

## DAFTAR PUSTAKA

- 'Afiifah, K., Azzahra, Z. F., & Anggoro, A. D. (2022). Analisis Teknik Entity Relationship Diagram dalam Perancangan *Database* Sebuah Literature Review. *Intech*, 3(2), 18–22. <https://doi.org/10.54895/intech.v3i2.1682>
- Aipina, D., & Witriyono, H. (2022). Pemanfaatan Framework *Laravel* Dan Framework Bootstrap Pada Pembangunan Aplikasi Penjualan Hijab Berbasis Web. *Jurnal Media Infotama*, 18(1), 2022.
- Anis, A. M. Z., & Mardiani, F. (2022). Digitalisasi sumber belajar sejarah menyongsong pendidikan era 4.0. *Prosiding Seminar Nasional Lingkungan Lahan Basah*, 7(April), 118–124. <https://snllb.ulm.ac.id/prosiding/index.php/snllb-lit/article/viewFile/724/731>
- Aqil, Z. R., Gumelar, M. M. L., Mukhlis, I. R., & Hermansyah, D. (2024). Rancang Bangun Basis Data Dengan Studi Kasus Penjualan Hewan Ternak Melalui Aplikasi Dengan ERD Dan PDM. *Computing Insight : Journal of Computer Science*, 6(1), 51–61. [https://doi.org/10.30651/comp\\_insight.v6i1.21547](https://doi.org/10.30651/comp_insight.v6i1.21547)
- Arribe, E., & Ryandi, M. (2023). Perancangan Sistem Informasi Absensi Fingerprint Berbasis *Website* Pt. Media Andalan Nusa (Andalworks). *Jurnal Ilmiah Informatika*, 11(02), 143–149. <https://doi.org/10.33884/jif.v11i02.7462>
- Ayunita Pertiwi, T., Try Luchia, N., Sinta, P., Aprinastya, R., Dahlia, A., Rachmat Fachrezi, I., Luthfi Hamzah, M., & Sultan Syarif Kasim Riau, N. (2023). Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Absensi Berbasis Web Menggunakan Metode Agile Software Development Web-Based Attention Information System Design and Implementation Using the Agile Software Development Method. *Jurnal Testing Dan Implementasi Sistem Informasi*, 1(1), 53–66.
- Azizi, J. N., Silalahi, E. O., Damara, R., Farhan, M., Saputra, F., Wicaksono, A., & Nasir, M. (2024). Pengujian Black Box Pada Website Buitenzorg Outdoor Menggunakan Metode Use Case Testing Dan Boundary Value. 4, 22–32.
- Bilqis, Y. T. (2025). *Sistem Absensi Karyawan Berbasis Web Menggunakan*

- Metode QR Code pada Kantor Desa Cinta Raja. 14, 86–93.
- Cecep Abdul Cholik. (2021). Teknologi Informasi, ICT,. Jurnal Fakultas Teknik, 2(2), 39–46.
- Djohari, R. D., Ngemba, H. R., Hendra, S., Angraeni, D. S., Lapatta, N. T., & Nugraha, D. W. (2024). Employee Attendance System with Facial Recognition Technology Using a Single Shot Detector (SSD) Algorithm. JITE (Journal of Informatics and Telecommunication Engineering) Available, 7(January), 424–434.
- Fakhri, M. M., Ansyar, H. D., & Fajar, M. B. (2023). Pengembangan Sistem Informasi Absensi Pegawai Menggunakan QR Code Berbasis Website di Pos Kesehatan Desa Pana. Jurnal MEDIA ELEKTRIK, 20(2), 68–76.
- Fikri, Z., Tauhid, T., Idhar, I., & Jiwantara, F. A. (2022). Kajian Yuridis Batas Usia Berakhirnya Perangkat Desa Berdasarkan Pasal 53 Uu No. 6 Tahun 2014 Tentang Desa. JIIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan, 5(8), 2911–2920. <https://doi.org/10.54371/jiip.v5i8.781>
- Fitria Anisa, Fauzi Syahputra Harahap, Harits Al Khosyi, Intan Permata Sari, & Yahfizham. (2024). Pengembangan Software Menggunakan Model SDLC Guna Mencapai Keselarasan dengan Kebutuhan Pengguna. Journal Of Informatics And Busines, 01(04), 229–232. <https://jurnal.ittc.web.id/index.php/jibs/index>
- Gerit, F., Rupilele, J., & Lahallo, F. F. (2024). Inovasi Perancangan Digital Library Universitas Victory Sorong: Pendekatan Agile dalam Pengembangan Sistem Informasi. 5(2), 46–51.
- Hamdani, D. W., Wahyu, A. P., & Heryono, H. (2024). Perancangan Sistem Presensi Online dengan QR Code Menggunakan Metode Prototyping. Jurnal Teknologi Dan Informasi (JATI), 14. <https://doi.org/10.34010/jati.v14i1>
- Handie Pramana Putra, Sugiarto, Hendra Maulana, Evi Triandini, & Praja Firdaus Nuryananda. (2022). Relasional Desain Activy Diagram Sistem Informasi Agen Travel. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 238–241. <https://doi.org/10.33005/sitasi.v2i1.303>
- Haryanti, H., & Saputra, E. P. (2022). Pengolahan Data Akuntansi Keuangan Pada PT. Aldimana Solusi Teknologi Menggunakan Accurate Online Versi 1.0.0.

