Production Produk Cetak pada CV Berkah Mandiri Grafika Berbasis Android,” 12(02).
- Sastra, R. dan Setiaji (2021) “Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Penggajian,” 7(1), hal. 106–111. Tersedia pada: <https://doi.org/10.31294/jtk.v4i2>.
- Sharfina, Z. dan Santoso, H. (2016) *An Indonesian Adaptation of the System Usability Scale (SUS)*. Tersedia pada: <https://doi.org/10.1109/ICAC SIS.2016.7872776>.
- Sihotang, R. *dkk.* (2021) “Sistem Informasi Penggajian LKP English Academy Menggunakan Embarcadero XE2 Berbasis Clie Server,” *JTIM: Jurnal Teknik Informatika Mahakarya*, 04(1), hal. 28–36.
- Simanungkalit, A. dan Lubis, A.H. (2023) “Sistem Informasi Keluar Masuk Barang Berbasis Website Pada Telkom STO Cinta Damai,” *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika & Elektro (JITEK)*, 2(1), hal. 14–27. Tersedia pada: <https://doi.org/10.31289/jitek.v2i1.1895>.
- Subhaktiyasa, P.G. (2024) “Menentukan Populasi dan Sampel : Pendekatan Metodologi Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif,” 9, hal. 2721–2731.
- Suharni *dkk.* (2023) “Perancangan Website Rumah Makan Ninik Sebagai Media

- Promosi Menggunakan Unified Modelling Language,” *Rekayasa Informasi*, 12(1), hal. 1–12. Tersedia pada: <https://ejournal.istn.ac.id/index.php/rekayasainformasi/article/view/1527/1021>.
- Supiyandi, S. *dkk.* (2022) “Perancangan Sistem Informasi Desa Tomuan Holbung Menggunakan Metode Waterfall,” *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 9(2), hal. 274. Tersedia pada: <https://doi.org/10.30865/jurikom.v9i2.3986>.
- Susila, A.A.N.H. dan Arsa, D.M.S. (2023) “Vol.21 No. 1,” 21(1), hal. 3–8.
- Syarif, M. (2022) “Waterfall Sebagai Model Pengembangan Sistem Persediaan Apotek Berorientasi Objek,” *Jurnal Teknologi Informasi*, 6(1), hal. 44–52.
- Wahyudin, A. *dkk.* (2024) “Pengembangan Sistem Notifikasi Real-Time untuk Aplikasi Manajemen Persuratan Multiplatform menggunakan Firebase Cloud Messaging dan Application Programming Interface,” 09, hal. 284–300.
- Wijaya, Y.D. dan Astuti, M.W. (2021) “Pengujian Blackbox Sistem Informasi Penilaian Kinerja Karyawan Pt Inka (Persero) Berbasis Equivalence Partitions,” *Jurnal Digital Teknologi Informasi*, 4(1), hal. 22. Tersedia pada: <https://doi.org/10.32502/digital.v4i1.3163>.
- Wilyanto, N. *dkk.* (2023) “Pembuatan Website Menggunakan Visual Studio Code di SMA Xaverius 3 Palembang,” *Fordicate*, 3(1), hal. 1–8.
- Yogatura, M.A. dan Voutama, A. (2024) “Perancangan Ui/Ux Untuk Platform E-Learning Kelas Fotografi Dan Videografi Berbasis Web Menggunakan Figma,” *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(3), hal. 2735–2742. Tersedia pada: <https://doi.org/10.36040/jati.v8i3.9552>.
- Zalukhu, A. *dkk.* (2023) “Perangkat Lunak Aplikasi Pembelajaran Flowchart,” *Jurnal Teknologi, Informasi dan Industri*, 4(1), hal. 61–70. Tersedia pada: <https://ejournal.istp.ac.id/index.php/jtii/article/view/351>.