

DAFTAR PUSTAKA

- Afandi, I.R. dkk. (2022) “Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Pembuatan Surat Online Di Desa Ciangsana Bebas Website,” *Jati (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 6(2), hal. 571–577.
- Alfaresy, R.A. (2023) “Pengujian Usabilitas pada Website Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia Menggunakan System Usability Scale.” Universitas Islam Indonesia.
- Ardhana, V.Y.P. (2022) “Evaluasi Usability E-Learning Universitas Qamarul Huda Menggunakan System Usability Scale (SUS),” *Resolusi: Rekayasa Teknik Informatika dan Informasi*, 3(1), hal. 1–5.
- Asrulla, R. dkk. (2023) “Populasi dan sampling (kuantitatif), serta pemilihan informan kunci (kualitatif) dalam pendekatan praktis,” *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(3), hal. 26320–26332.
- Ayu, S. dan Nilawati, L. (2023) “Penerapan Metode Scrum Pada Perancangan Sistem Informasi Manajemen Arsip Surat Berbasis Web,” 5(4), hal. 484–491.
- Bangor, A. dkk. (2009) “Determining What Individual SUS Scores Mean : Adding an Adjective Rating Scale,” 4(3), hal. 114–123.
- Basten, I. dan Ardhiansyah, M. (2022) “Scientia Sacra : Jurnal Sains , Teknologi dan Masyarakat Perancangan Sistem Informasi Desa Berbasis Web Menggunakan Model Waterfall (Studi Kasus Desa Banjarsari Kabupaten Lebak),” 2(1), hal. 147–156.
- BKKBN (2024) *Profil DESA PESUDUKUH*, *kampungkb.bkkbn.go.id*. Tersedia pada: <https://kampungkb.bkkbn.go.id/kampung/85608/desa-pesudukuh>.
- Brooke, J. (1995) “SUS: A quick and dirty usability scale,” *Usability Eval. Ind.*, 189.
- Brooke, J. (2013) “SUS: a retrospective,” *Journal of Usability Studies*, 8, hal. 29–40.
- Dae, S.P. dan Nurdewanto, B. (2024) “Perancangan & Implementasi Sistem

- Pengarsipan Surat Masuk & Surat Keluar pada Kelurahan Danga Menggunakan Metode Alphabetical Filing, Chronology System dan Numerical Filing,” *Jurnal Ilmiah Universitas Batanghari Jambi*, 24(2), hal. 1629–1635.
- Dako, R.D.R. *dkk.* (2024) “Optimalisasi Penggunaan Aplikasi Pengelolaan Surat untuk Meningkatkan Efisiensi Kerja Aparat di Desa Tunggulo,” *Empiris Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat*, 2(2), hal. 78–85.
- Darmawan, A.D. (2025) *Data 2024: Jumlah Penduduk Kabupaten Nganjuk 1,15 Juta Jiwa*, *databoks.katadata.co.i*. Tersedia pada: <https://databoks.katadata.co.id/demografi/statistik/dd2b1c3569d72e3/data-2024-jumlah-penduduk-kabupaten-nganjuk-1-15-juta-jiwa#:~:text=Pada>.
- Destriana, R. *dkk.* (2022) *Diagram UML Dalam Membuat Aplikasi Android Firebase" Studi Kasus Aplikasi Bank Sampah"*. Deepublish.
- Gainau, A.W. *dkk.* (2023) “Pelatihan Penataan Administrasi Pemerintahan Kampung Di Kampung Nolakla Distrik Sentani Timur Kabupaten Jayapura,” *Community Development Journal: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 4(2), hal. 1482–1487.
- Gautama, G.A. *dkk.* (2023) “Perancangan Sistem Informasi Pembuatan Surat Pengantar Di Desa Waleng (Studi Kasus : Kelurahan Waleng).”
- Gunawan, I.M.A.O. *dkk.* (2023) “Perancangan dan Implementasi Frontend Web untuk Sistem Pengaduan Masyarakat,” *Jurnal Informasi dan Teknologi*, hal. 112–126.
- Hardiansyah, N. (2024) “Penggunaan Metode Extreme Programming pada Perancangan Sistem MYDOSEN,” *Jurnal Edik Informatika Penelitian Bidang Komputer Sains dan Pendidikan Informatika*, 10(2), hal. 67–78.
- Hayati, N. (2023) “Pelatihan Wireframe Website di SMAN 58 Jakarta,” *Mitra Akademia: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 6(1), hal. 327–331.
- Hermansyah, H. *dkk.* (2022) “Perancangan Sarana Media Informasi Berbasis Web Desa Klambir Lima Menggunakan Metode Waterfall,” *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 9(2), hal. 515.

