

DAFTAR PUSTAKA

- Alawiyah, F. F., & Canta, D. S. (2022). Evaluasi Pengalaman Pengguna Pada Aplikasi Shopee Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ). *Journal of Information System Research (JOSH)*, 3(4), 344–350. <https://doi.org/10.47065/josh.v3i4.1574>
- Al-Hamaz, M. N., Sejati, P. A., & Syva, V. M. (2024). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN UNTUK MENINGKATKAN EFISIENSI MENGGUNAKAN METODE RAD. 5(1), 23–29. <https://doi.org/10.55122/junsibi.v5i1.1078>
- Aliyah, H. (2023). Strategi Pemasaran Melalui Digital Marketing Pada Toyota Nasmoco Bantul. *Bussiness Law binus*, 7(2), 33–48.
- Ardhana, A. W., & Fadli, U. M. D. (2023). Penggunaan Website Sipmen Pada Penilaian Kinerja Pegawai Badan Pusat Statistik Kabupaten Karawang. *OPTIMAL Jurnal Ekonomi dan Manajemen*, 3(3), 83–91. <https://doi.org/10.55606/optimal.v3i3.1795>
- Aryandra, B. B., & Cahya Wardhana, A. (2024). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DESA WISATA BERBASIS WEBSITE DENGAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD) (STUDI KASUS: DESA WISATA MELUNG). Dalam *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 8, Nomor 4).
- Aziz, D. (2024). Pengalaman Pengguna Aplikasi DANA Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ). Dalam *Media Teknologi dan Informatika* (Vol. 1). <http://jurnal.bsi.ac.id/index.php/mti>
- Banarsari, A., Rizki Nurfadilah, D., & Zainul Akmal, A. (2023). *Seminar Nasional Inovasi Pendidikan Ke-6 (SNIP 2022) SHEs: Conference Series 6 (1) (2023) 459-464 Pemanfaatan Teknologi Pendidikan Pada Abad 21*. <https://jurnal.uns.ac.id/shes>
- Damayanti, D. L., Hadayati, D., & Mandasari, O. (2023). *Digital Library : Upaya Mewujudkan Perpustakaan Sekolah Berbasis Teknologi* (Vol. 5).
- Devita Sari, N., Tihuri, R., Fajar Rudianto, N., Ayu Ristina, C., Atiyah, I., &

- Teknologi Informasi, P. (2024). Rancang Bangun User Interface Aplikasi E-book Berbasis Android. Dalam *Teknologi Informasi & Komputer* (Vol. 3, Nomor 1).
- Dwi Fahri Harahap, G., Khaibar Putra Adithia, M., Sarumaha, D., Informasi, S., & Nahdlatul Ulama Sumatera Utara, U. (2024). *Perancangan Sistem Informasi Akademik Dengan Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD) Berbasis Website Academic Information System Design Using the Web-Based Rapid Application Development (RAD) Method* (Nomor 3). <https://jurnal.unity-academy.sch.id/index.php/jirsi/index>
- Dwi, K., Mentari, P., & Anggalih, N. N. (2022). PERANCANGAN USER INTERFACE PADA APLIKASI MOBILE PERAWATAN KULIT MENGGUNAKAN MATERIAL DESIGN GUIDELINES. *Jurnal Barik*, 3(3), 150–159. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JDKV/>
- Effendy Erwan, Baiti Nur, & Hasanah Putri. (2023). *Pengambilan Keputusan Sistem Informasi Manajemen Dakwah* (Vol. 5).
- Eka Oktavian, K., & Umam Syaliman, K. (2024). SISTEM INFORMASI PELAPORAN KENDARAAN DAN ALAT BERAT MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (STUDI KASUS: PT. ANDALAS KARYA MULIA) INFORMATION SYSTEM FOR VEHICLES AND HEAVY EQUIPMENT USING RAPID APPLICATION DEVELOPMENT METHOD (CASE STUDY: PT. ANDALAS KARYA MULIA). Dalam *Jurnal Testing dan Implementasi Sistem Informasi* (Vol. 2, Nomor 1).
- Endarti, S. (2022). *Perpustakaan sebagai Tempat Rekreasi Informasi*.
- Fathurrahman, I., Saiful, M., & Muhammad Samsu, L. (2022). Sistem Informasi Berbasis WEB Pada Alumni Pondok Pesantren Nurul Haramain NWDI Narmada. *Jurnal Informatika dan Teknologi*, 5(2), 402. <https://doi.org/10.29408/jit.v5i2.5935>
- Febrian Wabula, D., Febrian Wabula, D., & Mustaqim, M. I. (2022). Perancangan Pelayanan Surat Berbasis Android. Dalam *Universitas*

Nusantara PGRI Kediri. Kediri (Vol. 1).

