

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Magang atau Praktik Kerja Lapangan (PKL) adalah salah satu kegiatan pembelajaran yang memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk mendapatkan pengalaman langsung tentang dunia kerja. Melalui magang, mahasiswa dapat mempelajari bagaimana sebuah perusahaan beroperasi dan menerapkan ilmu yang sudah dipelajari selama masa perkuliahan. Di Politeknik Negeri Jember, program magang ini merupakan bagian dari kurikulum wajib bagi mahasiswa Diploma IV yang dilaksanakan pada semester II. Selain itu, magang menjadi salah satu syarat kelulusan yang bertujuan untuk membantu mahasiswa mengembangkan kemampuan praktis mereka.

Dalam pelaksanaannya, mahasiswa diminta untuk mengerjakan tugas atau studi kasus yang sesuai dengan bidang ilmu yang sedang mereka pelajari. Mahasiswa juga diwajibkan untuk mematuhi aturan perusahaan dan hadir secara rutin setiap hari kerja, yaitu dari Senin hingga Kamis dan Sabtu, selama empat bulan. Pada pemilihan CV Sinergi Teknokarya sebagai tempat magang karena sesuai dengan bidang pekerjaan perusahaan dengan jurusan Teknologi Informasi sesuai dengan yang diambil penulis.

CV Sinergi Teknokarya merupakan salah satu perusahaan yang bergerak pada bidang teknologi informasi khususnya dalam bentuk pengembangan website, aplikasi dan layanan teknologi informasi lainnya. CV Sinergi Teknokarya dibangun dengan visi untuk menjadi penyedia solusi digital yang inovatif dan dengan misi membantu klien mencapai transformasi digital yang efisien, CV Sinergi Teknokarya senantiasa berupaya memberikan pelayanan berkualitas tinggi yang sesuai dengan kebutuhan klien. Fungsi utama perusahaan ini adalah memberikan solusi berbasis teknologi informasi untuk berbagai sektor industri, mulai dari perancangan antarmuka pengguna (UI/UX) hingga pengelolaan sistem informasi yang kompleks.

Dalam mendukung visi dan misi perusahaan, salah satu fokus utama CV Sinergi Teknokarya adalah membantu klien, termasuk pelaku usaha kecil dan

menengah (UMKM), untuk melakukan transformasi digital. Transformasi ini mencakup optimalisasi proses bisnis melalui solusi teknologi yang efektif dan efisien. Oleh karena itu, proyek yang dikembangkan selama masa magang, yaitu aplikasi *Point of Sales* (POS) bernama “POS Antigravity”, sejalan dengan tujuan perusahaan untuk menyediakan teknologi yang mempermudah operasional bisnis, khususnya dalam manajemen penjualan.

POS Antigravity dirancang untuk menjadi solusi digital yang mampu meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam pengelolaan transaksi pada bisnis berskala kecil hingga menengah. Melalui fitur-fitur seperti pencatatan penjualan, pengelolaan inventaris, dan laporan keuangan yang sederhana namun lengkap. POS Antigravity diharapkan dapat menjadi alat yang dapat diandalkan oleh para pelaku usaha. Proyek ini tidak hanya relevan dengan kebutuhan klien perusahaan tetapi juga menjadi salah satu kontribusi nyata dalam mendukung visi perusahaan untuk menyediakan solusi digital yang kompetitif dan terjangkau.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum Magang

Tujuan utama dari kegiatan magang ini adalah untuk meningkatkan pengetahuan, keterampilan, dan pengalaman mahasiswa dalam dunia kerja, khususnya di perusahaan atau industri. Melalui kegiatan magang, mahasiswa diharapkan dapat mengembangkan keterampilan praktis yang mungkin tidak didapatkan selama masa perkuliahan. Secara umum, program ini memiliki beberapa tujuan:

- a. Menguasai keterampilan teknis sesuai dengan bidangnya.
- b. Mengembangkan kemampuan dalam menulis kode.
- c. Memberikan pemahaman secara langsung tentang bagaimana teknologi informasi diterapkan di dunia industri, termasuk proses kerja, alur komunikasi tim, dan penerapan solusi digital sesuai kebutuhan klien.
- d. Mendorong perkembangan soft skills, seperti kemampuan berkomunikasi, manajemen waktu, dan kerjasama tim, yang sangat dibutuhkan dalam dunia kerja profesional.

1.2.2 Tujuan Khusus Magang

Tujuan magang secara khusus adalah sebagai berikut:

- Mempelajari bahasa pemrograman baru.
- Merancang dan mengembangkan aplikasi Point of Sales.

