

DAFTAR PUSTAKA

- Abadi, B., & Gunawan, R. D. (2023). *Journal of Data Science and Information System (DIMIS) Pengembangan Sistem Absensi Berbasis GPS Perangkat Mobile Pada Diskominfo Kota Metro*. 1(4). <https://doi.org/10.58602/dimis.v1i4.78>
- Aditya, R., Kurniawati, L., Informasi, F. T., & Mandiri, U. N. (2024). *Analisa perancangan ui/ux aplikasi absensi berbasis mobile menggunakan metode user centered design*. 7, 1025–1034. <https://doi.org/10.37600/tekinkom.v7i2.1671>
- Ambatoding, A., Allo, N. T., & Gallaran, F. B. (2025). Redesign User Interface Aplikasi Identitas Kependudukan Digital Menggunakan Color Cognitive Load Theory. *INFINITY: UKI Toraja Journal of Information Technology*, 5(1), 37–45.
- Arisa, N. N., Fahri, M., Putera, M. I. A., & Putra, M. G. L. (2023). Perancangan Prototipe UI/UX Website CROWDE Menggunakan Metode Design Thinking. *Teknika*, 12(1), 18–26. <https://doi.org/10.34148/teknika.v12i1.549>
- Aryanti, U., & Karmila, S. (2022). Sistem informasi absensi pegawai berbasis web di Kantor Desa Nagreg. *INTERNAL (Information System Journal)*, 5(1), 90–101.
- Athallah, M. F., & Dirgahayu, T. (2024). Evaluasi dan Redesain User Interface (UI) dan User Experience (UX) pada Aplikasi Berbasis Web. *ILKOMNIKA: Journal of Computer Science and Applied Informatics*, 6(2), 116–126. <https://doi.org/10.28926/ilkomnika.v6i2.627>
- B, A. M., Lumingkewas, C. S., & Rofi'i, A. (2023). The Implementation of User Centered Design Method in Developing UI/UX. *Journal of Information System, Technology and Engineering*. <https://api.semanticscholar.org/CorpusID:263169779>
- Colceriu, C., Theis, S., Brell-Cokcan, S., & Nitsch, V. (2023). User-centered design in mobile human-robot cooperation: consideration of usability and situation awareness in GUI design for mobile robots at assembly workplaces. *i-com*, 22(3), 193–213. <https://doi.org/10.1515/icom-2023-0016>
- Dermawan, D. A. (2025). Perancangan Antarmuka Pengguna Aplikasi Absensi Kerja Berbasis Mobile Dengan Metode Design Thinking: Studi Kasus PT QLCom Solusi Bisnis. *Jurnal Manajemen Informatika*, 17(01).
- Elmatsani, H. M. (2019). User Centered Design dan Evaluasi Iteratif pada Pengembangan Aplikasi DUPAK Perekayasa. *InfoTekJar (Jurnal Nasional*

Informatika dan Teknologi Jaringan), 3(2), 96–102.
<https://doi.org/10.30743/infotekjar.v3i2.1014>

Fadilah, A., Yahya, M., & Rahman, E. S. (2024). Pengembangan Sistem Absensi Qr Code Berbasis Web Untuk Siswa Jurusan Teknik Komputer dan Jaringan SMK Negeri 4 Makassar. Dalam *JIMU: Jurnal Ilmiah Multi Disiplin* (Vol. 02). JIMU.

Fadilah, R. N., & Sweetania, D. (2023). Perancangan design prototype ui/ux aplikasi reservasi restoran dengan menggunakan metode design thinking. *Jurnal Ilmiah Teknik*, 2(2), 132–146.

Faizah, S., & Pudjiarti, E. (2024). *Perancangan Desain UI / UX Absensi Karyawan Berbasis Mobile Dengan Menggunakan Metode Design Thinking Pada PT. Tanto Intim Line Jakarta*. 11(2), 178–186.