Gardenia Ameniar, N., Prastawa, H., & Rosyada, Z. F. (2022). *EVALUASI USER EXPERIENCE MENGGUNAKAN METODE USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ) DAN PENERAPAN KANSEI ENGINEERING PADA APLIKASI CINEPOLIS CINEMAS INDONESIA*
Title: *Evaluation of User Experience Using User Experience Questionnaire (UEQ) Method and the Application of Kansei Engineering on Cinepolis Cinemas Indonesia.*

Hadi, A. P. (2024). *Mengenal Frontend Development.*

Harjono, W., & Kristianus Jago Tute. (2022). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall. *SATESI: Jurnal Sains Teknologi dan Sistem Informasi*, 2(1), 47–51.
<https://doi.org/10.54259/satesi.v2i1.773>

Hartawan, M. S. (2022). *SWADHARMA (JEIS) PENERAPAN USER CENTERED DESIGN (UCD) PADA WIREFRAME DESAIN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI SINOPSIS FILM.*

Kaban, T. M., Astiti, S., & Prabowo, D. A. (2023). Perancangan Aplikasi Pelaporan Harian dengan Design Thinking dan User Experience Questionnaire (UEQ). *Jurnal Riset Komputer*, 10(2), 2407–389.
<https://doi.org/10.30865/jurikom.v10i2.59>

Khanza Pangestu, K., Lathif, T., Suryanto, M., & Pratama, A. (2023). USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ) SEBAGAI METODE PENGUKURAN EVALUASI PENGALAMAN PENGGUNA VIRTUAL CAMPUS TOUR UPN. *442 Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research*, 7(2), 442–451.
<https://doi.org/10.52362/jisamar.v7i2.718>

Kumalasari, I., Saputra, A. A., Pakpahan, A. G. S., Kurtubi, A., Amiruddin, A., Fridaniarta, B., Wicaksono, E. Y., Saputra, H., Putra, M. Y. A., & Azahra, R. Y. (2023). PELATIHAN DAN PEMBUATAN WEBSITE MENGGUNAKAN HTML DAN CSS. *Beujroh : Jurnal Pemberdayaan dan Pengabdian pada Masyarakat*, 1(1), 119–125.

<https://doi.org/10.61579/beujroh.v1i1.41>

- Madawara, H. Y., Sembiring, I., & Iriani, A. (2023). PERANCANGAN USER INTERFACE/USER EXPERIENCE APLIKASI CAFÉ BIRU FTI MENGGUNAKAN FIGMA DENGAN PENDEKATAN DESIGN THINKING. Dalam *Jurnal MNEMONIC* (Vol. 6, Nomor 2).
- Mahardika, I. M. P., Yuli, N. K. R., Suparmini, N. K. E., & Sutrisna, G. M. (2023). *EVALUASI PENGGUNAAN INLISLITE 3.1 PADA SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA BERBASIS USER EXPERIENCE DENGAN MENGGUNAKAN USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ)*.
- Menengah, K. P. D. dan. (2025). *SMP NEGERI 1 BAGOR*. Data Pokok Pendidikan (DAPODIK) Direktorat Jenderal Pendidikan Anak Usia Dini, Pendidikan Dasar dan Pendidikan Menengah Kementerian Pendidikan Dasar dan Menengah. <https://dapo.dikdasmen.go.id/sekolah/8BDFF2F5AD5ED2DF3C81>
- Mufti Prasetyo, S., Ivan Prayogi Nugroho, M., Lima Putri, R., & Fauzi, O. (2022a). *BULLET : Jurnal Multidisiplin Ilmu Pembahasan Mengenai Front-End Web Developer dalam Ruang Lingkup Web Development*. <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/bullet>
- Mufti Prasetyo, S., Ivan Prayogi Nugroho, M., Lima Putri, R., & Fauzi, O. (2022b). *Pembahasan Mengenai Front-End Web Developer dalam Ruang Lingkup Web Development*. <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/bullet>
- Muharrom, M. (2022). *RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA SMA ATTAQWA 02 BABELAN BERBASIS WEBSITE*. 2(3), 280–288.
- Mulyani. (2024). *Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web SMK Negeri 3 Karawang*. 6(1), 169–179. <https://restikom.nusaputra.ac.id>
- Munawaroh, F., Prastika, D., Malinda, D. P., & Tansilurrahman, M. (2024). PERAN PERPUSTAKAAN SEKOLAH DALAM MENINGKATKAN MINAT MEMBACA SISWA. *Jurnal Multidisiplin Ilmu Akademik*, 1(4),

8–17. <https://doi.org/10.61722/jmia.v1i4.1811>

Musvina, F., Rahmawati, S., Kom, S., Kom, M., & Andrianof, H. (2022). IMPLEMENTASI METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD) DALAM PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA SMPN 22 PADANG. *JUISIK*, 2(2).

