

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, S. S., & Muhammad, F. D. (2021). Penggunaan e-KTP untuk Registrasi Otomatis Memanfaatkan Sistem OCR Dengan Metode Template Matching Correlation. *Media Jurnal Informatika*, 12(2), 57. <https://doi.org/10.35194/mji.v12i2.1224>
- Aditia Muclis, P., & Lucia Kharisma, I. (2023). *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak Penerapan Algoritma Backpropagation untuk Text Recognition yang ditranslate ke Bahasa Daerah*. 5(1), 21–32.
- Aidil, B. (2026). MEMBANGUN DESA CERDAS DALAM PELAYANAN ADMINISTRASI DI DESA MALIWOWO KECAMATAN ANGKONA. *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 14(1).
- Andini, N. P. Y., & Putra, N. T. A. (2025). Pengukuran Usability Aplikasi Kalender Bali Dengan System Usability Scale (Sus): Studi Empiris Terhadap Pengguna. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 9(3), 5309–5316.
- Andrianto, R., & Munandar, M. H. (2021). Aplikasi E-Commerce Penjualan Pakaian Berbasis Android Menggunakan Firebase Realtime Database. *Journal Computer Science and Information Technology (JCoInT)*, 2(2), 20–29.
- Anisah, N., & Puspasari, R. (2024). Sistem informasi kuesioner materi pembelajaran SMP swasta generasi bangsa Martubung menggunakan skala Likert. *Jurnal Rekayasa Sistem (JUREKSI)*, 2(2), 604–616.
- Astuti, A. W., Sayudin, S., & Muharam, A. (2023). Perkembangan bisnis di era digital. *Jurnal Multidisiplin Indonesia*, 2(9), 2787–2792.
- Bagal, V., Gaykar, K., & Ahirao, P. (2022). Image based Text Translation using Firebase ML Kit. *Grenze International Journal of Engineering and Technology, June Issue, Grenze ID: 01. GIJET*. 8.2. 201, 400–404.
- Bahari, A., Mulyono, B., Lie, B. W., Lisitianto, M. M. A., Testarosa, M. R., Trisia, N., Ancilla, P., Renata, S. T., & Agustiawan, S. (2023). Pengaruh Penggunaan Platform Penjualan Online Terhadap Pengembangan UMKM. *JPPM (Jurnal Pengabdian Dan Pemberdayaan Masyarakat)*, 7(2), 283–292.
- Bangor, A., Kortum, P., & Miller, J. (2009). Determining what individual SUS

- scores mean: Adding an adjective rating scale. *Journal of usability studies*, 4(3), 114–123.
- Beno, J., Silen, A. ., & Yanti, M. (2022). PERBANDINGAN MODEL WATERFALL DENGAN PROTOTYPE PADA PENGEMBANGAN SYSTEM INFORMASI BERBASIS WEBSITE. *JURNAL FUSION*, 33(1), 1–12.
- Bintang, J. M., Ashshidiq, M. F., & Dzakwan, H. F. (2023). Penerapan Algoritma String Matching dan Regular Expression pada Aplikasi Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI). *BIOS: Jurnal Teknologi Informasi dan Rekayasa Komputer*, 4(1), 34–41.
- Brooke, J. (2013). SUS: a retrospective. *Journal of usability studies*, 8(2).
- Darpito, M. N., Firdausy, K., & Fadlil, A. (2025). Perbandingan Unjuk Kerja Library Optical Character Recognition (OCR) dalam Pengenalan Teks pada Dokumen Digital. *Jurnal Informatika Polinema*, 11(3), 273–282.
- Dennstädt, F., Lerch, L., Schmerder, M., Cihoric, N., Cereghetti, G. M., Gaio, R., Bonel, H., Filchenko, I., Hastings, J., & Dammann, F. (2025). A comparative performance analysis of regular expressions and a large language model-based approach to extract the BI-RADS score from radiological reports. *JAMIA open*, 8(6), ooaf128.
- Dyayu, A. L., Beny, B., & Yani, H. (2023). Evaluasi usability aplikasi PeduliLindungi menggunakan metode usability testing dan system usability scale (SUS). *Jurnal Manajemen Teknologi Dan Sistem Informasi (JMS)*, 3(1), 395–404.
- Elisa, T., & Mauludin, M. S. (2023). Sistem Informasi Pemesanan Jasa Fotografi Berbasis Web Pada Studio Photo RIA Gubug. *Prosiding Sains Nasional Dan Teknologi*, 13(1), 189–195.
- Fachri, B., & Rizal, C. (2024). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Merdeka Belajar Kampus Merdeka Berbasis Web. *Jurnal Komputer Teknologi Informasi Dan Sistem Informasi (JUKTISI)*, 2(3), 591–597.
- Grier, R. A., Bangor, A., Kortum, P., & Peres, S. C. (2013). The system usability

