

## **BAB 1. PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Kegiatan magang merupakan salah satu bentuk implementasi pembelajaran berbasis praktik lapangan yang dirancang untuk menjembatani mahasiswa dengan realitas dunia kerja. Melalui interaksi yang intensif di lingkungan instansi pemerintah, BUMN, maupun sektor swasta, peserta magang berkesempatan mendapatkan pengalaman kerja secara nyata. Kegiatan ini menjadi sarana krusial bagi mahasiswa untuk mentransformasikan teori-teori yang diperoleh selama perkuliahan ke dalam penyelesaian problematik konkret di lapangan, sekaligus membentuk kesiapan diri dalam menghadapi iklim kerja yang kompetitif.

Sebagai perguruan tinggi yang berorientasi pada pendidikan vokasional, Politeknik Negeri Jember berkomitmen melahirkan lulusan yang memiliki keterampilan taktis dan kompetensi yang relevan dengan dinamika industri. Pada Program Studi Teknik Informatika Jenjang Sarjana Terapan, program magang diposisikan sebagai instrumen strategis untuk menguji profesionalitas mahasiswa. Melalui skema ini, mahasiswa dituntut untuk menyumbangkan pemikiran kritis dan solusi berbasis teknologi informasi guna menjawab kebutuhan instansi mitra.

Dinas Komunikasi dan Informatika (Diskominfo) Kabupaten Jember memegang peranan vital selaku motor penggerak tata kelola komunikasi, penyebaran informasi, serta implementasi *e-government* di tingkat daerah. Salah satu amanat strategis Diskominfo adalah mengakselerasi digitalisasi pelayanan publik pada seluruh Organisasi Perangkat Daerah (OPD), termasuk di dalamnya Dinas Perhubungan (Dishub) Kabupaten Jember. Dalam konteks pelayanan modern, halaman utama (*landing page*) dari sebuah situs web resmi dinas berfungsi sebagai representasi digital utama (*digital storefront*). Oleh karena itu, kualitas visual dan fungsionalitas halaman tersebut sangat menentukan efektivitas penyampaian informasi kepada masyarakat.

Kondisi saat ini menunjukkan bahwa media informasi digital milik Dinas Perhubungan Kabupaten Jember memerlukan optimalisasi pada aspek interaktivitas guna meningkatkan keterikatan pengguna (*user engagement*). Transformasi *landing page* menjadi lebih interaktif sangat diperlukan agar masyarakat dapat mengakses berbagai informasi penting seperti regulasi transportasi, rute angkutan, hingga kanal pengaduan publik secara lebih dinamis dan mudah dipahami. Dalam mengeksekusi pengembangan tersebut, penerapan metode rekayasa perangkat lunak yang terstruktur seperti *Software Development Life Cycle* (SDLC) diperlukan guna menjamin reliabilitas sistem, kualitas kode, dan ketepatan fungsi.

Sepanjang pelaksanaan magang, penulis mengambil peran secara penuh pada fase perancangan antarmuka (*User Interface*) hingga proses implementasi kode di sisi depan (*Front-end development*). Fokus penugasan penulis dititikberatkan pada penyusunan tata letak (*layouting*) yang responsif terhadap berbagai resolusi perangkat, visualisasi elemen interaktif, serta pengayaan pengalaman pengguna (*User Experience*).

Atas dasar pertimbangan tersebut, laporan magang ini disusun dengan judul "Perancangan Dan Implementasi Landing Page Interaktif Website Dinas Perhubungan Kabupaten Jember Menggunakan Metode SDLC". Laporan ini diproyeksikan sebagai bentuk dokumentasi teknis atas kontribusi nyata penulis dalam memperkuat keterbukaan informasi publik berbasis digital di Kabupaten Jember.

## **1.2 Tujuan dan Manfaat**

### **1.2.1 Tujuan Umum Magang**

Tujuan umum dari kegiatan magang ini adalah untuk memberikan pengalaman kerja kepada mahasiswa agar mampu memahami kondisi nyata di lingkungan kerja profesional, khususnya pada bidang teknologi informasi. Selain itu, kegiatan magang bertujuan untuk meningkatkan kemampuan mahasiswa dalam menerapkan ilmu yang diperoleh selama masa perkuliahan serta membentuk sikap disiplin, tanggung jawab, dan kemampuan bekerja sama dalam tim.

