

RINGKASAN

Moch. Rizki Romadhoni (E31230101). Perancangan Dan Pengembangan *Game* Edukasi Sopan Santun Berbasis Rpg Menggunakan Metode *Game Development Life Cycle* (Gdlc). Program Studi Manajemen Informatika, Jurusan Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember. 2026. Pembimbing: Reza Putra Pradana., S.Kom., M.T.

Perkembangan teknologi informasi mendorong pengembangan media pembelajaran yang lebih interaktif, terutama untuk pendidikan karakter di sekolah dasar. Penelitian ini bertujuan merancang dan mengembangkan game edukasi "SALIM" sebagai media pembelajaran sopan santun bagi siswa kelas III Sekolah Dasar.

Game dikembangkan menggunakan metode Game Development Life Cycle (GDLC) dan berbasis Android dengan Unity. Fitur yang tersedia meliputi menu belajar, cerita, serta permainan Petualangan Salim, Memory Card Game, dan Drag and Drop Game yang memuat materi sopan santun sesuai pembelajaran Pendidikan Pancasila.

Pengujian terhadap 22 siswa menunjukkan rata-rata nilai pre-test meningkat dari 86,82 menjadi 91,36 pada post-test, dengan selisih 4,54 poin. Hasil ini menunjukkan bahwa game edukasi "SALIM" berpotensi menjadi media pembelajaran yang interaktif, menyenangkan, dan mendukung penguatan karakter siswa sekolah dasar.