

DAFTAR PUSTAKA

- Aipina, D., & Witriyono, H. (2022). Pemanfaatan Framework Laravel Dan Framework Bootstrap Pada Pembangunan Aplikasi Penjualan Hijab Berbasis Web. *Jurnal Media Infotama*, *XVIII*(1), 36-42. doi:<https://doi.org/10.37676/jmi.v18i1.1836>
- Alfiansyah, M. I., & Junianto, M. B. (2023). Pengembangan Aplikasi E-Commerce Menggunakan Metode Web Information System Development Methodology (Studi Kasus: Jaks Store.Id). *JTSI*, *IV*(1), 1-10. doi:<https://doi.org/10.35957/jtsi.v4i1.2929>
- Amazon Web Service Corporation. (2026). *What Is Flutter*. Retrieved May 14, 2026, from <https://aws.amazon.com/id/what-is/flutter/>
- Angriani, D., Riady, Y., Putimasurai, Aryawira Pratama, & Rosmiati, A. S. (2024). Transformasi Digital dalam Meningkatkan Daya Saing Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM) Indonesia: Sebuah Tinjauan Sistematis. *Jurnal Pendidikan Ekonomi dan Kewirausahaan*, *VII*(2), 132-142. doi:<http://dx.doi.org/10.24014/ekl.v7i2.33958>
- Choldun, I., & Rahmadewi, R. (2023). Penerapan Metode Waterfall Pada Aplikasi Pembelajaran Seni Budaya Berbasis Website Menggunakan Framework ReactJs. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, *IX*(13), 335-348. doi:<https://doi.org/10.5281/zenodo.8151254>

- Cooper, A., Robert, R., Cronin, D., & Christopher, N. (2014). *About Face: The Essentials of Interaction Design*. Indianapolis: John Wiley & Sons.
- Dart Dev. (2026). *Dart Overview*. Retrieved May 14, 2026, from <https://dart.dev/overview>
- Dasopang, N. (2024). E-COMMERCE BISNIS DAN INTERNET. *Jurnal Ilmiah Ekonomi, Manajemen dan Syariah*, III(1), 233-240. doi:<https://doi.org/10.55883/jiemas.v3i1.25>
- Elliot, A. J., & Maier, M. A. (2014). Color psychology: Effects of perceiving Color on Psychological Functioning in Humans. *Annual Review of Psychology*, LXV, 95-120. doi: <https://doi.org/10.1146/annurev-psych-010213-115035>
- Esmeralda, Y. P. (2024). *Rekomendasi 10 Font Terbaik Untuk UI/UX Aplikasi Keuangan*. Retrieved June 1, 2026, from <https://buildwithangga.com/tips/rekomendasi-10-font-terbaik-untuk-uiux-aplikasi-keuangan>
- Fadly, M., & Pulu, O. S. (2025). PERANCANGAN SISTEM PEMINJAMAN ALAT BENGKEL OTOMOTIF BERBASIS DIAGRAM USE CASE DAN AKTIVITAS UNTUK MENINGKATKAN EFISIENSI DAN TRANSPARANSI OPERASIONAL. *Jurnal Ilmiah Teknik*, IV(1), 06-14. doi:<https://doi.org/10.56127/juit.v4i1.1826>
- Faris, M., & Wisaksono, A. (2021). Pengembangan Aplikasi E-Commerce Untuk Pemasaran Biji dan Bubuk Kopi Berbasis Web (Studi Kasus D'Votee Coffe).

Jurnal Janitra Informatika dan Sistem Informasi, I(1), 61-72.
doi:<https://doi.org/10.25008/janitra.v1i1.116>

Hapsari, Y. A., Apriyanti, P., Hermiyanto, A., & Rozi, F. (2024). Analisa Peran UMKM Terhadap Perkembangan Ekonomi di Indonesia. *Jurnal Manajemen dan Ekonomo Kreatif*, II(4), 53-62.
doi:<https://doi.org/10.59024/jumek.v2i4.464>

Hariri, D. H., Hannie, H., & Purnamasari, I. (2022). Analisis User Experience pada Website Waste4change Menggunakan Metode Single Ease Question. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, VIII(13), 95-108.
doi:<https://doi.org/10.5281/zenodo.6961319>

Indriyani, Wiranata, P. B., & Hiu, S. (2024). Strategi Peningkatan Efisiensi Operasional UMKM di Era Digital: Pendekatan Kualitatif dengan Business Intelligence dalam Implementasi E-Commerce. *Informatics for Educators And Professionals: Journal of Informatics*, IX(1), 23-32.
doi:<https://doi.org/10.51211/itbi.v9i1.2760>

Jain, V., Malviya, B., & Arya, S. (2021). An Overview of Electronic Commerce (e-Commerce). *Journal of Contemporary Issues in Business and Government*, XXVII(3), 666-670. doi:<https://doi.org/10.47750/cibg.2021.27.03.090>

Laravel. (2026). *Why Laravel*. Retrieved May 14, 2026, from <https://laravel.com/docs/13.x#why-laravel>

Musharyadi, F., & Febriyanti. (2024). HUBUNGAN INTENSITAS PENGGUNAAN SMARTPHONE DENGAN KECENDERUNGAN