Fauziyah, R., & Yunita, Y. (2024). PERANCANGAN UI/UX ABSENSI KARYAWAN PT. SUMBER BAHAGIA METALINDO DENGAN METODE DESIGN THINKING. *Journal of Information System, Informatics and Computing*, 8(1), 50.
<https://doi.org/10.52362/jisicom.v8i1.1504>

Febrian, R., Putra, N., A, M. S. Z., Manurung, P., & Aziz, R. A. (2024). *UNTUK PENINGKATAN EFISIENSI DAN KEAMANAN DATA MAHASISWA*. (November), 1155–1164.

Galavi, Z., Norouzi, S., & Khajouei, R. (2024). *Heuristics used for evaluating the usability of mobile health applications: A systematic literature review*.
<https://doi.org/10.17605/OSF.IO/PZJ7H>

Habib, S., Ahsyar, T. K., Afdal, M., Salisah, F. N., & Syaifullah, S. (2023). Enhancing Website Usability by Utilizing Heuristic Evaluation and User Feedback for Better User Experience. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 4(4), 1093–1101. <https://doi.org/10.47065/josh.v4i4.3706>

Haikal, M., Kusuma, R. S., Nauvanda, S. E., & Safitri, M. (2022). PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE PADA WEB MB TOURS AND TRAVEL BEKASI. *JIKA (Jurnal Informatika)*, 6(3), 271. <https://doi.org/10.31000/jika.v6i3.6777>

Hartawan, M. S. (2022). PENERAPAN USER CENTERED DESIGN (UCD) PADA WIREFRAME DESAIN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI SINOPSIS FILM. *JEIS: JURNAL ELEKTRO DAN INFORMATIKA SWADHARMA*.
<https://api.semanticscholar.org/CorpusID:257596487>

Herlambang Cahya Pratama, Y., Al Hafidz, M., Lazuardy, N., & Naristi, K. (2024). Application Of User Centered Design (Ucd) Method For Ui/Ux

Design At Husqy Petshop. *MSJ: Majority Science Journal*, 2(2), 62–70.
<https://doi.org/10.61942/msj.v2i2.152>

Howell, C. R., Su, W., Nassel, A. F., Agne, A. A., & Cherrington, A. L. (2020). Area based stratified random sampling using geospatial technology in a community-based survey. *BMC Public Health*, 20(1).
<https://doi.org/10.1186/s12889-020-09793-0>

Jakob Nielsen. (1993). *Iterative User Interface Design*. Nielsen Norman Group.

Kadek Tribuana Tungga Wibowo, I., & Putu Agus Eka Pratama, dan I. (2023). EVALUASI DAN RANCANG ULANG TAMPILAN ANTARMUKA WEBSITE MENGGUNAKAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE DAN DESIGN THINKING (Studi Kasus: Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Gianyar). *Jurnal Informatika dan Komputer*, 271(2), 271–278.
<https://doi.org/10.35508/jicon.v11.i2.12654>

Karakaya, K., Yigitbas, E., & Engels, G. (2022). *Automated UX Evaluation for User-Centered Design of VR Interfaces*. 140–149.
https://doi.org/10.1007/978-3-031-14785-2_9

Kujala, S., & Kauppinen, M. (2004). *Identifying and Selecting Users for User-Centered Design*.

Kurnia Wirawan, D., Evi Maria, dan, Teknologi Informasi, F., & Kristen Satya Wacana, U. (2024). PENERAPAN METODE HEURISTIC EVALUATION UNTUK EVALUASI USER INTERFACE APLIKASI LAZADA. Dalam *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)* (Nomor 7).

Lim, C., Clearesta Sumarlie, A., & Andana Haris, D. (2021). PERANCANGAN UI/UX APLIKASI ABSENSI JIKAN DENGAN METODE USER CENTERED DESIGN. Dalam *Computatio: Journal of Computer Science and Information Systems* (Vol. 5, Nomor 1).