### 1.2.2 Tujuan Khusus Magang

Secara khusus, kegiatan magang ini bertujuan untuk merancang dan membangun landing page interaktif pada website Dinas Perhubungan Kabupaten Jember dengan menerapkan metode *Software Development Life Cycle (SDLC)*. Pengembangan difokuskan pada pembuatan tampilan website yang modern, responsif, dan mudah digunakan sehingga mampu meningkatkan kualitas penyampaian informasi kepada masyarakat.

### 1.2.3 Manfaat Magang

#### a. Manfaat bagi mahasiswa

Kegiatan Magang Mahasiswa dapat memberikan manfaat bagi mahasiswa

Polije sebagai wadah untuk:

1. menerapkan ilmu serta keterampilan yang diperoleh selama perkuliahan dan teraplikasi langsung di dunia kerja, sehingga meningkatkan keterampilan yang sesuai dengan bidang keahlian;
2. memperoleh kesempatan untuk memantapkan keterampilan dan pengetahuannya sehingga kepercayaan diri semakin meningkat;
3. melatih pengembangan keterampilan komunikasi, kolaborasi, manajemen waktu dan pemecahan masalah pada dunia kerja; dan
4. memiliki kesempatan dalam membangun jaringan dengan para profesional, mentor serta rekan kerja.

#### b. Manfaat bagi Polije

Manfaat pelaksanaan Magang Mahasiswa bagi Polije untuk:

1. mendapatkan informasi atau gambaran perkembangan IPTEKS yang diterapkan di DUDIKA untuk penyesuaian kurikulum; dan
2. memiliki peluang kerja sama yang lebih intensif pada kegiatan Tridharma dan bidang lain yang relevan.

#### c. Manfaat bagi DUDIKA mitra Magang Mahasiswa

Magang Mahasiswa memberikan manfaat bagi DUDIKA untuk:

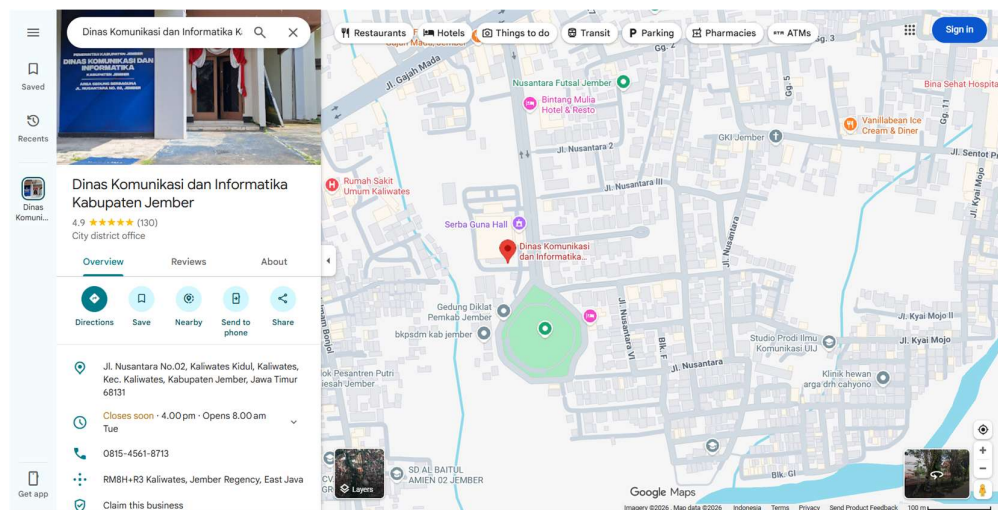
1. mendapatkan talenta terbaik dan mempersingkat waktu rekrutmen sehingga mengurangi biaya pembinaan yang dilakukan oleh DUDIKA;

2. membantu menyelesaikan permasalahan yang dihadapi DUDIKA melalui kolaborasi; dan
3. berkontribusi terhadap pengembangan SDM unggul.

### 1.3 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Magang

#### 1.3.1 Lokasi Magang

Kegiatan magang ini dilaksanakan di Kantor Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Jember yang beralamat di Jalan Nusantara No.02, Kaliwates Kidul, Kaliwates, Kecamatan Kaliwates, Kabupaten Jember, Jawa Timur. Denah lokasi Dinas Komunikasi dan Informatika dapat dilihat pada gambar 1.1.



Gambar 1.1 Lokasi Kantor Dinas Komunikasi dan Informatika Kab. Jember

#### 1.3.2 Waktu Magang

Magang ini dilaksanakan mulai dari tanggal 02 Februari 2026 hingga 05 Juni 2026. Kegiatan magang dilaksanakan pada hari kerja kantor, yaitu setiap Senin hingga Jumat. Adapun ketentuan jam kerja di Diskominfo Jember terdapat pada tabel 1.1.

