

DAFTAR PUSTAKA

- Adrillian, H., Nizaruddin, N. dan Aini, A. N. (2023) “*Pengembangan Game Edukasi Matematika Berbasis Aplikasi Android untuk Meningkatkan Kemampuan Literasi Numerasi Siswa SMP,*” *Jurnal Kualita Pendidikan*, 4(1), hal. 72–81. doi: 10.51651/jkp.v4i1.379.
- Alam, R. G. dan Puji Rahayu Kurniasih (2024) “*Penggunaan Metode System Usability Scale (Sus) Pada Aplikasi Simamurat,*” *JSAI (Journal Scientific and Applied Informatics)*, 7(2), hal. 189–197. doi: 10.36085/jsai.v7i2.6209.
- Almufariz, M. D., Murtadho, A. dan Amaliah, E. (2025) “*Implementasi program perpustakaan keliling Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Daerah Kabupaten Lampung Barat dalam menumbuhkan budaya literasi masyarakat,*” 6(1), hal. 49–61. doi: 10.32832/itjmie.v6i1.19008.
- Amri, S. dan Rochmah, E. (2021) “*Pengaruh Kemampuan Literasi Membaca Terhadap Prestasi Belajar Siswa Sekolah Dasar,*” *EduHumaniora / Jurnal Pendidikan Dasar Kampus Cibiru*, 13(1), hal. 52–58. doi: 10.17509/eh.v13i1.25916.
- Andini, H. (2023) “*Sipora Polije Latar Belakang SD,*” hal. 1–23.
- Anisa, A. R., Ipungkartti, A. A. dan Saffanah, K. N. (2021) “*Pengaruh Kurangnya Literasi serta Kemampuan dalam Berpikir Kritis yang Masih Rendah dalam Pendidikan di Indonesia,*” *Conference Series Journal*, 01(01), hal. 1–12.
- Arya, B. et al. (2025) “*Peningkatan literasi siswa sdn 2 kaligelang melalui pojok baca dan bimbingan belajar,*” 6, hal. 54–65.
- Azarenkov, V. I. dan Svintsova, D. O. (2023) “*Analysis of Trends in Ui/Ux Interface Development and Their Impact on Future User Experience,*” *Поліграфічні, Мультимедійні Та Web-Технології: Тези Доп*, hal. 145.
- Aziz, S., Nayem, H. M. dan Kibria, B. M. G. (2025) “*Sample Size Requirements for the Central Limit Theorem for Skewed Distributions: A simulation study,*” 7(2), hal. 16–31.
- Bhagat, S. A. (2022) “*Review on Mobile Application Development Based on Flutter Platform,*” *International Journal for Research in Applied Science and Engineering Technology*, 10(1), hal. 803–809. doi: 10.22214/ijraset.2022.39920.

- Bungsu, A. P. dan Dafit, F. (2021) “Pelaksanaan Literasi Membaca di Sekolah Dasar,” *Jurnal Pedagogi dan Pembelajaran*, 4(3), hal. 522. doi: 10.23887/jp2.v4i3.40796.
- Chang, Yupeng *et al.* (2024) “A Survey on Evaluation of Large Language Models,” *ACM Transactions on Intelligent Systems and Technology*, 15(3). doi: 10.1145/3641289.
- Chiu, T. K. F. *et al.* (2023) “Systematic literature review on opportunities, challenges, and future research recommendations of artificial intelligence in education,” *Computers and Education: Artificial Intelligence*. Elsevier Ltd, 4(November 2022), hal. 100118. doi: 10.1016/j.caeai.2022.100118.
- Fahrianur *et al.* (2023) “Implementasi Literasi di Sekolah Dasar,” *Journal of Student Research (JSR)*, 1(1), hal. 102–113.
- Faraby, S. Al dan Romadhony, A. (2024) “Computers and Education : Artificial Intelligence Analysis of LLMs for educational question classification and generation,” 7(September).
- Farwati, M. *et al.* (2023) “Analisa pengaruh teknologi artificial intelligence (AI) dalam kehidupan sehari-hari [Analyze the influence of artificial intelligence (AI) technology in daily life],” *Jurnal Sistem Informatika dan Manajemen*, 11(1), hal. 41–42.
- Fauzan, R. *et al.* (2021) “A Different Approach on Automated Use Case Diagram Semantic Assessment,” *International Journal of Intelligent Engineering and Systems*, 14(1), hal. 496–505. doi: 10.22266/IJIES2021.0228.46.
- Fitriah, L. dan Putri, E. (2024) “Pembelajaran interaktif dalam meningkatkan motivasi belajar siswa sekolah dasar,” 5(4), hal. 418–424. doi: 10.32832/idarah.v5i4.16811.
- Gaikwad, A. T. (2022) “Firebase - Overview and usage,” *International Research Journal of Modernization in Engineering Technology and Science*, 3(12)(August), hal. 1178–1183.
- Ghazali, G. Al *et al.* (2025) “Analisis Sistem Operasi Android Pada Komputer Pengguna Diseluruh Dunia Pada Era Modern Biasanya , istilah sistem operasi sering ditujukan kepada semua perangkat lunak yang masuk dalam satu paket dengan sistem komputer sebelum aplikasi-aplikasi perangkat l,” 2(1), hal. 32–35.
- Hake, R. R. (1998) “Interactive-engagement versus traditional methods : A six-thousand-student survey of mechanics test data for introductory physics