<http://journal.sinov.id/index.php/juisik/indexHalamanUTAMAJurnal:https://journal.sinov.id/index.php>

Narayana, K., Putra, B., Swandi, W., Dwita, I. A., Ari, K., Desain, P., Visual, K., Rupa, S., & Desain, D. (2023). *PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE PADA APLIKASI PENCARI PEKERJA DI PT KALMAN GROUP INDONESIA* (Vol. 4, Nomor 2).

Ningrum, W. D. R., Bachmid, R., & Watono. (2025). *Kajian Manajemen Risiko Pekerjaan Pemasangan U-Ditch terhadap Waktu Dan Biaya*. 281–293. <https://doi.org/10.52005/teslink.v115i1.xxx>

Noviana, R. (2022). PEMBUATAN APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEB MONJA STORE MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL. *JTS*, 1(2).

Nuh, M., Tinggi, S., kepada masyarakat dilaksanakan di Yayasan Peradaban Islam Pesantren Hidayatullah Jonggol, P., Raya Selawangi, J., Pasirpeteuy, D., Karya Mekar, D., Cariu, K., & Bogor Jawa Barat Keberadaan Pesantren Hidayatullah, K. (2022). *PENYULUHAN MENGELOLA WEBSITE SEBAGAI MEDIA PUBLIKASI, KOMUNIKASI DAN INFORMASI PADA PESANTREN HIDAYATULLAH JONGGOL*.

Nurfadillah, R., Riantika, P. A., & Aminah, F. (2023). *Indonesian Journal of Multidisciplinary Scientific Studies (IJOMSS) Perpustakaan Sebagai Sumber Belajar Pendidikan Agama Islam*. <https://ojs.staira.ac.id/index.php/IJOMSS/index>

Prastowo, W. D., Danianti, D., & Pramuntadi, A. (2023). ANALISIS RISIKO PADA PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK

- MENGGUNAKAN METODE AGILE DAN RAD (RAPID APPLICATION DEVELOPMENT). *Citizen : Jurnal Ilmiah Multidisiplin Indonesia*, 3(3), 169–174. <https://doi.org/10.53866/jimi.v3i3.388>
- Revanol, G., Sulistyono, W. E., Septama, H. D., Mulyani, Y., & Pratama, M. (2023). SISTEM INFORMASI PORTAL PRODI MODUL PENDAFTARAN SEMINAR AKADEMIK DI JURUSAN TEKNIK ELEKTRO FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS LAMPUNG MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD). *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 11(1). <https://doi.org/10.23960/jitet.v11i1.2864>
- Ridwanullah, I., Manajemen Informatika, & Politeknik Piksi Ganesha. (2022). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM DI KSPPS BMT BARRAH KANTOR CABANG CIMAHI Iwan Ridwanullah*.
- Riski Qisthiano, M., Imron, A., Teknologi dan Bisnis Nasional Banyuasin, I., & Selatan, S. (2024). PERANCANGAN SISTEM E-KATALOG CEMERLANG KOMPUTER DENGAN PENDEKATAN METODE RAD. *Hal. 273 Journal of Information Systems Management and Digital Business (JISMDB)*, 1(2).
- Salim, R., Arisandi, D., & Hendryli, J. (2022). *Pembuatan Aplikasi MOSTRANS Transporter Berbasis Mobile Menggunakan React-Native JavaScript*.
- Saputra, M. A., & Rofiq, N. (2022). *Perancangan Sistem Informasi Persediaan Sparepart Kendaraan Bermotor Berbasis Website dengan Menggunakan Model Waterfall (Studi Kasus Bengkel NR Djaya Melati Mas)*. <http://pijarpemikiran.com/index.php/Scientia>
- Saputri, H., Kusnaedi, U., & Asmana, Y. (2023). Pengaruh Sistem Informasi Akuntansi Terhadap Kualitas Laporan Keuangan Perusahaan Jasa di Jakarta Utara. *Haria Saputri, dkk) Madani: Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 102(4), 2986–6340. <https://doi.org/10.5281/zenodo.7932454>
- Schrepp, M. (2023). *User Experience Questionnaire Handbook*. www.ueq-