- Artikel Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 2(2), 177–185.  
<https://doi.org/10.31294/akasia.v2i2.1439>
- Hidayat, A., Rahaningsih, N., & M. Basysyar, F. (2023). Perancangan Absensi Online Berbasis Android Menggunakan Scan Qr Dan Real-Time Location. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(1), 378–386.  
<https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6292>
- Hidayatulloh, T., & Isnaini, K. N. (2024). Implementasi Metode Agile Extreme Programming Dalam Pengembangan Website Game Berbasis Javascript: Save Me. 8(2), 1404–1411.
- Hosana, V., Thayf, M. S. S., Informasi, S., Pengguna, A., Metrik, M. U., & Scale, U. (2024). Analisis Usability User Interface Menggunakan Metode Usability Metrik Pada Aplikasi Vircle. *Jurnal KHARISMA Tech*, 02, 152–160.
- Huda, N., Habrizons, F., Satriawan, A., Iranda, M., & Pramuda, T. (2023). Analisis Usability Testing Menggunakan Metode SUS (System Usability Scale) Terhadap Kepuasan Pengguna Aplikasi Shopee. *Simkom*, 8(2), 208–220.  
<https://doi.org/10.51717/simkom.v8i2.158>
- Ikhsan Yusuf Nur, & Firdaus Ali. (2022). Aplikasi Validasi Ijazah Menggunakan QR Code Berbasis Web DiPoliteknik Negeri Sriwijaya. *Jurnal Laporan Akhir Teknik Komputer*, 1(3), 43–50.  
<https://jurnal.polsri.ac.id/index.php/JLATAK/article/view/4629>
- Ikhwanudin, M. K., Sopingi, & Agustina sriahyu. (2024). Pemodelan Sistem Absensi Karyawan Di PT Egref Telematika Menggunakan Teknologi QR Dan GPS. *JEKIN - Jurnal Teknik Informatika*, 4(3), 600–609.  
<https://doi.org/10.58794/jekin.v4i3.868>
- Islam, U., Sunan, N., & Yogyakarta, K. (2021). Sistem scanning barcode dan scanning QR code pada daftar kunjungan Perpustakaan Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Indonesia Siti Masruroh. *Indonesian Journal of Academic Librarianship*, 4(3), 43–58.
- Januartika, C., Rosmiati, R., & Sartana, S. (2023). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Absensi Berbasis Web Menggunakan QR Code Studi Kasus: STMIK Palangkaraya. *Jurnal Sistem Informasi, Manajemen Dan Teknologi Informasi*, 1(1), 29–36. <https://doi.org/10.33020/jsimtek.v1i1.385>