- courses,*” (May 1997), hal. 64–74.
- Hanafiah, H. dan Rukiyanto, B. A. (2023) “*Pemanfaatan Teknologi Dalam Menunjang Pembelajaran: Pelatihan Interaktif Dalam Meningkatkan Kualitas Pendidikan,*” *Community ...*, 4(6), hal. 13121–13129. Tersedia pada: <http://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/cdj/article/view/23614%0Ahttp://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/cdj/article/download/23614/16628>.
- Harahap³, N. A. S. N. R. H. H. S. (2023) “*HUBUNGAN ANTARA PRETEST DAN POSTEST DENGAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS VII B DI MTS ALWASHLIYAH PANTAI CERMIN,*” 07(01).
- Hary Susila, A. A. N. dan Arsa, D. M. S. (2023) “*Analisis System Usability Scale (Sus) Dan Perancangan Sistem Self Service Pemesanan Menu Di Restoran Berbasis Web,*” *Majalah Ilmiah UNIKOM*, 21(1), hal. 3–8.
- Hlad, N. *et al.* (2023) “*Analyzing Dart Language with Pharo : Report and early results To cite this version : HAL Id : hal-04272047 Analyzing Dart Language with Pharo : Report and early results,*” hal. 1–10.
- Ifeanyichukwu, O. (2023) “No Title,” 6(4), hal. 77–80. doi: 10.52589/xxxxxx.
- Imbalo Zaki Hasibuan, M. dan Triase, T. (2022) “*IMPLEMENTASI SISTEM DATABASE NoSQL SECARA REALTIME MENGGUNAKAN FIREBASE REALTIME DATABASE PADA APLIKASI OURTICLE,*” *SIBATIK JOURNAL: Jurnal Ilmiah Bidang Sosial, Ekonomi, Budaya, Teknologi, dan Pendidikan*, 2(1), hal. 1–24. doi: 10.54443/sibatik.v2i1.489.
- Imran, M. dan Almusharraf, N. (2024) “*Google Gemini as a next generation AI educational tool: a review of emerging educational technology,*” *Smart Learning Environments*. Springer Nature Singapore, 11(1). doi: 10.1186/s40561-024-00310-z.
- Jayavardhini (2024) “*AI Study Partner : Development of an LLM and Gen AI-Enhanced Study Assistant Tool,*” *Interantional Journal of Scientific Research in Engineering and Management*, 08(03), hal. 1–5. doi: 10.55041/ijrsrem29626.
- Khesya, N. (2021) “*Mengenal Flowchart dan Pseudocode Dalam Algoritma dan Pemrograman,*” *Preprints*, hal. 1–15. Tersedia pada: <https://osf.io/dq45ef>.
- Kurniawan, E., Nofriadi, N. dan Nata, A. (2022) “*Application of the System Usability Scale (SUS) in Assessing the Usability of the Website for the Study Program at STMIK Royal,*” *Journal of Science and Social Research*, 5(1),

hal. 43.

