

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, Mgs. M. Fakhri, Indra Lukmana Sardi, dan Aristyo Hadikusuma. 2023. “Analisis Performa GetX dan BLoC State Management Library Pada Flutter untuk Perangkat Lunak Berbasis Android.” *LOGIC: Jurnal Penelitian Informatika* 1(1):73–78. doi:10.25124/logic.v1i1.6479.
- Ameen, Siddeeq Y., dan Dilkhaz Y. Mohammed. 2022. “Developing Cross-Platform Library Using Flutter.” *European Journal of Engineering and Technology Research* 7(2):18–21. doi:10.24018/ejeng.2022.7.2.2740.
- Rajabov, Azizbek Ravshanovich. 2024. “FLUTTER PROGRAMMING LANGUAGE IN CREATING MOBILE APPLICATIONS.” *World of Science* 61–66. <https://bestpublication.net/index.php/wos/article/view/150/143>.
- Saraswati, Galuh Wilujeng, dan Nanang Febrianto. 2023. “Penerapan Arsitektur MVVM Pada Aplikasi Tanamin Untuk Mendeteksi Penyakit Tanaman Berbasis Android.” *Progresif: Jurnal Ilmiah Komputer* 19(2):878–89. doi:10.35889/progresif.v19i2.1347.