- Juny, V. N., Arifin, M., Widiyarta, A., Pembangunan, U., Veteran, N., Covid-, S. P., Arifin, M., Widiyarta, A., Juny, V. N., Arifin, M., & Widiyarta, A. (2021). *Di Kantor Imigrasi Kelas I Khusus Tpi Surabaya*. 9(1), 35–57.
- Kapojos, M. J. (2022). Pengangkatan Dan Pemberhentian Perangkat Desa Dalam Rangka Tertib Penyelenggaraan Pemerintahan Desa. *Lex Et Societatis*, X(1), 47–61.  
<https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/lexetsocietatis/article/view/42470>
- Karaman, J., Sitadewi, R., Nastiti, Y. A., Bhakti, R. W., Mahendra, A. H. I., Herdiansyah, A. V., Crisnanda, J. E., & Saifudin, T. (2024). Sosialisasi dan Pendampingan Tenaga Pendidik dalam Penerapan Teknologi Absensi Berbasis Qr Code di Sekolah Dasar Desa Tugu. *JMM - Jurnal Masyarakat Merdeka*, 6(2), 102. <https://doi.org/10.51213/jmm.v6i2.143>
- Kastella, T. B., Iman, E., & Ujianto, H. (2025). Penerapan Teknologi QR Code untuk Meningkatkan Efisiensi Absensi Karyawan Berbasis Android. *TIN: Terapan Informatika Nusantara*, 6(7), 859–871.  
<https://doi.org/10.47065/tin.v6i7.8735>
- Kurnia, F. T., & Maulid, R. (2024). *6 123456*. 2(5), 1974–1982.
- Kus Indrani Listyoningrum, Danise Yunaini Fenida, & Nurhasan Hamidi. (2023). Inovasi Berkelanjutan dalam Bisnis: Manfaatkan Flowchart untuk Mengoptimalkan Nilai Limbah Perusahaan. *Jurnal Informasi Pengabdian Masyarakat*, 1(4), 100–112. <https://doi.org/10.47861/jipm-nalanda.v1i4.552>
- Listiyan, E., & Subhiyakto, E. R. (2021). Rancang Bangun Sistem Inventory Gudang Menggunakan Metode *Waterfall* Studi Kasus Di Cv. Aqualux Duspha Abadi Kudus Jawa Tengah. *KONSTELASI: Konvergensi Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 74–82. <https://doi.org/10.24002/konstelasi.v1i1.4272>
- Mahati, K. M. (2025). User acceptance testing melalui evaluasi blackbox dan iso 9241-11 terhadap aplikasi kesehatan mobile: Mahati. 10(4), 4296–4304.
- Maulana, M. R., Wahyuni, E. D., Informatika, T., Teknik, F., & Malang, U. M. (2025). Evaluasi Metodologi Waterfall Dan Agile. 13(1), 1287–1294.
- Meisak, D., Hendri, & Agustini, S. R. (2022). Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem Informasi Penjualan Mediatama Solusindo Jambi. *STORAGE: Jurnal Ilmiah Teknik Dan Ilmu Komputer*, 1(4), 1–11.

<https://doi.org/10.55123/storage.v1i4.1066>

- Munawir, M., & Sri Sulistyawati, U. (2023). Penerapan Strategi Marketing Pada Aisyah Desert and Drinks Menggunakan Landing Page. *Jurnal Manajemen Sistem Informasi (JMASIF)*, 1(2), 76–82. <https://doi.org/10.35870/jmasif.v1i2.125>
- Novianti, D., Priyangan, D. M., & Pramestiana. (2024). Membangun Sistem Aplikasi Absensi Berbasis Face Recognition Menggunakan Opencv Dikampus Stmik Kalirejo Lampung. *Journal of Computer Science and Informatics (JOCSI)*, 1(2), 62–66. <http://ojs.edupartner.co.id/index.php/jocsi/indeks>
- Nugraha Fatoni, I., Kaniawulan, I., & Sri Andar Muni, L. (2023). User Interface Design Aplikasi Pelayanan Di Kantor Desa Hegarmanah Berbasis Mobile Dengan Design Science Research Methodology (Dsrn). *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(3), 1775–1782. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i3.6988>
- Prastowo, W. D., Danianti, D., & Pramuntadi, A. (2023). Analisis Risiko Pada Pengembangan Perangkat Lunak Menggunakan Metode Agile Dan Rad (Rapid Application Development). *Citizen: Jurnal Ilmiah Multidisiplin Indonesia*, 3(3), 169–174. <https://doi.org/10.53866/jimi.v3i3.388>
- Pratama, R. M., Alam, I. Nurul, Suryanegara, M., & Ananda, A. S. (2025). Pengembangan Sistem Absensi Online Berbasis QR Code Dengan Rotasi Kode Untuk Meningkatkan Keamanan Dan Efisien. 9(4), 1–7.
- Putra, Y. P., & Novrian, W. (2023). Pengaplikasian Metode Extreme Programming Pada Perancangan Sistem Informasi Berbasis Website. 3(5), 572–585.
- Ramdany, S. (2024). Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. *Journal of Industrial and Engineering System*, 5(1). <https://doi.org/10.31599/2e9afp31>
- Ray, P. P. (2022). A review on TinyML: State-of-the-art and prospects. *Journal of King Saud University - Computer and Information Sciences*, 34(4), 1595–1623. <https://doi.org/10.1016/j.jksuci.2021.11.019>
- Safuan, S., & Rahman, D. (2021). Penerapan Sistem Absensi Online Berbasis Android (Studi Kasus Pada Kantor Pemerintah Daerah Kabupaten Majalengka