- NOMOPHOBIA PADA REMAJA. *Jurnal Menara Media*, VI(2), 186-195. doi:<https://doi.org/10.31869/mm.v6i2.5189>
- Nielsen, L. (2019). *Personas - User Focused Design*. London: Springer.
- OpenStreetMap Org. (2026). *About OpenStreetMap*. Retrieved May 14, 2026, from https://wiki.openstreetmap.org/wiki/About_OpenStreetMap
- Oracle Corporation. (2026). *What is MySQL*. Retrieved May 14, 2026, from <https://www.oracle.com/mysql/what-is-mysql/>
- PHP Net. (2026). *Introduction*. Retrieved May 14, 2026, from <https://www.php.net/manual/en/introduction.php>
- Pothineni, S. H. (2024). Offline-First Mobile Architecture: Enhancing Usability and Resilience in Mobile Systems. *Journal of Artificial Intelligence General Science (JAIGS)*, VII(1), 321-326. doi:<https://doi.org/10.60087/jaigs.v7i01.387>
- Praniffa, A. C., Syahri, A., Sandes, F., Fariha, U., & Giansyah, Q. A. (2023). PENGUJIAN BLACK BOX DAN WHITE BOX SISTEM INFORMASI PARKIR BERBASIS WEB. *Jurnal Testing dan Implementasi Sistem Informasi*, I(1), 1-16. doi:<https://doi.org/10.55583/jtisi.v1i1.321>
- Prasetyawan, D., & Rahmanto, P. D. (2024). Pengembangan Sistem Seleksi Proposal Penelitian Berbasis Web Service Menggunakan REST API. *JTIM:Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia*, VI(3), 283-295. doi:<https://doi.org/10.35746/jtim.v6i3.585>

- Pusat Kebijakan Perdagangan Domestik, Kementerian Perdagangan Republik Indonesia. (2025). *Kinerja Perdagangan Melalui Sistem Elektronik (PMSE) Indonesia Tahun 2025*. Jakarta: Kementerian Perdagangan Republik Indonesia.
- Salam, K. N., Hardy, Maslim, Marsela, I., & Megawaty. (2025). Implementasi Design Thinking dalam Pengembangan Aplikasi DIGITS di Telkom Schools: Studi Kasus Transformasi Digital Pendidikan. *Advances in Management & Financial Reporting*, *III*(3), 966-989. doi:<https://doi.org/10.60079/amfr.v3i3.627>
- Sari, L., & Siregar, G. Y. (2021). PERANCANGAN APLIKASI PENDATAAN DATA KEPEGAWAIAN NEGERI SIPIL PADA DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA KOTA METRO. *Jurnal Mahasiswa Ilmu Komputer (JMIK)*, *I*(1), 115-135. doi:<https://doi.org/10.24127/.v2i1.1235>
- Satria, R., Ahmad, I., & Gunawan, R. D. (2023). Rancang Banun E-Marketplace Berbasis Mobile Untuk Meningkatkan Pelayanan Penjualan. *JURNAL INFORMATIKA DAN REKAYASA PERANGKAT LUNAK (JATIKA)*, *IV*(1), 89-95. doi:<https://doi.org/10.33365/jatika.v4i1.2457>
- Singh, S. (2006). *Impact Of Color On Marketing*, *VI*(44), 783-789. doi:<https://doi.org/10.1108/00251740610673332>
- Sinlae, F., Irwanda, E., Maulana, Z., & Syahputra, V. E. (2024). Penggunaan Framework Laravel dalam Membangun Aplikasi Website Berbasis PHP.

Jurnal Siber Multi Disiplin (JSMD), II(2), 119-129.
doi:<https://doi.org/10.38035/jsmd.v2i2.186>

SQLite Org. (2025). *About SQLite*. Retrieved May 14, 2026, from
<https://sqlite.org/about.html>

Trisnawaty, D. M., & Herianingrung, S. (2026). PERBANDINGAN DAMPAK KENAIKAN BIAYA ADMINISTRASI SHOPEE DAN TOKOPEDIA DITINJAU DALAM PERSPEKTIF ETIKA BISNIS ISLAM. *Journal of Economic, Business and Accounting*, IX(1), 953-963.
doi:<https://doi.org/10.31539/kkap3341>

Wahyudi, I., Fahrullah, Alameka, F., & Haerullah. (2023). ANALISIS BLACKBOX TESTING DAN USER ACCEPTANCE TESTING TERHADAP SISTEM INFORMASI SOLUSIMEDSOSKU. *Jurnal Teknosains Kodepena*, IV(1), 1-9.

Warsiyah. (2023). Analisis Kebutuhan UMKM di Era Digital terhadap Peningkatan Kinerja UMKM di Banda Lampung. *Remik: Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, VII(3), 1650-1659.
doi:<https://doi.org/10.33395/remik.v7i3.12917>

Witi, F. L., & Khuwuta, Y. D. (2022). Rancang Bangun Sistem E-Commerce Menggunakan Aplikasi Content Management System OpenCart Untuk Meningkatkan Penjualan (Studi kasus pada Dnd Collection). *Jurnal JUPITER*, XIV(2), 465-472.