

RINGKASAN

Rancang bangun Side Scrolling Game Begin After The End Sebagai Edukasi Sejarah Perang Dunia II, I Wayan Eka Surya Dinata, NIM E31230535, Tahun 2026, Program Studi Manajemen Informatika. Jurusan Teknolgi Informasi, Politeknik Negeri Jrmber, Taufik Rizaldi, S.ST.,MT (Dosen Pembimbing).

Perang Dunia II merupakan salah satu peristiwa penting dalam sejarah dunia yang memiliki dampak besar terhadap perkembangan politik, ekonomi, dan sosial berbagai negara. Namun, minat remaja dalam mempelajari sejarah sering kali rendah karena materi sejarah umumnya disajikan dalam bentuk teks yang dianggap kurang menarik. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sebuah *video game side scrolling action* berjudul *Begin After The End* sebagai media edukasi sejarah Perang Dunia II yang dapat memberikan pengalaman belajar yang lebih interaktif dan menarik bagi remaja setingkat Sekolah Menengah Atas (SMA).

Game ini dikembangkan menggunakan metode GDLC (*Game Development Life Cycle*) yang meliputi tahapan *Initiation*, *Pre-production*, *Production*, *Testing*, *Beta*, dan *Release*. Pengembangan game dilakukan menggunakan Godot Engine dengan bahasa pemrograman *GDscript*. Materi sejarah Perang Dunia II disampaikan melalui alur permainan, lingkungan permainan, serta informasi yang diperoleh pemain selama bermain. Pengujian dilakukan dengan menyebarkan kuesioner kepada responden yang telah memainkan game melalui tautan distribusi yang disediakan. Hasil penelitian ini diharapkan dapat menghasilkan media pembelajaran alternatif yang mampu meningkatkan minat remaja dalam mempelajari sejarah Perang Dunia II melalui pendekatan yang lebih interaktif dan menyenangkan.