

DAFTAR PUSTAKA

- Aditia, R. (2024). Peran dan Tantangan Teknologi Augmented Reality dalam Meningkatkan Pengalaman Pengguna Media A B S T R A K. *Jurnal Ilmu Sosial dan Humaniora*, 4(1), 35–43.
- Akmeliny Fitrana, E., & Hanifa Setyaningrum, A. (2019). Pengembangan Aplikasi Katalog Rumah Berbasis Augmented Reality Menggunakan Algoritma FAST. Dalam *JISKA* (Vol. 4, Nomor 1).
- Alfian, A. N., Putra, M. Y., Rafsanjani, R., & Witjaksono, A. P. (2022). USER ACCEPTANCE TEST TERHADAP APLIKASI AUGMENTED REALITY QUIVERVISION 3D SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN MEWARNAI. *INFORMATICS FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS*, 6(2), 82400924. <http://www.quivervision.com/coloring-packs/>,
- Alzamzami, O., Ali, S., ALKIBSI, W., KHAN, G., BABOUR, A., & BITAR, H. (2023). Smart Fitting: An Augmented Reality mobile application for Virtual Try-On. *Revista Română de Informatică și Automatică*, 33(2), 103–118. <https://doi.org/10.33436/v33i2y202308>
- Amrullah, D. L., Swedia, E. R., Cahyanti, M., & Dwi Septian, M. R. (2022). IMPLEMENTASI COLOR DETECTION MENGGUNAKAN ALGORITMA MIDPOINT BERBASIS SISTEM OPERASI ANDROID. *Sebatik*, 26(1), 121–130. <https://doi.org/10.46984/sebatik.v26i1.1631>
- Android Developers. (2026). *Android Developers*. Android Developers Reference. <https://developer.android.com/reference/android/graphics/PorterDuff.Mode>
- Basri, B., Sarjan, M., & Riadi, M. A. (2024). APLIKASI AUGMENTED REALITY DENGAN PENGUJIAN STANDAR ISO 25010 PADA MEDIA PROMOSI PENJUALAN KERAMIK LANTAI BERBASIS ANDROID. *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3). <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3.4689>

- Cahyaningsih, Y. (2020). Teknologi Augmented Reality pada Promosi Berbasis Android. *Journal of Computer Science and Engineering (JCSE)*, 1(2), 90–115. <https://doi.org/10.36596/jcse.v1i2.60>
- Centers for Disease Control and Prevention. (2024). *BMI categories for adults*.
- Charith, P., & Kumar, P. (2023). *Spatial Structure-Oriented and Angle-Based Human Pose Estimation for Pose Classification*. www.ijfmr.com
- Erlianda Cibro, & Yahfizham Yahfizham. (2024). Mengidentifikasi Dasar Algoritma Pemrograman. *Jurnal ilmiah Sistem Informasi dan Ilmu Komputer*, 4(1), 194–206. <https://doi.org/10.55606/juisik.v4i1.763>
- Guntur Alam, R., & Rahayu Kurniasih, P. (2024). *PENGUNAAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) PADA APLIKASI SIMAMURAT*.
- Herryance, *, & Dahria, M. (2018). *J-SISKO TECH Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Sistem Komputer TGD Penerapan Transformasi Translasi Dan Rotasi Untuk Visualisasi Objek 3d Pada Aplikasi Desktop*. 1(2), 96–105.
- Husna, N., & Thamrin. (2025). Journal of Innovative and Creativity Implementasi Hand Gesture Recognition Sebagai Pengembangan Aplikasi Kendali Robot KRTMI. Dalam *Journal of Innovative and Creativity* (Vol. 5, Nomor 3).
- Husna, S., & Pratiwi, H. (2023). *PENERAPAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY UNTUK PENGENALAN MOTIF BATIK KALIMANTAN TIMUR BERBASIS ANDROID*.
- Jati, W. A., Nugrahanti, F., & Riyanto, S. (2021). *Aplikasi Katalog Pakaian Sebagai Media Pemasaran Berbasis Augmented Reality*.
- Jessica C. (2023). *6 Gaya Berpakaian Modis ke Kantor yang Bisa Jadi Pilihanmu*. <https://glints.com/id/lowongan/baju-kantor-sesuai-lingkungan-kerja/>
- Kamble, S., Agrawal, A., Jana, S., Joshi, A., & Dasgupta, S. (2025). Fashion Augmented Reality Try-On System using Pose Estimation. Dalam *International Journal on Science and Technology*.