online.org

- Setiyani, L. (2021). *Implementasi Cybersecurity pada Operasional Organisasi*.
- Sinlae, F., Maulana, I., Setiyansyah, F., & Ihsan, M. (2024). *Pengenalan Pemrograman Web: Pembuatan Aplikasi Web Sederhana Dengan PHP dan MYSQL*. <https://doi.org/10.38035/jsmd.v2i2>
- Statistika, B. P. (2024). *Kecamatan Bagor Dalam Angka 2024*. Badan Pusat Statistika Kabupaten Nganjuk. <https://nganjukkab.bps.go.id/id/publication/2024/09/26/1eb130efa136c5688310f846/kecamatan-bagor-dalam-angka-2024.html>
- Suhermanto, & Apriansyah, R. (2022). *PERANCANGAN SISTEM PERPUSTAKAAN ONLINE DI MA AL HASAN DENGAN METODE SPIRAL BERBASIS WEB*.
- Sulistyorini, T., Sova, E., & Ramadhan, R. (2022). *PEMANTAUAN KASUS PENYEBARAN COVID-19 BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN FRAMEWORK REACT JS DAN API*. 1(4). www.corona.jakarta.go.id.
- Susinta, A., & Senjaya, R. (2022). *Manajemen Perpustakaan Digital Di Era Global Pada Perpustakaan Kampus Institut Pemerintahan Dalam Negeri*. *UNILIB : Jurnal Perpustakaan*, 13(2). <https://doi.org/10.20885/unilib.vol13.iss2.art1>
- Sutono, S., Fajar, A. N., & Musrifah, A. (2024). *Penerapan Metodologi RAD dalam Pembangunan Sistem Informasi Pengelolaan Area Camp di Wisata Alam Pangsalatan dengan Menggunakan PHP*. *Media Jurnal Informatika*, 16(2), 140. <https://doi.org/10.35194/mji.v16i2.4804>
- Tuasamu, Z., Lewaru, N. A. I. M., Idris, M. R., Syafaat, A. B. N., Faradilla, F., Fadlan, M., Nadiva, P., & Efendi, R. (2023). *Analisis Sistem Informasi Akuntansi Siklus Pendapatan Menggunakan DFD Dan Flowchart Pada Bisnis Porobico*.
- Usholicchah, N., Agustina, M., Dwi Utami, M., Tusaqdia, A., & Barokah, L. (2024). *PERPUSTAKAAN SEBAGAI PUSAT SUMBER BELAJAR*. Dalam *Journal of Law, Administration, and Social Science* (Vol. 4,

Nomor 4).

- Wahyu Rhamadani, M., Herry Wahyono, Nuke L Chusna, Nur Hikmah, & M. Ageng Laksono. (2023). Perancangan Website Kecamatan Pasar Rebo Menggunakan Framework Bootstrap. *ABDIKAN: Jurnal Pengabdian Masyarakat Bidang Sains dan Teknologi*, 2(1), 136–144. <https://doi.org/10.55123/abdikan.v2i1.1721>
- Wasilah, Z., Widiyanah, I., & Trihantoyo, S. (2025). Manajemen Digital Perpustakaan Sekolah untuk Mendorong Literasi Siswa. *Pages zonline Journal of Education Research*, 6(1), 2025.
- Watini, S. (2022). Implementasi Perpustakaan Digital TV Sekolah sebagai Dokumen Otentik bagi TK Insan Profesi Baubau. Dalam *JIIP-Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan* (Vol. 5, Nomor 2). <https://tvsekolah.id>
- Wijaya, K., Suprianto, R., & Istiawan, E. (2022). *IMPLEMENTASI FRAMEWORK BOOTSTRAP DALAM PERANCANGAN SISTEM PENERIMAAN MAHASISWA BARU PADA SEKOLAH TINGGI ILMU TARBIYAH AL-QUR'AN AL-ITTIFAQIAH BERBASIS WEB* (Vol. 1, Nomor 1).
- Yudianto, F., Qotrunnada, E., Herlambang, T., Adinugroho, M., Yuliana, L., Nahdlatul, U., & Surabaya, U. (2023). Pengembangan Sistem Notifikasi dan Rekap Penggunaan Data Internet pada Aplikasi Myim3 di PT Indosat Ooredoo. *Remik: Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, 7(3). <https://doi.org/10.33395/remik.v7i3.12664>
- Zalukhu, A., Purba, S., Darma, D., Zalukhu¹, A., Purba², S., Darma³, D., Teknik Informatika, M., & Industri, F. T. (2023). PERANGKAT LUNAK APLIKASI PEMBELAJARAN FLOWCHART. *Jurnal Teknologi Informasi dan Industri*, 4(1).