

DAFTAR PUSTAKA

- Abza, A. T. P., Purjumat, P., & Yuliana, D. (2025). Aplikasi Absensi Guru di SMP Muhammadiyah Tebing Tinggi Kepulauan Meranti Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 7(1), 155–158. <https://doi.org/10.47233/jteksis.v7i1.1719>
- Aksa, I. M., Fajriani, A., & Yasin, M. A. (2025). Perancangan *Prototype* Aplikasi Laikanggu dengan Pendekatan User Centered *Design* Menggunakan Figma. *Edu Cendikia: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 5(01), 254–269. <https://doi.org/10.47709/educendikia.v5i01.5756>
- Al-Faruq, M. N. M., Nur'aini, S., & Aufan, M. H. (2022). Perancangan UI/UX Semarang Virtual Tourism Dengan Figma. *Walisongo Journal of Information Technology*, 4(1), 43–52. <https://doi.org/10.21580/wjit.2022.4.1.12079>
- Ali Ikhwan, Asri Akmaliah Syahfitri, Vidya Ramadhani, & Muhammad Yusuf Siregar. (2025). Implementasi Agile dalam Perancangan UI/UX Sistem Informasi Absensi Siswa di MTS Muhammadiyah 01 Medan. *Polygon : Jurnal Ilmu Komputer dan Ilmu Pengetahuan Alam*, 3(1), 40–49. <https://doi.org/10.62383/polygon.v3i1.393>
- Aprilia, G. N., & Dasaprawira, M. N. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi E-Rapor pada TPQ Berbasis Android menggunakan Metode *User Centered Design* (UCD). *INDEXIA*, 5(01), 48. <https://doi.org/10.30587/indexia.v5i01.5496>
- Arjiansa, R. R., & Sutabri, T. (2023). Pengukuran Tingkat Kemudahan Pegawai Terhadap Penggunaan Layanan Aplikasi SIMRS Menggunakan Metode *System Usability Scale* (SUS) Pada Rumah Sakit Umum Daerah Sekayu. *Indonesian Journal of Multidisciplinary on Social and Technology*, 1(2), 115–120. <https://doi.org/10.31004/ijmst.v1i2.132>

- Aryani, D., & Ruliansyah. (2025). Perancangan User Interface Menggunakan Metode *Design Thinking* Sistem Informasi Absensi Penggajian (Siap) Pada PT. Martimbang Jaya Utama. *PESHUM: Jurnal Pendidikan, Sosial dan Humaniora*, 4(2), 2872–2884. <https://doi.org/10.56799/peshum.v4i2.7556>
- Djama, M. K., Fajar Hariadi, & Hawu Yogia Pradana Uly. (2024). Perancangan Sistem Informasi Presensi Siswa Berbasis Web Di Smp Negeri 2 Nggaha Ori Angu. *Jurnal RESTIKOM: Riset Teknik Informatika dan Komputer*, 6(3), 577–588. <https://doi.org/10.52005/restikom.v6i3.389>
- Fadilah, M. F., Rahaningsih, N., & Dana, R. D. (2024). Evaluasi Usabilitas Sistem Menggunakan Metode System Usability Scale (Sus) Pada Aplikasi Akhlaqu Dengan Penerapan Teknik Indexing Mong. *Jurnal Sistem Informasi dan Informatika (Simika)*, 7(1), 1–14. <https://doi.org/10.47080/simika.v7i1.3070>
- Fahreo Iddo Putera Dewangga, Prisa Marga Kusumantara, & Dhian Satria Yudha Kartika. (2023). Perancangan Ulang UI/UX Website Sistem Informasi Akademik Pada Universitas XYZ Menggunakan Metode Lean UX. *Jurnal ilmiah Sistem Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(3), 21–32. <https://doi.org/10.55606/juisik.v3i3.621>
- Falaqi, N., Suhardi, I., & Rahman Patta, A. (2025). Pengembangan Sistem Absensi Siswa Berbasis Qr-Code di SMK Negeri 1 Selayar. Dalam *JIMU: Jurnal Ilmiah Multi Disiplin* (Vol. 03). JIMU.
- Fathurrahman, M. I., & Sumarsono, S. (2024). Penerapan Prinsip Desain Antarmuka dalam Evaluasi User Interface dan User Experience E-Learning. *Jurnal Komtika (Komputasi dan Informatika)*, 8(2), 171–181. <https://doi.org/10.31603/komtika.v8i2.11689>
- Fauziyah, R., & Yunita, Y. (2024). Perancangan UI/UX Absensi Karyawan Pt. Sumber Bahagia Metalindo Dengan Metode *Design Thinking*. *Journal of Information System, Informatics and Computing*, 8(1), 50. <https://doi.org/10.52362/jisicom.v8i1.1504>