Tabel 1.1 Jadwal Jam Kerja Dinas Komunikasi dan Informatika Kab. Jember

Hari	Waktu	Keterangan
Senin s.d Kamis	07.30 – 11.30 WIB	Jam Kerja
	11.30 – 13.00 WIB	Jam Istirahat
	13.00 – 16.00 WIB	Jam Kerja
Jum'at	07.30 – 11.00 WIB	Jam Kerja
	11.00 – 13.00 WIB	Jam Istirahat
	13.00 – 15.00 WIB	Jam Kerja

## 1.4 Metode Pelaksanaan

### 1.4.1 Tahap Persiapan

Tahap persiapan magang diawali dengan pengajuan lokasi magang kepada koordinator program studi Teknik Informatika. Setelah memperoleh persetujuan, penulis melakukan koordinasi dengan pihak Dinas Komunikasi dan Informatika (Diskominfo) Kabupaten Jember sebagai tempat pelaksanaan magang. Pada tahap ini dilakukan penentuan proyek yang akan dikerjakan, yaitu perancangan dan implementasi landing page interaktif website Dinas Perhubungan Kabupaten Jember. Selain itu, dilakukan proses administrasi, pembekalan magang, serta pengenalan lingkungan kerja dan aturan yang berlaku di instansi.

### 1.4.2 Tahap Pelaksanaan

Pelaksanaan magang dilakukan sesuai dengan jadwal yang telah ditetapkan oleh instansi. Dalam proses pengumpulan data dan analisis kebutuhan website, penulis menggunakan beberapa metode sebagai berikut:

- a. Metode Observasi, melakukan pengamatan langsung terhadap website Dinas Perhubungan Kabupaten Jember yang telah ada, meliputi struktur menu, tampilan antarmuka, penyajian informasi, serta kebutuhan pengguna dalam mengakses layanan informasi publik.

- b. Metode Wawancara, melakukan diskusi dan konsultasi dengan mentor lapangan serta staf terkait untuk memperoleh informasi mengenai kebutuhan website, konten yang akan ditampilkan, serta fitur-fitur yang diperlukan pada landing page.
- c. Metode Studi Pustaka, mempelajari berbagai referensi yang berkaitan dengan pengembangan website, desain antarmuka pengguna (UI/UX), framework Laravel, Bootstrap, serta metode *Software Development Life Cycle* (SDLC) yang digunakan dalam pengembangan sistem.

#### 1.4.3 Tahap Pelaksanaan Kegiatan Khusus

Dalam kegiatan khusus magang, penulis bertanggung jawab dalam perancangan dan implementasi landing page interaktif website Dinas Perhubungan Kabupaten Jember dengan menerapkan metode *Software Development Life Cycle* (SDLC) yang meliputi:

##### 1. Analisis Kebutuhan

Mengidentifikasi kebutuhan pengguna dan instansi terkait fitur, struktur menu, konten informasi, serta kebutuhan fungsional dan nonfungsional website.

##### 2. Perancangan (*Design*)

Membuat rancangan antarmuka (*User Interface*), wireframe, struktur navigasi, serta desain halaman website yang meliputi halaman landing page, profil dinas, struktur organisasi, tugas dan fungsi, visi dan misi, berita, pengumuman, dan infografis.

##### 3. Implementasi (*Coding*)

Melakukan proses pengembangan website menggunakan Laravel, PHP, Bootstrap, JavaScript, dan MySQL. Tahap ini mencakup pembangunan antarmuka pengguna, integrasi database, serta implementasi fitur-fitur interaktif pada website.

##### 4. Pengujian (*Testing*)

Melakukan pengujian terhadap seluruh fitur website untuk memastikan fungsi navigasi, pengelolaan konten, pencarian informasi, dan tampilan responsif berjalan dengan baik pada berbagai perangkat.

#### 1.4.4 Tahap Pelaporan

Pada tahap pelaporan, penulis mendokumentasikan seluruh kegiatan yang dilakukan selama magang ke dalam logbook harian. Selanjutnya, penulis menyusun laporan akhir magang sebagai bentuk pertanggungjawaban akademik yang memuat proses perancangan, implementasi, pengujian, serta hasil pengembangan landing page interaktif website Dinas Perhubungan Kabupaten Jember.