

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era millennial 4.0 ini teknologi informasi berkembang sangat pesat dan perkembangan teknologi semakin cepat dari tahun ke tahun dengan tingkat kecanggihan teknologi yang semakin bagus. Seiring berjalannya waktu dan tidak bisa dipungkiri bahwa hampir seluruh sektor bidang menggunakan teknologi informasi dan banyak dari suatu perusahaan ataupun instansi yang memanfaatkan kemudahan akses internet kedalam dunia kerja dan belajar guna membantu memudahkan dalam pekerjaan dan belajar. Seperti pada sistem informasi TellMe_Basdat Jurusan Teknologi informasi ini yang dibuat dengan tujuan membantu mempermudah mahasiswa untuk belajar online tentang database.

Di dalam aplikasi TellMe_Basdat terdapat materi database yang membantu mahasiswa belajar database dan makin berkembang dalam pembuatan database. Tidak hanya ada materi tetapi pada aplikasi juga terdapat tutorial dan latihan yang tujuannya untuk mengasah kemampuan pemahaman belajar materi database yang sudah mahasiswa pelajari pada aplikasi TellMe_Basdat. Pada Aplikasi terdapat Topik yang akan menyampaikan materi database sesuai dengan level yang ditempuh mahasiswa, Quiz yang berguna untuk melatih kemampuan mahasiswa yang sudah belajar.

Aplikasi TellMe Basdat memiliki tiga hak akses, yang pertama admin memiliki akses menyeluruh dari data mahasiswa, dosen, teknisi, quiz, dan topik dalam hal CRUD. Kedua dosen dan teknisi memiliki akses data quiz dan topik dalam hal CRUD. Dan yang ketiga mahasiswa dapat mengakses beberapa fitur yaitu topik untuk belajar mengenai materi materi database yang disediakan, Trial Topik untuk menjawab pertanyaan dari materi yang sudah dipelajari pada topik tersebut. Quiz untuk test kepada mahasiswa yang sudah mempelajari semua materi sesuai dengan levelnya, Hasil Trial Topik & Quiz untuk mengetahui score dari hasil yang dikerjakan.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum PKL

Tujuan Praktik Kerja Lapangan (PKL) secara umum adalah:

- a. Meningkatkan pengetahuan dan keterampilan serta pengalaman kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan perusahaan/industri/instansi dan/atau unit bisnis strategis lainnya yang layak dijadikan tempat PKL.
- b. Melatih mahasiswa agar lebih tahu dunia pekerjaan, berpikir kritis, dapat berkembang jika nanti sudah kerja dan bisa beradaptasi dilingkungan pekerjaan .
- c. Menambah wawasan dan pengalaman mahasiswa dalam melakukan pekerjaan yang sesuai dengan bidang dan keahlian yang dimiliki.

1.2.2 Tujuan Khusus PKL

Tujuan Praktik Kerja Lapangan (PKL) secara khusus adalah :

- a. Mengetahui cara pembuatan sistem informasi TellMe Basdat berbasis Web yang digunakan oleh mahasiswa jurusan Teknologi Informasi di Politeknik Negeri Jember.
- b. Mengimplementasikan sistem informasi TellMe Basdat yang digunakan sebagai media pembelajaran mata kuliah database untuk mahasiswa jurusan Teknologi Informasi di Politeknik Negeri Jember.

1.2.3 Manfaat PKL

- a. Manfaat bagi Mahasiswa
 - 1) Mahasiswa dapat menerapkan ilmu yang didapat pada saat kuliah diterapkan di tempat PKL yang sesuai dengan bidangnya.
 - 2) Menambah wawasan dan pengalaman dalam dunia pekerjaan sehingga mahasiswa siap terjun langsung di masyarakat khususnya di lingkungan kerjanya.

- 3) Dapat menggali potensi diri dengan ide-ide yang kreatif, inovatif yang dituangkan di tempat PKL dan mengasah keahlian yang dimiliki sesuai dengan bidangnya.
- b. Manfaat bagi Kampus
- 1) Sebagai bahan evaluasi kurikulum yang telah diterapkan, sehingga dapat menyesuaikan dengan kebutuhan tenaga kerja yang kompeten sesuai bidangnya.
 - 2) Dapat menciptakan mahasiswa yang memiliki skill dan berkompeten dalam dunia kerja.
 - 3) Dapat menjalin kerja sama dengan instansi atau perusahaan tempat PKL

1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

1.3.1 Lokasi Kerja

Lokasi kerja praktek kerja lapang adalah Gedung Teknologi Informasi Politeknik Negeri Jember yang berada di Jl. Mastrip Kotak Pos 164 Jember, Jawa Timur, Indonesia. Telp 0331-333532 | Fax 0331-33331. Berikut peta lokasi pelaksanaan praktik kerja lapang (PKL):



Gambar 1. 1 Peta Lokasi Politeknik Negeri Jember



Gambar 1. 2 Peta Lokasi Jurusan Teknologi Informasi

1.3.2 Jadwal Kegiatan

Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini dilaksanakan pada tanggal 14 September 2020 sampai dengan tanggal 14 Desember 2020. PKL dilakukan pada hari kerja kantor yaitu setiap hari Senin - Jumat mulai pukul 08.00 s/d 16.00 WIB.

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan ini adalah sebagai berikut:

- a. Metode diskusi dilakukan antara mahasiswa dengan bapak Hermawan Arief Putranto, ST, MT (Pembimbing Lapangan) mengenai perancangan aplikasi yang akan dibuat.
- b. Metode studi literatur mempelajari literatur-literatur yang terkait dengan judul yang diangkat sebagai judul laporan PKL dan nantinya dapat digunakan sebagai bahan pembuatan laporan.