- Indana, L. dan Ilmananda, A.S. (2025) "Computer Science (CO-SCIENCE) Perancangan Sistem Informasi Surat Administrasi Penduduk Elektronik Menggunakan Metode Scrum," 5(2), hal. 143–152.
- Jaya, T. (2022) "Implementasi Metode Agile Scrum Pada Sistem Informasi Akuntansi CV Tritama Inti Persada," *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi (JIMASIA)*, 2(2), hal. 82–87.
- Joenathan, D. dkk. (2022) "Perancangan Aplikasi Pembukuan Menggunakan Metode Agile Scrum Developing Bookkeeping Applications Using the Agile Scrum Method," 8, hal. 509–521.
- Kosim, M.A. dkk. (2022) "Pengujian Usability Aplikasi Pedulilindungi Dengan Metode System Usability Scale (Sus)," *J. Sist. Inf. dan Sains Teknol*, 4(2), hal. 1–7.
- Listyoningrum, K.I. dkk. (2023) "Inovasi berkelanjutan dalam bisnis: Manfaatkan flowchart untuk mengoptimalkan nilai limbah perusahaan," *Jurnal Informasi Pengabdian Masyarakat*, 1(4), hal. 100–112.
- Meisak, D. dan Agustini, S.R. (2022) "Penerapan metode prototype pada perancangan sistem informasi penjualan mediatama solusindo jambi," *STORAGE: Jurnal Ilmiah Teknik dan Ilmu Komputer*, 1(4), hal. 1–11.
- Mukhlis, I.R. dkk. (2023) "Pelatihan UI/UX Menggunakan Figma Untuk Meningkatkan Kompetensi Di Bidang Desain Guru MGMP RPL SMK Provinsi Jawa Timur," *Jurnal KeDayMas: Kemitraan Dan Pemberdayaan Masyarakat*, 3(1), hal. 80–87.
- Narulita, S. dkk. (2024) "Diagram Unified Modelling Language (UML) untuk Perancangan Sistem Informasi Manajemen Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (SIMLITABMAS)," *Bridge: Jurnal publikasi Sistem Informasi dan Telekomunikasi*, 2(3), hal. 244–256.
- Noviana, R. (2022) "Pembuatan aplikasi penjualan berbasis web monja store menggunakan php dan mysql," *Jurnal Teknik Dan Science*, 1(2), hal. 112–124.
- Noviantoro, A. dkk. (2022) "Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa

- Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web,” *Jurnal Teknik Dan Science*, 1(2), hal. 88–103.
- Prabowo, A., Ishaq, D.M., Yofan, M., *dkk.* (2024) “DIGITAL SENSUS : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI,” 05(02), hal. 387–395.
- Prabowo, A., Ishaq, D.M., Soepandi, M.Y.H., *dkk.* (2024) “Digital sensus: perancangan sistem informasi layanan desa berbasis web,” *Jurnal Riset dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, 5(2), hal. 387–395.
- Putra, D.J.K. dan Tanaem, P.F. (2022) “Perancangan Aplikasi Pembukuan Menggunakan Metode Agile Scrum,” *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 8(3), hal. 509–521.
- Putra, K.N.B. *dkk.* (2023) “Perancangan User Interface Dan User Experience Pada Aplikasi Pencari Pekerja Di Pt Kalman Group Indonesia,” *Amarasi: Jurnal Desain Komunikasi Visual*, 4(02), hal. 256–265.
- Putri, A.D. *dkk.* (2024) “Analisis Perbandingan Efektifitas Metode Manajemen Proyek Ti Scrum Dan Kanban: A Literature Review,” *Jurnal Ilmu Komputer Dan Informatika*, 4(2), hal. 107–116.
- Rosnelly, R. *dkk.* (2023) “Javascript Implementation in Making a Simple Web,” *CORAL (Community Service Journal)*, 2(1), hal. 116–123.
- Rudini, A. (2024) *Sistem informasi manajemen*. CV. AZKA PUSTAKA.
- Sari, I.P. *dkk.* (2022) “Perancangan sistem absensi pegawai kantoran secara online pada website berbasis HTML dan CSS,” *Blend sains jurnal teknik*, 1(1), hal. 8–15.
- Setiawan, R., Kurniadi, D., Saepuloh, A. dan Al Sidqi, M.A. (2022) “Perancangan sistem informasi data kependudukan dan surat menyurat desa berbasis web,” *Jurnal Algoritma*, 19(1), hal. 12–22.
- Setiawan, R., Kurniadi, D., Saepuloh, A., Affan, M., *dkk.* (2022) “Perancangan Sistem Informasi Data Kependudukan dan Surat Menyurat Desa Berbasis Web,” (67), hal. 12–22.
- Sibuea, D.A. *dkk.* (2025) “Rancang Bangun Sistem Informasi Pengajuan Surat Fakultas Teknik Universitas Udayana Berbasis Website Menggunakan

