

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Penggunaan sistem berbasis web saat ini sudah menjadi bagian penting dalam mendukung aktivitas kerja di berbagai perusahaan, khususnya dalam pengelolaan proyek dan pembagian tugas. Dengan adanya sistem yang terintegrasi, proses pengaturan pekerjaan, pemantauan progres, serta koordinasi antar anggota tim dapat dilakukan dengan lebih terstruktur dan efisien.

PT Meetaza Prawira Media merupakan perusahaan yang bergerak di bidang pengembangan perangkat lunak, khususnya aplikasi berbasis web dan mobile. Dalam kegiatan operasionalnya, perusahaan ini juga menyediakan program magang bagi mahasiswa agar dapat terlibat langsung dalam proses pengembangan sistem di lingkungan kerja nyata. Melalui program ini, mahasiswa tidak hanya belajar secara teori, tetapi juga berkontribusi dalam pengembangan aplikasi yang digunakan oleh perusahaan..

Selama pelaksanaan magang, penulis ditempatkan pada divisi pengembangan web dan terlibat dalam pengembangan sistem Prime Project Dashboard. Sistem ini digunakan untuk membantu pengelolaan proyek dan tugas dalam tim, seperti pengaturan pekerjaan, pembagian tugas, serta pemantauan progres secara real-time. Dengan adanya sistem ini, proses kerja menjadi lebih terarah dan memudahkan dalam melakukan koordinasi antar anggota tim.

Dalam proses pengembangannya, penulis berfokus pada bagian frontend, yaitu pengembangan antarmuka pengguna berdasarkan desain yang telah disediakan. Pengembangan dilakukan menggunakan Angular sebagai framework utama serta Tailwind CSS untuk mengatur tampilan agar lebih responsif dan konsisten. Selain itu, sistem juga terhubung dengan REST API untuk mendukung pertukaran data antara frontend dan backend.

Kegiatan ini sejalan dengan bidang keahlian pada Program Studi Teknik Informatika, khususnya dalam pengembangan aplikasi berbasis web. Melalui keterlibatan langsung dalam proyek ini, penulis dapat memahami proses

pengembangan sistem secara nyata, mulai dari implementasi antarmuka hingga integrasi dengan layanan backend.

Dengan demikian, pengembangan fitur frontend pada web aplikasi Prime Project diharapkan dapat memberikan kontribusi dalam meningkatkan kualitas sistem, khususnya dari sisi tampilan dan kemudahan penggunaan, sehingga dapat mendukung proses pengelolaan proyek secara lebih efektif.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan

Kegiatan magang ini memiliki tujuan umum dan tujuan khusus yang berkaitan dengan pelaksanaan serta hasil yang ingin dicapai selama kegiatan berlangsung.

a. Tujuan Umum

Tujuan umum dari pelaksanaan magang ini adalah memberikan pengalaman kerja secara langsung kepada mahasiswa serta membantu dalam memahami proses pengembangan perangkat lunak di lingkungan industri

b. Tujuan Khusus

Adapun tujuan khusus dari kegiatan magang ini adalah sebagai berikut:

1. Mengembangkan frontend pada sistem Prime Project Dashboard berbasis web di PT Meetaza Prawira Media.
2. Menerapkan penggunaan framework Angular dalam membangun antarmuka pengguna.

1.2.2 Manfaat

Kegiatan ini diharapkan dapat memberikan manfaat bagi beberapa pihak, antara lain:

a. Bagi Mahasiswa

1. Menambah pengalaman dalam pengembangan aplikasi berbasis web, khususnya pada bagian frontend.
2. Memahami alur kerja pengembangan perangkat lunak di lingkungan industri.
3. Meningkatkan kemampuan dalam bekerja sama dalam tim serta menyelesaikan permasalahan secara langsung.

b. Bagi Kampus

1. Menjalani kerja sama dengan pihak industri dalam bidang pengembangan teknologi informasi.
2. Menjadi bahan evaluasi dalam menyesuaikan materi pembelajaran dengan kebutuhan di dunia kerja.

1.3 Lokasi dan Waktu Pelaksanaan

Kegiatan magang ini dilaksanakan di PT Meetaza Prawira Media, yang beralamat di Jl. Nogosaren Baru No.28, Area Sawah, Banyuraden, Kecamatan Gamping, Kabupaten Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta.



Gambar 1.1 Lokasi Kantor PT Meetaza Prawira Media

Pada Gambar 1.1 menunjukkan lokasi magang berlangsung selama kurang lebih empat bulan, dimulai pada tanggal 2 Februari 2026 hingga 5 Juni 2026. Kegiatan dilakukan secara on-site dengan mengikuti jam kerja perusahaan, yaitu

setiap hari Senin sampai Jumat pukul 08.00 – 17.00 WIB. Selama periode tersebut, penulis terlibat dalam kegiatan pengembangan frontend serta mengikuti alur kerja tim di lingkungan perusahaan.

1.4 Metode Pelaksanaan

Pelaksanaan kegiatan magang dilakukan dengan mengikuti alur kerja yang diterapkan di PT Meetaza Prawira Media. Adapun metode pelaksanaan yang dilakukan selama kegiatan magang adalah sebagai berikut:

1. Pelaksanaan Magang Secara On-site

Kegiatan magang dilaksanakan secara langsung di kantor perusahaan (on-site), sehingga penulis dapat beradaptasi dengan lingkungan kerja serta memahami budaya kerja yang diterapkan dalam tim pengembangan perangkat lunak.

2. Kolaborasi dalam Tim Pengembangan

Penulis tergabung dalam tim pengembangan dan bekerja secara kolaboratif dengan anggota tim lainnya. Pembagian tugas dilakukan berdasarkan kebutuhan proyek, serta dilakukan komunikasi secara berkala untuk memastikan setiap pekerjaan berjalan sesuai dengan target.

3. Penggunaan Teknologi dan Tools

Dalam proses pengembangan, penulis menggunakan Angular sebagai framework utama untuk membangun frontend, Tailwind CSS untuk pengaturan tampilan, serta REST API untuk integrasi data. Selain itu, Git digunakan sebagai version control dalam mengelola kode program.

4. Pengembangan Fitur Frontend

Penulis melakukan pengembangan antarmuka pengguna dengan membangun komponen, mengatur navigasi halaman, serta mengimplementasikan fitur-fitur yang mendukung pengelolaan proyek seperti task, board, dan monitoring progres.

5. Integrasi dengan Backend

Proses pengembangan frontend dilakukan dengan menghubungkan aplikasi ke backend melalui REST API, sehingga data dapat ditampilkan secara dinamis dan sesuai dengan kondisi sistem.

6. Pengujian dan Perbaikan Sistem

Setelah fitur dikembangkan, penulis melakukan pengujian untuk memastikan fungsi berjalan dengan baik. Jika ditemukan kendala, dilakukan perbaikan agar sistem dapat digunakan sesuai kebutuhan.

