

RINGKASAN

Aplikasi Manajemen Kerja Tim Scrum Berbasis Android, Nada Hasni Muhammad, Nim E31180735, Tahun 2021. 107 hlm., Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Faisal Lutfi Afriansyah, S.Kom, MT. (Pembimbing).

Berkembangnya teknologi dan meningkatnya kebutuhan manusia akan sistem atau aplikasi yang dapat membantu meringankan dan mempercepat aktivitas memunculkan permasalahan baru. Tidak terkecuali permasalahan manajemen kerja tim dalam suatu pekerjaan atau pembuatan suatu produk. Saat ini terdapat kerangka kerja *Scrum* yang dapat mempermudah manajemen kerja tim dalam pengerjaan suatu proyek ataupun produk. Kerangka kerja *Scrum* merupakan kerangka kerja yang paling banyak digunakan dalam proyek pengembangan perangkat lunak. Kerangka kerja *Scrum* memiliki banyak komponen dan aktor yang terlibat didalamnya. Untuk menyederhanakan proses berkolaborasi dalam pengerjaan proyek menggunakan metode *Scrum* maka dibuatlah aplikasi manajemen kerja tim *Scrum* pada *smartphone android*. Platform *android* dipilih karena dapat memungkinkan menerima notifikasi secara *real time*, dan pengguna *android* yang sangat banyak bahkan tak lagi terlepas dari kehidupan manusia sehari-hari.

Penggunaan aplikasi manajemen kerja tim *Scrum* pada *android* dapat memudahkan semua pihak yang terlibat dalam kerja tim menggunakan metode *Scrum*. Semua orang dapat mendaftar dalam aplikasi ini dan melakukan proses *login* untuk mengakses semua fungsi dari aplikasi. Terdapat menu *team* untuk membuat tim, mengundang pengguna lain dalam tim, merubah hak akses pengguna. Pada menu *project* pengguna dapat membuat, merubah, dan melihat detail proses proyek. Dalam detail proyek pengguna dapat melakukan proses CRUD (*Create, Read, Update, Delete*) data *product backlogs, sprints, sprint backlogs, task, sprint review*, dan mengunggah dokumen. Pada bagian bawah *project detail* terdapat fitur *burn down chart* yang memudahkan pengguna untuk mengawasi penyelesaian *task*. Untuk pengguna yang masih awam tentang metode *Scrum* disediakan menu *learn scrum* yang berisi artikel tentang dasar teori *Scrum*. Aplikasi dapat diakses dari

mana saja kapan saja dengan menggunakan koneksi internet. Aplikasi berjalan sesuai yang diinginkan setelah melalui tahap pengujian. Pengujian menggunakan skala *likert dari pengguna* menunjukkan rata-rata skor persentase hasil pengujian sistem yang diberikan pengguna sebesar 85,17%.