- scale: Beyond standard usability testing. *Proceedings of the human factors and ergonomics society annual meeting*, 57(1), 187–191.
- Hairah, U., Nursukamto, M. H., Ulhaqi, A. D., Puspitaningtyas, D., Sahriah, S., Asmawati, C., Arinda, V. A., & Rama, M. T. (2024). Peningkatan Kompetensi Siswa Dalam Merancang UI/UX Aplikasi Mobile Menggunakan Figma. *Jompa Abdi: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 3(4), 59–65.
- Hanif, A. R., Nasrullah, E., & Setyawan, F. X. A. (2023). Deteksi Karakter Plat Nomor Kendaraan Dengan Menggunakan Metode Optical Character Recognition (Ocr). *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 11(1).
- Huda, N., Habrizons, F., Satriawan, A., Iranda, M., & Pramuda, T. (2023). Analisis Usability Testing Menggunakan Metode SUS (System Usability Scale) Terhadap Kepuasan Pengguna Aplikasi Shopee. *Jurnal Sistem Informasi dan Sistem Komputer*, 8(2), 208–220.
- Ichsanudin, M. N., Yusuf, M., & Suraya, S. (2022). Pengujian Fungsional Perangkat Lunak Sistem Informasi Perpustakaan Dengan Metode Black Box Testing Bagi Pemula. *STORAGE: Jurnal Ilmiah Teknik dan Ilmu Komputer*, 1(2), 1–8.
- Idota, P. J., Wijoyo, S. H., & Mursityo, Y. T. (2023). Evaluasi Aspek Usability pada Situs MyAlkes menggunakan Metode Usability Testing dan System Usability Scale. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 7(6), 2815–2824.
- Indra, A. M., Aribowo, M. F., Setiawan, E., & Effendy, Y. (2023). Pemahaman Dan Kebermanfaatan Digital Trend Dalam Transformasi Digital Usaha Mikro, Kecil dan Menengah. *Teknomatika*, 13(02), 61–69.
- Irham Gufroni, A., Yuliyanti, S., & Nur Fitriani Dewi, E. (2023). MIND (Multimedia Artificial Intelligent Networking Database Ekstraksi Fitur menggunakan Regular Expression pada Naïve Bayes Classifier untuk Analisis Sentimen. *Journal MIND Journal | ISSN*, 8(2), 230–241. <https://doi.org/10.26760/mindjournal.v8i2.230-241>
- Krisdianto, Y. (2023). *Pemanfaatan Digital Marketing Sebagai Pengembangan Bisnis Pada Vinsmoke Tobacco*.

- Kurnia Meiliyani, Alfah Alfah, Nabila Awalia, & Tedy Setiadi. (2025). Penggunaan Ekspresi Regular dalam Meningkatkan Efisiensi Pencarian Produk pada Aplikasi E-Commerce. *Neptunus: Jurnal Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 3(1), 169–177. <https://doi.org/10.61132/neptunus.v3i1.698>
- Malazaneti, N., Aji, G., & Rohmah, F. (2023). Analisis Dampak Online Shop Terhadap Para Pedagang Di Pasar Tradisional Paningggaran. *Jurnal Sahmiyya*, 2(2), 376–384.
- Mardhotilah, G. M., Rizal, M., & Tahir, R. (2024). Penanganan Kegagalan Pengiriman Barang Antar dengan Metode Failure Mode and Effect Analysis (FMEA) dan Fault Tree Analysis (FTA) Studi pada Perusahaan Jasa Ekspedisi. *JIIP-Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 7(9), 10148–10154.
- Maria, V., Rizky, S. D., & Akram, A. M. (2024). Mengamati Perkembangan Teknologi dan Bisnis Digital dalam Transisi Menuju Era Industri 5.0. *Wawasan: Jurnal Ilmu Manajemen, Ekonomi Dan Kewirausahaan*, 2(3), 175–187.
- Marshanda, A., Harijanto, B., & Rahmad, C. (2024). Implementasi Optical Character Recognition (OCR) untuk Meningkatkan Akurasi dan Kecepatan Input Data di Posyandu. *Jurnal Informatika Polinema*, 11(1), 45–50.
- Mulyana, D. I., Yel, M. B., & Rahmanto, M. D. (2023). Optimasi Penerapan Metode Text Recognition Dalam Fitur Catatan Otomatis Berbasis Mobile. *Jurasik (Jurnal Riset Sistem Informasi dan Teknik Informatika)*, 8(2), 489–498.
- Normawati, D., & Prayogi, S. A. (2021). Implementasi Naïve Bayes classifier dan confusion matrix pada analisis sentimen berbasis teks pada Twitter. *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer dan Informatika)*, 5(2), 697–711.
- Pasaribu, J. S. (2021). Pembuatan Aplikasi Pemesanan Banner Di Warna Print Kota Cimahi. *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 7(2), 138–147.
- Phangtriasu, M. (2017). *Optical Character Recognition (OCR)*. Binus University. <https://mti.binus.ac.id/2017/07/03/optical-character-recognition-ocr/>
- Pradita, R. C., Herlambang, A. D., & Afirianto, T. (2025). Pengaruh Implementasi Problem-Based Learning Berbantuan GitHub dan ChatGPT Terhadap Hasil Belajar dan Kemampuan Kolaborasi. *Jurnal Pengembangan Teknologi*