- Malius, H., Apriyanto dan Ali Hakam Dani, A. (2021) “*Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web Pada Sekolah Dasar Negeri (Sdn) 109 Seriti,*” *Indonesian Journal Of Education And Humanity*, 1(3), hal. 156–168.
- Muhammad Helmi Satria Fedianto, Firza Prima Aditiawan dan Muhammad Muharrom Al Haromainy (2023) “*Pengujian Sistem Jaringan Dokumentasi Dan Informasi Menggunakan Black Box Testing Dan White Box Testing,*” *Jurnal Publikasi Sistem Informasi dan Manajemen Bisnis*, 3(1), hal. 213–221. doi: 10.55606/jupsim.v3i1.2447.
- Najib, M. *et al.* (2023) “*Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Sistem Tata Surya Berbasis Literasi Sains untuk Siswa SD,*” *Jurnal Inovasi Pedagogi & Teknologi*, 1(1), hal. 1–13. Tersedia pada: <http://www.jurnal.arthamamedia.co.id/index.php/jiptek>.
- Narulita, S., Nugroho, A. dan Abdillah, M. Z. (2024) “*Diagram Unified Modelling Language (UML) untuk Perancangan Sistem Informasi Manajemen Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (SIMLITABMAS) Universitas Nasional Karangturi Semarang , Indonesia (deskripsi) dan perancangan sistem , khususnya pada pemrogr,*” (3), hal. 244–256.
- Naveed, H. *et al.* (2023) “*A Comprehensive Overview of Large Language Models.*” Tersedia pada: <http://arxiv.org/abs/2307.06435>.
- Palumbo, D. (2021) “*The Flutter Framework: Analysis in a Mobile Enterprise Environment,*” *Politecnico di Torino*, (July).
- Parina, R., Wijaya, A. dan Apridiansyah, Y. (2022) “*Aplikasi Chatbot Sebagai Media Pembelajaran Interaktif SD N 17 Kota Bengkulu Berbasis Android,*” *Jurnal Media Infotama*, 18(1), hal. 121.
- Rahma, A., Ashari dan Habib, M. (2021) “*Android Dan Masa Depan : Analisis Dampak Terhadap Pengguna,*” *Jurnal Pendidikan Dan Pengabdian Masyarakat*, 1(1), hal. 1–10.
- Ramadhani Kurniawan dan Afi Parnawi (2023) “*Manfaat Literasi Untuk Meningkatkan Mutu Pendidikan,*” *Jurnal Pendidikan, Bahasa dan Budaya*, 2(1), hal. 184–195. doi: 10.55606/jpbb.v2i1.1148.
- Rani, P. R. S. *et al.* (1943) “*Automated Multiple-Choice Question Generation Using Gemini Gen AI.*”
- Rohmanto, R. dan Setiawan, T. (2022) “*Perbandingan Efektivitas Sistem Pembelajaran Luring dan Daring Menggunakan Metode Use case dan*