- Kim, J. W., Choi, J. Y., Ha, E. J., & Choi, J. H. (2023). Human Pose Estimation Using MediaPipe Pose and Optimization Method Based on a Humanoid Model. *Applied Sciences (Switzerland)*, 13(4). <https://doi.org/10.3390/app13042700>
- Koumpouros, Y. (2024). Revealing the true potential and prospects of augmented reality in education. Dalam *Smart Learning Environments* (Vol. 11, Nomor 1). Springer. <https://doi.org/10.1186/s40561-023-00288-0>
- Lathif, T., Suryanto, M., Simarmata, W. N., & Farogi, A. (2022). *Prosiding Seminar Nasional Teknologi dan Sistem Informasi (SITASI) 2022 SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) SEBAGAI METODE PENGUJIAN KEGUNAAN PADA SITUS PROGRAM STUDI USABILITY SCALE SYSTEM (SUS) AS USABILITY TESTING METHOD ON STUDY WEBISTE DEPARTMENT*. <http://sitasi.upnjatim.ac.id/285>
- Mendoza Ramírez, C. E., Tudon Martinez, J. C., Félix Herrán, L. C., Lozoya Santos, J. de J., & Vargas Martínez, A. (2023). Augmented Reality: Survey. Dalam *Applied Sciences (Switzerland)* (Vol. 13, Nomor 18). Multidisciplinary Digital Publishing Institute (MDPI). <https://doi.org/10.3390/app131810491>
- Mendoza-Ramírez, C. E., Tudon-Martinez, J. C., Félix-Herrán, L. C., Lozoya-Santos, J. de J., & Vargas-Martínez, A. (2023). Augmented Reality: Survey. Dalam *Applied Sciences (Switzerland)* (Vol. 13, Nomor 18). Multidisciplinary Digital Publishing Institute (MDPI). <https://doi.org/10.3390/app131810491>
- Miyanti, V., Muhidin, A., & Ardiatma, D. (2023). Implementasi Metode Markerless Augmented Reality Sebagai Media Promosi Home Furnishing Berbasis Android. *MALCOM: Indonesian Journal of Machine Learning and Computer Science*, 4(1), 71–77. <https://doi.org/10.57152/malcom.v4i1.1019>
- Morales-Brotons, D., Vogels, T., & Hendriks, H. (2024). *Exponential Moving Average of Weights in Deep Learning: Dynamics and Benefits*. <http://arxiv.org/abs/2411.18704>
- Mulyawan, M. D., Kumara, I. N. S., Swamardika, I. B. A., & Saputra, K. O. (2021). Kualitas Sistem Informasi Berdasarkan ISO/IEC 25010: Literature Review. *Majalah Ilmiah Teknologi Elektro*, 20(1), 15. <https://doi.org/10.24843/mite.2021.v20i01.p02>
- Narvar. (2017). *Narvar Consumer Report | Making Returns a Competitive Advantage*.

- Pringsewu, U. A., Fauziah Novianti, A., & Saragih, Y. (2023). *Aisyah Journal of Informatics and Electrical Engineering SISTEM IDENTIFIKASI PENGUKURAN BAJU MENGGUNAKAN HUMAN BODY ESTIMATION DATASET MEDIAPIPE DENGAN METODE EUCLIDEAN DISTANCE*. <http://jti.aisyahuniversity.ac.id/index.php/AJIEE>
- Rao, R. V., & Singh, D. (2012). Weighted Euclidean distance based approach as a multiple attribute decision making method for plant or facility layout design selection. *International Journal of Industrial Engineering Computations*, 3(3), 365–382. <https://doi.org/10.5267/j.ijiec.2012.01.003>
- Rizaldi, R., Kurniawati, A., & Angkoso, C. V. (2018). Implementasi Metode Euclidean Distance untuk Rekomendasi Ukuran Pakaian pada Aplikasi Ruang Ganti Virtual. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 5(2), 129–138. <https://doi.org/10.25126/jtiik.201852592>
- Sidauruk, A. J., Sirait, J. S., & Sipayung, S. (2026). Penerapan Normalisasi Data pada Angkatan Kerja Indonesia Bulan Februari 2025 Berdasarkan Kelompok Umur. *JDMIS: Journal of Data Mining and Information Systems*, 4(1), 33–39. <https://doi.org/10.54259/jdmis.v4i1.7023>
- Sunan, R. S., Christopher, S., Salim, N., Anderies, & Chowanda, A. (2023). Feasible Technology for Augmented Reality in Fashion Retail by Implementing a Virtual Fitting Room. *Procedia Computer Science*, 227, 591–598. <https://doi.org/10.1016/j.procs.2023.10.562>
- Triady, D., Alwiah Musdar, I., Surasa, H., Informatika, T., & Kharisma Makassar, S. (2023). *PENGUJIAN BLACKBOX PADA WEBSITE WORKER'S MENGGUNAKAN METODE EQUIVALENCE PARTITIONING Oleh*. <https://ccd-workers.com/>
- Vleugels, J., Veelaert, L., Peeters, T., Huysmans, T., Danckaers, F., & Verwulgen, S. (2022). Predicting User's Measurements without Manual Measuring: A Case on Sports Garment Applications. *Applied Sciences (Switzerland)*, 12(19). <https://doi.org/10.3390/app121910158>
- Winarno, I. A. (2017). *Analisis Motif Kain Tradisional Indonesia: Pemaknaan Visualisasi Abstrak hingga Naturalis*.

- Yuniarti, E., Mulya, B., Yoantrista, N., Adinda Putri, D., Cholida, R., & Mabrukah Aulia, A. (2025). ANALISIS INDEKS MASSA TUBUH (IMT) SEBAGAI PENANDA STATUS GIZI PADA MAHASISWA BIOLOGI, FMIPA, UNIVERSITAS NEGERI PADANG ANALYSIS OF BODY MASS INDEX (BMI) AS A NUTRITIONAL STATUS INDICATOR IN BIOLOGY STUDENTS, FMIPA, PADANG STATE UNIVERSITY. *VARIABLE RESEARCH JOURNAL*, 02, 1.
- Zahran, A. R., Rahmanda, F. N., & Rosmiati, M. (2024). *Pembuatan Aplikasi Simulasi Penggunaan Pakaian Berbasis Augmented Reality (Ar)* (Vol. 10, Nomor 1).
- Zebua, S., & Simanjorang, R. M. (2021). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Kain Terbaik Di Toko Crown Textile & Tailor Dengan Metode Simple Additive Weighting (SAW). *Jurnal Nasional Komputasi dan Teknologi Informasi*, 4(5).
- Zhu, K., Liu, S., Sun, W., Yuan, Y., & Wu, Y. (2023). A Lighting Consistency Technique for Outdoor Augmented Reality Systems Based on Multi-Source Geo-Information. *ISPRS International Journal of Geo-Information*, 12(8). <https://doi.org/10.3390/ijgi12080324>