- Metode SCRUM,” 21(1), hal. 350–357.
- Soufitri, F. (2023) *Konsep sistem informasi*. PT Inovasi Pratama Internasional.
- Subhaktiyasa, P.G. (2024) “Menentukan Populasi dan Sampel: Pendekatan Metodologi Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif,” *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(4), hal. 2721–2731.
- Suhari, S. dkk. (2022) “Sistem Informasi Kepegawaian Menggunakan Metode Agile Development di CV. Angkasa Raya,” *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 12(1), hal. 30–45.
- Sumantri, R.B.B. dkk. (2023) “Pelatihan Desain Prototipe Sistem Informasi Siswa SMK Menggunakan FIGMA,” *Joong-Ki: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 2(3), hal. 767–773.
- Supriatmaja, G.A. dkk. (2022) “Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Framework Bootstrap Dengan PHP Native dan Database MySQL Berbasis Web Pada SMP Negeri 2 Dawan,” *Jurnal Teknologi Ilmu Komputer*, 1(1), hal. 7–15.
- Supriyani, S. dan Setyowati, Y. (2023) “DIGITALISASI DESA DALAM PERSPEKTIF GOVERNMENTALITY Studi Kasus Kalurahan Sambirejo, Kapanewon Prambanan, Kabupaten Sleman,” *Jurnal Komunikasi Pemberdayaan*, 2(1), hal. 11–29.
- Susanti, M. (2024) “Sistem Informasi Pemesanan Tiket,” *Jurnal Sains Informatika Terapan*, 3(1), hal. 6–10.
- Susilowati, I. dkk. (2022) “Perancangan Sistem Informasi Surat Menyurat Pada Sekolah Dasar Dikampungbaru Berbasis Website,” *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 4(2), hal. 455–461.
- Tarigan, D.D. dkk. (2023) “Rancang Peta Jalur Angkutan Umum Berbasis Web Menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript di Visual Studio,” *Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Komputer Terapan (JIKSTRA)*, 5(2), hal. 56–68.
- Wijaya, K. dkk. (2022) “Implementasi framework bootstrap dalam perancangan sistem penerimaan mahasiswa baru pada sekolah tinggi ilmu tarbiyah Al-Qur’an Al-Ittifaqiah berbasis web,” *Jurnal Masda*, 1(1), hal. 1–13.

- Wijaya, R.M. (2022) “Pengembangan Aplikasi Sajiloka Menggunakan Metode Scrum.”
- Yanutiar, Y.T. dan Prabowo, A. (2024) “Perancangan Desain UI / UX Aplikasi Mobile Antrean Online Menggunakan Metode UCD (Studi Kasus : BAPENDA Kabupaten Pematang) UI / UX Design for Online Queue Mobile Applications Using the UCD Method (Case Study : BAPENDA Pematang Regency),” (1), hal. 12–27. Tersedia pada: <https://doi.org/10.26798/jiko.v8i1.954>.
- Yudhanto, Y. dan Susilo, S.A. (2024) *Panduan UI/UX Aplikasi Digital*. Elex Media Komputindo.
- Zainal, Z. *dkk.* (2022) “Sistem Surat-Menyurat Berbasis Web Di Kantor Desa Bale Musara,” *Ocean Engineering: Jurnal Ilmu Teknik Dan Teknologi Maritim*, 1(3), hal. 62–73.
- Zalukhu, A. *dkk.* (2023) “Perangkat lunak aplikasi pembelajaran flowchart,” *Jurnal Teknologi, Informasi dan Industri*, 4(1), hal. 61–70.