

RINGKASAN

Perancangan UI/UX Sistem Absensi Untuk Optimalisasi Kehadiran Siswa Di SMK Taruna Bakti Kertosono Menggunakan Metode *User-Centered Design*, Habib Dwi Febriansyah, NIM E41221920, Tahun 2026, 217 hlm., Teknik Informatika, Politeknik Negeri Jember, Raditya Arief Pratama, S.Kom., M.Eng. (Dosen Pembimbing).

Perkembangan teknologi digital mendorong lembaga pendidikan untuk mengoptimalkan berbagai proses administrasi, salah satunya sistem absensi. SMK Taruna Bakti Kertosono masih menggunakan sistem absensi manual dengan metode pemanggilan siswa satu per satu oleh guru, sehingga menimbulkan berbagai permasalahan, seperti kehilangan data kehadiran, manipulasi data, proses rekapitulasi yang memakan waktu, serta kesalahan pencatatan kehadiran siswa.

Penelitian ini bertujuan untuk merancang desain UI/UX sistem absensi digital berbasis *website* dan *mobile* menggunakan metode *User-Centered Design* (UCD) serta mengevaluasi tingkat *usability* menggunakan *System Usability Scale* (SUS). Proses perancangan dilakukan melalui tahapan memahami konteks penggunaan (*Understand Context of Use*), menentukan kebutuhan pengguna (*Specify User Requirements*), merancang solusi desain (*Design Solutions*), dan melakukan evaluasi (*Evaluate Against Requirements*) terhadap desain yang dihasilkan.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa rancangan UI/UX yang dihasilkan telah sesuai dengan kebutuhan pengguna, yang terdiri atas siswa, guru, dan admin (guru BK). Evaluasi *usability* memperoleh skor SUS sebesar 75,30 pada kelompok siswa, 80,50 pada kelompok guru, dan 82,50 pada admin (guru BK). Secara keseluruhan, penelitian ini berhasil menghasilkan desain yang sesuai dengan kebutuhan pengguna, sehingga dapat menjadi acuan dalam pengembangan sistem absensi digital untuk mendukung optimalisasi kehadiran siswa di SMK Taruna Bakti Kertosono.