- Sequence Diagram*,” *INTERNAL (Information System Journal)*, 5(1), hal. 53–62. doi: 10.32627/internal.v5i1.506.
- Sattar, A. M. *et al.* (2023) “*Accelerating Cross-platform Development with Flutter Framework*,” *Journal of Open Source Developments*, (August). doi: 10.37591/joosd.v10i2.580.
- Shahbazi, N. dan Keyvanpour, M.-R. (2023) “Automated Model-Based Test Case Generation for UML Activity Diagrams using EFSM,” (September). doi: 10.51408/csit2023_05.
- Siregar, T. M. *et al.* (2023) “*Pengaruh Pemberian Pre-Test dan Post-test pada Mata Pelajaran Matematika dalam Keberhasilan Evaluasi Pembelajaran di SMA Swasta Cahaya Medan*,” 3(1), hal. 396–401.
- Smk, D. I. dan Bogor, P. (2023) “e-ISSN: 2988-3660,” 1(2), hal. 82–92.
- Soni, G., Shrivastava, V. dan Pandey, A. (2024) “A SURVEY OF FIREBASE TECHNOLOGY AND IT’s FEATURES.” Tersedia pada: <https://ssrn.com/abstract=4732828>.
- Suariqi Diantama (2023) “*Pemanfaatan Artificial Intelegent (AI) Dalam Dunia Pendidikan*,” *DEWANTECH Jurnal Teknologi Pendidikan*, 1(1), hal. 8–14. doi: 10.61434/dewantech.v1i1.8.
- Sudipa, I. G. I., Adnyana, I. N. W. dan Kusuma, A. S. (2025) “*Literasi Pemanfaatan Artificial Intelligence (AI) dalam Mendukung Pembelajaran Anak Sekolah Dasar*,” 4(2).
- Sufandi, U. U., Trihapningsari, D. dan Mellysa, W. (2022) “*Peluang Penelitian UI/UX pada Pengembangan Aplikasi Mobile: Systematic Literature Review*,” *Techno.Com*, 21(3), hal. 411–433. doi: 10.33633/tc.v21i3.6059.
- Supriadi, D. dan Purnami, S. (2025) “*Student Literacy Through Library Visits and Gemini AI Programs at SD Negeri Potrobangsari 2*,” 5(1), hal. 63–70.
- Swathiga Sri, Vinodhini P. dan Sasikala V. (2021) “*an Interpretation of Dart Programming Language*,” *Dogo Rangsang Research Journal*, 11(10).
- Tampubolon, K. (2023) “Copyright@2023, ORAHUA, Hlm | 24 Pelatihan Pengenalan Dasar Bahasa Dart Dalam Pemograman OOP,” *ORAHUA : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(1), hal. 24–29. Tersedia pada: <https://jurnal.faatuatua.com/index.php/ORAHUA>.
- Tarsini, I. dan Anggraeni, R. (2024) “*Explore flowchart and pseudocode concepts in algorithms and programming*,” *Indonesian Journal of Multidisciplinary*

Science, 3(5). doi: 10.55324/ijoms.v3i5.807.

- Usantoro, J. E. (2024) “*DIKDAS MATAPPA : Jurnal Ilmu Pendidikan Dasar Pengembangan Media Membaca Berbasis Android ‘ Si Tepat ,’*” 7(4), hal. 600–611.
- Utomo, F. T. S. (2023) “*INOVASI MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF UNTUK MENINGKATKAN EFEKTIVITAS PEMBELAJARAN ERA DIGITAL DI SEKOLAH DASAR,*” *AT-TAWASSUTH: Jurnal Ekonomi Islam*, VIII(I), hal. 1–19.
- Uttarwar, P. S. *et al.* (2021) “*A Literature Review on Android -A Mobile Operating System,*” *International Research Journal of Engineering and Technology(IRJET)*, 8(1), hal. 1–6. Tersedia pada: www.irjet.net.
- Widhyaestoeti, D. *et al.* (2021) “*Black Box Testing Equivalence Partitions Untuk Pengujian Front-End Pada Sistem Akademik Sitoda,*” *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 7(3), hal. 211–216. doi: 10.33197/jitter.vol7.iss3.2021.626.
- Xu, H. *et al.* (2024) “*Large Language Models for Education: A Survey.*” Tersedia pada: <http://arxiv.org/abs/2405.13001>.
- Yuliyanti, Y., Damayanti, E. dan Nulhakim, L. (2022) “*Perkembangan Kurikulum Sekolah Dasar Di Indonesia Dan Perbedaan Dengan Kurikulum Di Beberapa Negara,*” *Lingua Rima: Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*, 11(3), hal. 95. doi: 10.31000/lgrm.v11i3.7271.
- Zalukhu, A., Swingly, P. dan Darma, D. (2023) “*Perangkat Lunak Aplikasi Pembelajaran Flowchart,*” *Jurnal Teknologi, Informasi dan Industri*, 4(1), hal. 61–70. Tersedia pada: <https://ejurnal.istp.ac.id/index.php/jtii/article/view/351>.
- Zulvi, M. sari (2021) “*Systematic Literature Review Penerapan Metodologi Agile Dalam Berbagai Bidang,*” *Jurnal Komputer Terapan*, 7(2), hal. 300–313. doi: 10.35143/jkt.v7i2.5116.