1.2.3 Manfaat Magang

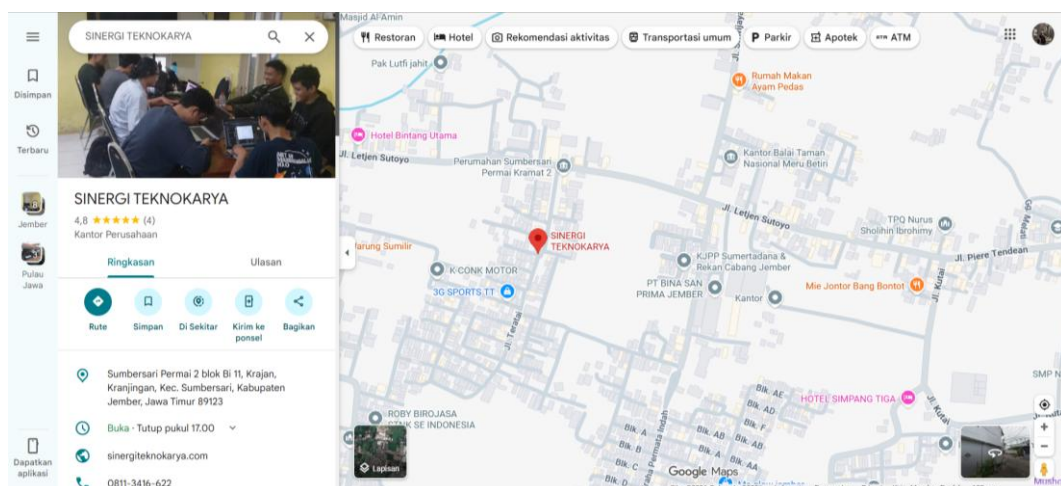
Manfaat yang didapat selama magang adalah sebagai berikut:

- Memberikan pengalaman bagi mahasiswa untuk mengenal dunia kerja dalam perusahaan atau industri.
- Meningkatkan pemahaman dalam bidang statistik yang sangat relevan dengan jurusan Teknologi Informasi.
- Membangun relasi dan menjalin hubungan dengan praktisi industri atau perusahaan melalui interaksi bersama atasan, rekan kerja, dan pekerja lainnya.
- Melatih tanggung jawab terhadap tugas yang diberi dengan batas waktu yang ditentukan.

1.3 Lokasi dan Waktu

1.3.1 Lokasi Magang

Magang berlokasi di Perumahan Sumbersari Permai 2 blok Bi 11, Krajan, Kranjingan, Kec. Sumbersari, Kabupaten Jember, Jawa Timur kode pos 89123. Ditunjukkan oleh Gambar 1.1 berikut.



Gambar 1.1 Gambar Lokasi Magang

1.3.2 Waktu Magang

Magang dimulai pada tanggal 2 Februari 2026 – 5 Juni 2026. Magang dilakukan pada hari kerja kantor, dengan rincian jam kerja seperti pada tabel 1.1 berikut.

Tabel 1.1 Tabel Waktu Magang

Hari	Jam	Keterangan
Senin s.d Kamis dan Sabtu	08.00 - 12.00 WIB	Kerja
	12.00 - 13.00 WIB	Istirahat
	13.00 - 16.00 WIB	Kerja

1.4 Metode Pelaksanaan

Langkah-langkah pelaksanaan pada kegiatan magang diuraikan sebagai berikut:

a. Persiapan Awal

Membentuk kelompok magang dengan anggota maksimal 4 orang. Selanjutnya, melakukan survei lokasi magang guna mengumpulkan informasi mengenai perusahaan atau instansi yang menerima mahasiswa magang.

b. Penetapan Lokasi Magang dan Proposal

Tahap 2 menetapkan lokasi magang dan membuat proposal magang. Setelah proposal disetujui, mahasiswa magang mengirimkan ke perusahaan atau instansi terkait.

c. Pembekalan Magang

Pembekalan magang dilakukan sebelum keberangkatan, mencakup aspek etika, teknik dan materi pengayaan sebagai bekal magang.

d. Pelaksanaan Magang

Peserta magang membawa surat pengantar pemberangkatan magang dari Politeknik Negeri Jember, dan magang dilaksanakan selama 4 bulan.

e. Studi Literatur dan Pembuatan Laporan Magang

Studi literatur terkait dengan judul laporan magang, termasuk mencari referensi di jurnal tentang pembuatan website. Setelah itu dimulai dengan

menyusun laporan magang, juga catatan kegiatan harian dan ringkasan selama magang.