- Heri Suroyo, & Fauzi, D. (2025). Perancangan UI UX Aplikasi Data Pengunjung Berbasis Website Di Dinas Inspektorat Daerah Provinsi. *Journal of Data Analytics, Information, and Computer Science*, 2(1), 146–154. <https://doi.org/10.70248/jdaics.v2i1.1896>
- Herminalina, D., & Huda, N. (2024). Memahami Populasi dan Sampel: Pilar Utama dalam Penelitian Kuantitatif. Dalam *Syntax Admiration* (Vol. 5, Nomor 12).
- Ibramsyah, A., & Febri Sasmita, R. (2025). *Desain Corporate Identity Ikatan Purna Ambalan Sukanda-Laksma Sebagai Media Brand Awareness* (Vol. 2, Nomor 1).
- Irfan, M., Rosid, Moch. A. G. N., & Lutfiyani, A. (2023). Perancangan Sistem Absensi Berbasis Website dengan Metode Waterfall di BAPPEDA Kebumen. *JURNAL KRIDATAMA SAINS DAN TEKNOLOGI*, 5(01), 75–88. <https://doi.org/10.53863/kst.v5i01.702>
- Leonarde Ginting, G., Kristianto Hondro, R., & Fau, A. (2025). *Informatics Artikel Implementasi System Usability Scale Guna Analisis Usability Aplikasi Moka*.
- Nirsal, N., & Aminah, S. (2024). Desain User Interface Berbasis Website Absensi Fingerprint Mahasiswa Berbasis Iot Menggunakan User Centered Design (UCD). *JIKO (Jurnal Informatika dan Komputer)*, 8(1), 73. <https://doi.org/10.26798/jiko.v8i1.1044>
- Nurnaningsih, N., & Muhammad, M. (2022). Pengaruh Profesionalisme Guru terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas XI IPS pada Mata Pelajaran Sejarah di MAN 1 BIMA. *DIKSI: Jurnal Kajian Pendidikan dan Sosial*, 3(2), 92–98. <https://doi.org/10.53299/diksi.v3i2.208>
- Pandanwangi, B., & Dewi, H. N. (2025). Eksplorasi Penggunaan Warna Biru dalam Membangun Brand Tone Museum Radya Pustaka di Instagram. *Journal of Computer Science and Visual Communication Design*, 10(2), 234–244. <https://doi.org/10.55732/g8tk2s49>

- Patria, M., & Juliansyah, A. (2025). Optimalisasi User Interface Dan User Experience Pada Aplikasi Manajemen Keuangan Sekolah Berbasis User-Centered Design. *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 13(1). <https://doi.org/10.23960/jitet.v13i1.6042>
- Pudjayadi, R., & Al Hakim, S. (2022). Perancangan UI/UX My Seven Berbasis Mobile Dengan Metode User Centered Design (UCD). *Jurnal Ilmiah FIFO*, 14(2), 123. <https://doi.org/10.22441/fifo.2022.v14i2.002>
- Rahayu, W. D. P., Hendriadi, A. A., & Ridwan, T. (2024). Perancangan UI UX Aplikasi Website Sistem Informasi Menggunakan Metode User Centered Dsign (Studi Kasus Desa Losari Kidul). *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3). <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3.4994>
- Raka Gavinda, G., Utama, H., & Masruro, A. (2025). *Perancangan UI/UX Pada Aplikasi Peduli Alam Berbasis Aplikasi Mobile Menggunakan UCD* (Vol. 4, Nomor 1). <https://subset.id/index.php/IJCSR>
- Ratna Nur Fadilah, & Dhian Sweetania. (2023). Perancangan Design Prototype UI/UX Aplikasi Reservasi Restoran Dengan Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Ilmiah Teknik*, 2(2), 132–146. <https://doi.org/10.56127/juit.v2i2.826>
- Ronni Sahat Hutabarat, & Ketut Sudaryana. (2024). User-Centered Design pada User Interface (UI) / User Experience (UX) Prototyping Aplikasi E-Commerce. *Jurnal Penelitian Teknologi Informasi dan Sains*, 2(4), 89–99. <https://doi.org/10.54066/jptis.v2i4.2781>
- Saputra, F., Khaira, N., & Saputra, R. (2023). Pengaruh User Interface dan Variasi Produk terhadap Minat Beli Konsumen (Studi Literature). *Jurnal Komunikasi dan Ilmu Sosial*, 1(1), 18–25. <https://doi.org/10.38035/jkis.v1i1.115>
- Sianturi, F. A., & Sitio, A. S. (2025). Implementasi IoT dalam Sistem Absensi Siswa Berbasis RFID dan Cloud Computing. *Jurnal Media Informatika*, 6(2), 1192–1196. <https://doi.org/10.55338/jumin.v7i1.5647>

- Surath, L. H. M., Putra, I. N. T. A., & Suratmin, S. (2025). Perancangan *Design* User Interface (UI) Aplikasi Wishlist Berbasis Metode *Design* Thinking Dengan System Usability Scale. *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 13(2). <https://doi.org/10.23960/jitet.v13i2.6433>
- Tazkiyah, S., & Arifin, A. (2022). Perancangan UI/UX pada Website Laboratorium Energy menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 8(2), 72–78. <https://doi.org/10.54914/jtt.v8i2.513>
- Ulva Putri Ramadani, Raudhotul Muthmainnah, Nisa Ulhilma, Azzah Wazabirah, Rully Hidayatullah, & Harmonedi, H. (2025). Strategi Penentuan Populasi dan Sampel dalam Penelitian Pendidikan: Antara Validitas dan Representativitas. *Jurnal QOSIM Jurnal Pendidikan Sosial & Humaniora*, 3(2), 574–585. <https://doi.org/10.61104/jq.v3i2.1021>
- Yasmin, A. F., Nugraha, B., & Ridwan, T. (2024). Perancangan Ui/Ux Sistem Absensi Umkm Indomom Food Berbasis Web Menggunakan Gis Dengan Metode UCD. *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3S1). <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3S1.5214>
- Yusri, A. R., Hanif, I. F., Al-farel, M. D., Zaandami, M. N., & Yasin, M. (2024). Perancangan Desain UI/UX Berbasis Scan Barcode Dengan Metode *Design* Thinking Untuk Pemesanan Makanan. *Bulletin of Information Technology (BIT)*, 5(2). <https://doi.org/10.47065/bit.v5i2.1340>