Nasution, I. M., Lubis, I., & Lubis, H. (2022). Design of Employee Attendance Data Information System Using Web-Based QR Code at Medan City Election Commission Office. *Indonesian Journal of Education, Social Sciences and Research (IJSSR)*, 3(3), 134–140.
<https://doi.org/10.30596/jcositte.v1i1.xxxx>

Nuria, P., Septiana, E. E., Dewi Safitri, A., Informatika Sekolah Tinggi Ilmu Komputer PGRI Banyuwangi, T., & Informatika Sekolah Tinggi Ilmu Komputer PGRI Banyuwangi, M. (2024). Enhance the User Interface Design of the booking application at Rana Photo Studio by applying the User-Centered Design (UCD) method. *Ultima Infosys: Jurnal Ilmu Sistem Informasi*, 15(1).

- Pateman, D., & Pramudia, G. (2024). Analisis Bibliometrik pada Efektivitas UI/UX pada Penerapan Web Development. *Media Jurnal Informatika*, 16(1), 48–53.
- Pudjiarti, E., & Faizah, S. (2024). Perancangan Desain UI/UX Absensi Karyawan Berbasis Mobile Dengan Menggunakan Metode Design Thinking Pada PT. Tanto Intim Line Jakarta. *BINA INSANI ICT JOURNAL*, 11(2), 178–186.
- Putra, A., & Kristiana, T. (2025). ANALISA DESAIN UI/UX WEBSITE E-LEARNINGMTSN 33 JAKARTA MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi*, 4(3), 590–606. <https://doi.org/10.51903/32j40x26>
- Ramadhani, S., Muslimah Az-Zahra, H., & Rachmadi, A. (2023). *Perancangan User Interface Sistem Monitoring Akademik dan Kehadiran Siswa Terintegrasi Auto Notification berbasis Mobile dengan menggunakan Metode Human Centered Design (Studi Kasus: SMKN 6 Malang)* (Vol. 7, Nomor 5). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Sambo, D. I., Nugraha, K. A., & Delima, R. (2023). Pembuatan Antarmuka Website Desa Jambuwuluk Menggunakan Metode User Centered Design. *Jurnal Terapan Teknologi Informasi*, 7(2), 79–88.
- Sari, E., & Pratama, F. (2024). Integrasi Teknologi Web Dengan Peningkatan Dan Tantangan Dalam Konteks Internet Of Things (LOT) Dengan Analisis Komprehensif Terhadap Implementasi, Manfaat, Dan Kendala. *Journal of Visual Communication and Humanities*, 1(1), 15–21.
- Sari, S., Saadah, A. T., Sugiono, D. F., Palunggono, G. D. P., & Hidayatullah, M. F. (2024). Penerapan Metode System Usability Scale (SUS) pada Pengujian UI/UX Website “Ternakku.Id.” *Smart Comp: Jurnalnya Orang Pintar Komputer*, 13(2). <https://doi.org/10.30591/smartcomp.v13i2.6275>
- Suprianto, B. (2023). Literature review: penerapan teknologi informasi dalam meningkatkan kualitas pelayanan publik. *Jurnal Pemerintahan dan Politik*, 8(2), 123–128.
- Syaputra, A. (2022). Implementasi Metode Random Sampling Pada Animasi Motion Graphic Herbisida Dan Fungisida. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, 11(2), 142–147. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v11i2.1370>
- Wange, S. F., Tohopi, R., & Noho Nani, Y. (2023). Pengaruh Disiplin Kerja Pegawai terhadap Kualitas Pelayanan Publik Pemerintahan Desa Dikecamatan Bongomeme Kabupaten Gorontalo. *Journal of Education, Humaniora and Social Sciences (JEHSS)*, 6(1), 458–465. <https://doi.org/10.34007/jehss.v6i1.1891>

- Wijaya, E. Y., Arif, M., Aini, N., & Putri, Y. N. (2024). UI/UX Web Based Learning Design with UCD Approach to Basic Programming using FIGMA. *bit-Tech*, 6(3), 412–420. <https://doi.org/10.32877/bt.v6i3.1534>
- Yasmin, A., & Voutama, A. (2024). Perancangan UI/UX Pada Aplikasi Stayzy Menggunakan Metode Design Thinking. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(3), 2756–2763.