- Jawa Barat). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 3(1), 267–275.  
<https://doi.org/10.47233/jteksis.v3i1.224>
- Salam, A., & Bhaskoro, S. B. (2021). Sistem Keamanan Cerdas pada Kunci Pintu Otomatis menggunakan Kode QR. *Cybernetics*, 5(01), 1–11.  
<https://doi.org/10.29406/cbn.v5i01.2307>
- Sari, I. P., Azzahrah, A., Qathrunada, I. F., Lubis, N., & Anggraini, T. (2022). Perancangan Sistem Absensi Pegawai Kantoran Secara Online pada *Website* Berbasis HTML dan CSS. *Blend Sains Jurnal Teknik*, 1(1), 8–15.  
<https://doi.org/10.56211/blendsains.v1i1.66>
- Seran, N., Mau, S. D. I., Ayu, M. P., Studi, P., Informatika, T., Stella, S., Sumba, M., & Tenggara Timur, N. (2023). Implementasi Absensi Online Berbasis Sistem GPS Pada Pegawai Lapangan DP5A. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 10(4), 183–193.  
<https://jurnal.mdp.ac.id/index.php/jatisi/article/view/5917>
- Shadiq, J., Safei, A., Wahyudin Ratu Loly, R., sitasi, C., Rwr, L., & Aplikasi Peminjaman Kendaraan Operasional Kantor Menggunakan BlackBox *Testing*, P. (2021). INFORMATION MANAGEMENT FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS Pengujian Aplikasi Peminjaman Kendaraan Operasional Kantor Menggunakan BlackBox *Testing*. *Information Management for Educators and Professionals*, 5(2), 97–110.
- Sufah, F., Irawan, A. S. Y., Prihandani, K., Yusup, D., & Garno. (2025). Perancangan UI/UX Design Untuk Sistem Absensi Real-Time Asisten Laboratorium Dengan Optimalisasi Untuk Memperkuat. 9(2), 2592–2600.
- Sukiyah, N. D. A., Elok Venanda, M. F., Venanda, E., & Dwiridotjahjono, J. (2021). Pengaruh Motivasi Kerja dan Displin Kerja terhadap Kinerja Karyawan di Perusahaan PTPN X Pabrik Gula Lestari Kertosono. *Jurnal Manajemen Dan Organisasi*, 12(2), 99–108.  
<https://doi.org/10.29244/jmo.v12i2.33868>
- Supiyandi, S., Zen, M., Rizal, C., & Eka, M. (2022). Perancangan Sistem Informasi Desa Tomuan Holbung Menggunakan Metode *Waterfall*. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 9(2), 274. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v9i2.3986>
- Syam, M. L., & Erdisna. (2022). Sistem Informasi Stok Barang Menggunakan QR-

- Code Berbasis Android. *Jurnal Informatika Ekonomi Bisnis*, 4. <https://doi.org/10.37034/infeb.v4i1.108>
- Tetteh, S. G. (2024). Empirical Study of Agile Software Development Methodologies: A Comparative Analysis. 17(5), 30–42. <https://doi.org/10.9734/AJRCOS/2024/v17i5436>
- Utami, S. F., & Gunadi, F. (2022). Analisa Correctness dan *Usability* pengguna Quick Response Code Indonesian Standard ( QRIS ) menggunakan Metode McCall ' s. *Seminar Nasional Teknologi Dan Riset Terapan*, 253–256.
- Veni Manik, Hetty Primasari, C., Yohanes Priadi Wibisono, & Aloysius Bagas Pradipta Irianto. (2021). Evaluasi Usability pada Aplikasi Mobile ACC.ONE menggunakan System Usability Scale (SUS) dan Usability Testing. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 7(1), 1–10. <https://doi.org/10.34128/jsi.v7i1.286>
- Wahyuni, D., & Hamzah, M. L. (2024). Analisa Tingkat Usability Website Menggunakan Metode System Usability Scale Dan Post Study System Usability Questionnaire Website Usability Level Analysis Using the System Usability Scale Method and Post Study System Usability Questionnaire. *Jurnal Testing Dan Implementasi Sistem Informasi*, 2(1), 52–58. <https://diskominfotik.bengkaliskab.go.id>
- Wirda Yuliana, Abdul Hamid, & Firdaus Ainul Yaqin. (2022). Study Analisis : Tantangan Orang Tua Dalam Mendidik Anak Dan Mengatasi Kemalasan Belajar Anak Di Era Smart Society 5.0. *ENGGANG: Jurnal Pendidikan, Bahasa, Sastra, Seni, Dan Budaya*, 3(1), 201–208. <https://doi.org/10.37304/enggang.v3i1.8443>
- Yanuarafi, A. (2023). *Perbandingan Qr Code Statis Dan Qr Code Dinamis*. 194–203.
- Zalukhu, A., Singly, P., & Darma, D. (2023). Perangkat Lunak Aplikasi Pembelajaran *Flowchart*. *Jurnal Teknologi, Informasi Dan Industri*, 4(1), 61–70. <https://ejurnal.istp.ac.id/index.php/jtii/article/view/351>