

DAFTAR PUSTAKA

- Adhitama, A., Widiyaningsih, W., & Lailasari, M. (2022). Perancangan User Interface Pada Website Streaming Anime Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Nasional Teknologi Komputer*, 2(4), 159–176.
- Admojo, F. T., & Saputra, L. A. (2022a). Analisis Sistem Keuangan Desa (SISKEUDes) di Kecamatan Muara Sugihan Menggunakan Metode Black Box Testing. *Jurnal Teknologi dan Informatika*, 12(2), 141–152.
- Agus, I. M. A. T., Wijayanto, H., & Widanta, I. P. (2024). Rancang Design UI/UX Website Portofolio pada Perusahaan PT Kresna Karya Menggunakan Figma. *Jurnal Begawe Teknologi Informasi (JBegaTI)*, 5(1), 1–8.
- Alda, M. (2023). Pengembangan Aplikasi Penggajian Karyawan Dengan Menggunakan Metode Agile Berbasis Mobile Android. *Komputika: Jurnal Sistem Komputer*, 12(1), 43–51.
- Andriani, N., Defriani, M., & Kaniawulan, I. (2025). RANCANG BANGUN APLIKASI ANDROID I-BUMP SEBAGAI ASISTEN KESEHATAN DIGITAL UNTUK IBU HAMIL MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPING. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 9(5), 7850–7857.
- Anggreni, P., & Arsana, I. W. G. (2022). Preferensi Konsumen terhadap Merek Smartphone Berdasarkan Sistem Operasi (Studi Perbandingan Smartphone Menggunakan Iphone S/IOS dengan Android OS). *JUIMA: Jurnal Ilmu Manajemen*, 12(1), 111–129.
- Ardiansyah, F. (2023). Pengembangan Sistem Informasi Keanggotaan Online Berbasis Web menggunakan Framework Laravel dengan Metode Prototype pada Asosiasi Inkindo. *Journal of Research and Publication Innovation*, 1(2), 266–271.
- Azzahra, Z. F., & Anggoro, A. D. (2022). Analisis Teknik Entity-Relationship Diagram dalam Perancangan *Database* Sebuah Literature Review. *Intech*, 3(1), 8–11.
- Badan Pusat Statistik Nganjuk. (2025). *Banyaknya Desa/Kelurahan Menurut Jenis Kejadian Luar Biasa (Klb)/Wabah Penyakit Selama Setahun Terakhir (Desa/Kelurahan), 2024*. 2025 Maret 12.
- Bangor, A., Kortum, P., & Miller, J. (2009). Determining what individual SUS scores mean: Adding an adjective rating scale. *Journal of usability studies*, 4(3), 114–123.

- Bernanda, P. A., Asmah, S. N., & Maulana, A. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Monitoring Perkembangan Balita Berbasis MultiPlatform. *Jurnal Komputer Antartika*, 1(3), 99–107. <https://doi.org/10.70052/jka.v1i3.21>
- Binangkit, C. A. A., Voutama, A., & Heryana, N. (2023). Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) dalam perencanaan sistem pengelolaan sewa alat musik berbasis website. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(2), 1429–1436.
- Dyayu, A. L., Beny, B., & Yani, H. (2023). Evaluasi usability aplikasi PeduliLindungi menggunakan metode usability testing dan system usability scale (SUS). *Jurnal Manajemen Teknologi Dan Sistem Informasi (JMS)*, 3(1), 395–404.
- Eza, P. E. P. (2025). Perancangan Data Base Sistem Pembelajaran Sekolah Dasar Menggunakan Erd. *TEKNOFILE: Jurnal Sistem Informasi*, 3(5), 314–326.
- Fauzi, F. A., & Darmawan, F. (2023). Pembangunan aplikasi e-commerce berbasis website menggunakan Laravel. *Jurnal Pasundan Informatika*, 2(1).
- Himawan, D. B., & Ikrimach, I. (2025). Optimalisasi Pelayanan Pasien Melalui Aplikasi Antrian Berbasis Mobile Menggunakan Metode Agile: Optimalisasi Pelayanan Pasien Melalui Aplikasi Antrian Berbasis Mobile Menggunakan Metode Agile. *MALCOM: Indonesian Journal of Machine Learning and Computer Science*, 5(1), 273–282.
- Indriyani, D., & Karyati, K. (2023). ONE-TIME PASSWORD BERBASIS WAKTU DENGAN ALGORITMA SUBSTITUTION AND PERMUTATION NETWORK (SPN) DAN BLOWFISH SEBAGAI METODE AUTENTIKASI MEDIA SOSIAL. *Jurnal Sains Dasar*, 12(1), 18–26.
- Izhar, M. D., & Syukri, M. (2022). Jenis rumah dan suhu udara berhubungan dengan keberadaan jentik nyamuk Aedes aegypti di Kota Jambi. *Jurnal Formil (Forum Ilmiah) Kesmas Respati*, 7(2), 183–194.
- Kautsar, D. S., & Putri, S. Y. (2024). Perancangan User Interface Dan User Experience Design Pada Aplikasi Pariwisata Roamright Indonesia. *Jurnal Sistem Informasi dan Bisnis Cerdas*, 17(1), 30–39.
- Kosim, M. A., Aji, S. R., & Darwis, M. (2022). Pengujian Usability Aplikasi Pedulilindungi Dengan Metode System Usability Scale (Sus). *J. Sist. Inf. dan Sains Teknol*, 4(2), 1–7.
- Listiyanto, R., & Gunawan, H. (2024). Perancangan Aplikasi Manajemen Tugas Berbasis Android Menggunakan Metode Agile. *Jurnal Accounting Information System (AIMS)*, 7(1), 65–72. <https://doi.org/10.32627/aims.v7i1.932>

