

RINGKASAN

Rancang Bangun *Game* Perang Jawa Menggunakan *Construct 2* Sebagai Media Pembelajaran Sejarah Berbasis *Android* Untuk Siswa Sekolah Dasar, Rizqiana Amidasari, NIM E31180696, Tahun 2021, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Faisal Lutfi Afriansyah, S.Kom, MT (Dosen Pembimbing)

Game “Perang Jawa” adalah game edukasi yang menceritakan tentang peristiwa sejarah perang terbesar di Indonesia, yaitu Perang Jawa dengan tokoh pahlawannya Pangeran Diponegoro.

Game ini berbasis *android*, *Game* “Perang Jawa” merupakan bentuk inovasi dari *Game* “Pangeran Diponegoro” yang ada di *Play Store*. Tetapi *Game* “Perang Jawa” memberikan pengalaman yang berbeda dengan *Game* “Pangeran Diponegoro” karena *Game* “Pangeran Diponegoro” tidak ada edukasinya hanya sebatas permainan saja, sedangkan pada *Game* “Perang Jawa” terdapat fitur pembelajaran. Sebelum memulai *game*, pemain harus membaca dan mempelajari terlebih dahulu materi cerita sejarah tentang Perang Jawa. Setelah itu, pemain bisa memulai bermain game dan untuk memenangkan game ini pemain harus menyelesaikan rintangan dengan mengatur strategi senjata. Di akhir level akan diberikan *quiz*, pemain harus menjawab.