- Lutfiah, L. (2022). Aplikasi kamus simplisia dan resep obat tradisional (sidota) berbasis android. *Jurnal Sains dan Informatika*, 8(1), 61–69.
- Maghfiroh, F. L., Arifianto, F., & Virgianto, R. H. (2022). Potensi Kejadian Demam Berdarah Dengue Berdasarkan Skenario Perubahan Iklim RCP4.5 di Kabupaten Badung,Bali. *Jurnal Vektor Penyakit*, 16(1), 11–22. <https://doi.org/10.22435/vektorp.v16i1.5708>
- Mare, B. S. (2022). Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Pada Koperasi Simpan Pinjam Sejahtera Bersama. *Indonesian Journal of Networking and Security (IJNS)*, 11(2).
- Marsehan, A. (2023). Perancangan Sistem Informasi Pengaduan Masyarakat Berbasis Web Mobile Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Komputer Dan Teknologi*, 2(1), 43–50.
- Maulana, M. R. (2025). Evaluasi Metodologi Waterfall Dan Agile: Studi Literatur Pada Sistem Perpustakaan. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 13(1).
- Nielsen, J. (2000). *Why you only need to test with 5 users*. Useit. com Alertbox.
- Ningsih, K. S., Aruan, N. J., & Ikhsan, M. (2022). Aplikasi buku tamu menggunakan fitur kamera dan Ajax berbasis website pada Kantor Dispora Kota Medan. *Jurnal Sains, Informasi dan Teknologi*, 1(3), 94–95.
- Putra, B. J. M., Fuâ, A., & Yuniarti, D. A. F. (2022). Analisa dan Rancangan Sistem Informasi Pariwisata Pacitan dengan UML dan ERD. *Information System For Educators And Professionals: Journal of Information System*, 7(1), 63–72.
- Rachmat, S. A. (2025). PEMBUATAN WEBSITE INFORMASI & PENDAFTARANWEBINAR UMUM MENGGUNAKAN PHP & MYSQL. *SIKOMTEK*, 15(01), 13–20.
- Ramdany, S. W., Kaidar, S. A., Aguchino, B., Amelia, C., Putri, A., & Anggie, R. (2024). Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. *Journal of Industrial and Engineering System*, 5(1), 30–41.
- Roby, M. (2022a). Rancangan Aplikasi Deteksi Penyakit Diabetes Melitus Berbasis Mobile Menggunakan Metode Agile. *Jurnal SANTI-Sistem Informasi dan Teknik Informasi*, 2(3), 150–158.
- Sahputra, M. A., Defriani, M., & Hermanto, T. I. (2023). Rancan Bangun Aplikasi Pelayanan E-Trayek Berbasis Mobile Menggunakan Metode Extreme Programming. *sudo Jurnal Teknik Informatika*, 2(1), 34–44. <https://doi.org/10.56211/sudo.v2i1.229>

- Saian, S. D. S., Kakihary, N. L., & Wahyono, T. (2022a). Pengujian Content Management System (Cms) Sekolahku Menggunakan Metode Black Box Testing Dengan Teknik Boundary Value Analysis. *It-Explore: Jurnal Penerapan Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 1(2), 100–113.
- Salendah, J., Kalele, P., Tulenan, A., & Joshua, J. S. R. (2022). Penentuan Beasiswa Dengan Metode Fuzzy Tsukamoto Berbasis Web Scholarship Determination Using Web Based Fuzzy Tsukamoto Method. *Seminar Nasional Ilmu Komputer (SNASIKOM)*, 2(1), 81–90.
- Samosir, K., Ningsih, T. A., & Kaliky, M. F. (2024). Pengembangan Aplikasi Android CIBERNATIK untuk Mendukung Pengendalian Demam Berdarah Dengue Berbasis Pemberdayaan dan Teknologi Informasi. *Jurnal Kesehatan Terpadu (Integrated Health Journal)*, 15(2), 77–88.
- Saputra, M. B. R., Wulanda, A. F., & Anwar, K. (2024). Keberadaan dan Tingkat Kepadatan Jentik Nyamuk Aedes Aegypti Ditinjau dari Tempat Perindukan. *Jurnal Sanitasi Lingkungan*, 4(1), 7–11.
- Setiawan, P. R., Ramadhan, R. A., & Labellapansa, A. (2022). Pelatihan Pemrograman Flutter. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Dan Penerapan Ilmu Pengetahuan*, 3(1), 22–27.
- Suli, K. T., & Nirsal, N. (2023). Rancang bangun sistem informasi desa berbasis website (studi kasus Desa Walenrang). *D'computare: Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 13(1), 24–32.
- Supriatmaja, G. A., Pratama, I., Mahendra, K., Widyaputra, K. D. D., Deva, J., & Mahendra, G. S. (2022). Sistem informasi perpustakaan menggunakan framework Bootstrap dengan PHP native dan database MySQL berbasis web pada SMP Negeri 2 Dawan. *Jurnal Teknologi Ilmu Komputer*, 1(1), 7–15.
- Suriani, N., Risnita, & Jailani, M. S. (2023). Konsep Populasi dan Sampling Serta Pemilihan Partisipan Ditinjau Dari Penelitian Ilmiah Pendidikan. *Jurnal IHSAN: Jurnal Pendidikan Islam*, 1(2), 24–36. <https://doi.org/10.61104/ihsan.v1i2.55>
- Susmaneli, H., Hidayati, U., & Agnesia, Y. (2024). FAKTOR-FAKTOR YANG BERHUBUNGAN DENGAN KEBERADAAN JENTIK NYAMUK AEDES AEGYPTI. *Media Penelitian dan Pengembangan Kesehatan*, 34(2), 356–367.
- Tajik, O., Golzar, J., & Noor, S. (2025). Purposive sampling. *International Journal of Education & Language Studies*, 1–9.
- Terttiaavini, T. (2024). Pengembangan Aplikasi Bunda Care untuk Pemantau Tumbuh Kembang Anak Sebagai Inovasi Antisipatif Penanggulangan Stunting dengan Pendekatan Agile Development: Development of Bunda Care

- Application for Growth Monitoring Child Growth and Development as an Ant.
MALCOM: Indonesian Journal of Machine Learning and Computer Science, 4(2), 547–555.
- Tuasamu, Z., Lewaru, N. A. I. M., Idris, M. R., Syafaat, A. B. N., Faradilla, F., Fadlan, M., Nadiva, P., & Efendi, R. (2023). Analisis Sistem Informasi Akuntansi Siklus Pendapatan Menggunakan DFD Dan Flowchart Pada Bisnis Porobico. *Jurnal Bisnis dan Manajemen (JURBISMAN)*, 1(2), 495–510.
- Umiga, M. (2022). Perancangan user interface (UI) dan user experience (UX) aplikasi e-learning studi kasus SMK N Jenawi dengan pendekatan user centered design. *Jurnal Cakrawala Informasi*, 2(2), 56–62.
- Usin, E. S., Licantik, L., Sari, N. N. K., & Purmasari, P. (2025). Rancang Bangun Sistem Manajemen Posyandu Seroja di Desa Saka Mangkahai Berbasis Android. *Journal of Information Technology and Computer Science*, 5(4), 382–391.
- Wibawa, S., Suryanto, S., & Ningsih, R. (2024). Perlindungan Data Digital Dengan Time-Based One-Time Password (TOTP). *INSANtek*, 5(1), 30–36.
- Widyatmoko, W., & Pamungkas, N. (2022). Pemodelan Unified Modeling Language pada Sistem Aplikasi Pariwisata (SiAP). *Jurnal Bumigora Information Technology (BITe)*, 4(1), 73–84.
- Wilyanto, N., Firnando, J., Franko, B., Tanzil, S. P., Tan, H. C., & Hartati, E. (2023). Pembuatan Website Menggunakan Visual Studio Code di SMA Xaverius 3 Palembang. *Fordicate*, 3(1), 1–8.
- Xaverius, F., Pare, S., Budiasto, J., & Putri, A. M. (2022). Customer relationship management booking service mobil di Total Motor berbasis mobile. *Musamus Journal of Technology & Information*, 4(02), 55–63.
- Yuana, D. B. M., Agasta, I. A., Saputro, M. A., Sulistyaningsih, E., Sesulihatien, W. T., & Rohmah, E. A. (2025). Implementasi Aplikasi Mobile Sensing Jentik untuk Optimalisasi Pendataan Angka Bebas Jentik oleh Kader Jumantik di Kabupaten Jember. *Science and Technology: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 2(4), 324–332.
- Zalukhu, A., Purba, S., & Darma, D. (2023). Perangkat lunak aplikasi pembelajaran flowchart. *Jurnal Teknologi, Informasi dan Industri*, 4(1), 61–70.