*Informasi dan Ilmu Komputer*, 9(3).

- Putra, R. D. E. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Online Tiket Bioskop Berbasis Mobile. *no. May*, 14.
- Rahmawati, A. L. F., & Hadiana, A. I. (2025). Sistem Data Loss Prevention Untuk Deteksi dan Enkripsi pada Dokumen Menggunakan Regex dan Format Preserving Encryption. *Jurnal Algoritma*, 22(2), 1693–1703.
- Reza, M., Maududi, I. A. Q., Rifki, M., Mujaddid, A., Ikhsanuddin, F., Adharani, Y., Ambo, S. N., & Rosanti, N. (2022). Artificial Intelligence: Image Processing & Application with Python. *Prosiding Seminar Nasional Pengabdian Masyarakat LPPM UMJ*.
- Sa'adah, L., Rahmawati, I., & Afyah, S. (2021). Analisis Penggunaan Media Sosial Dalam Pengembangan Usaha Mikro Kecil Dan Menengah (UMKM). *Economicus*, 15(2), 190–200.
- San Pedro, J. K. O., Ong, A. K. S., Mendoza, S. D. O., Novela, J. R. J., & Gumasing, M. J. J. (2024). Exploring user usability perceptions and acceptance of chording-enabled keyboards: A perspective between human-computer interaction. *Acta Psychologica*, 250, 104521.
- Sawitri, A. P., Sukandani, Y., Adi, B., Rachman, M. M., Aripriabowo, T., & Hartini, C. M. S. (2024). Mengintegrasikan Teknologi AI Dalam Pencatatan Keuangan UMKM Di Desa Gedangan Kecamatan Gedangan-Sidoarjo. *Ekobis Abdimas: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 5(2), 48–56.
- Septiana, K. A., & Firdonsyah, A. (2025). Analisis kelayakan Wi-Fi Coin Cleon di PT SaranaInsan MudaSelaras menggunakan Skala Likert. *Prosiding Seminar Nasional Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat LPPM Universitas' Aisyiyah Yogyakarta*, 3, 932–940.
- Septio, P. A., Yulianto, S., Prasetyo, J., Kristen, U., & Wacana, S. (2023). Pembuatan Aplikasi Validasi Document Tagihan Pembelian Barang Secara Digital Menggunakan OCR dengan tool tesseract pada System Portal Perusahaan. 7(September), 650–662.
- Setiawan, P. R., & Wandri, R. (2025). Inovasi Teknologi Melalui Pembelajaran Flutter: Menyongsong Era Aplikasi Mobile. *Jurnal Sains dan Teknologi dalam*

*Pengabdian Masyarakat*, 2(1).

- Setiyani, L. (2021). Desain Sistem: Use Case Diagram. *Prosiding Seminar Nasional Inovasi Dan Adopsi Teknologi (INOTEK)*, 1(1), 246–260.
- Simanjuntak, S. M., & Putra, I. N. T. A. (2025). Analisis Usability Pada Game Mobile Growtopia Menggunakan Metode System Usability Scale (Sus). *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 13(2).
- Suhairi, M., Rahmi, E., Kurniawaty, E., Informatika, J. T., & Bengkalis, P. N. (2025). *Penerapan Teknologi Optical Character Recognition pada Aplikasi Pemindaian Nutrisi di Label Kemasan Makanan*. 5.
- Suharni, Susilowati, E., & Pakusadewa, F. (2023). Perancangan Website Rumah Makan Ninik Sebagai Media Promosi Menggunakan Unified Modelling Language. *Rekayasa Informasi*, 12(1), 1–12.  
<https://ejournal.istn.ac.id/index.php/rekayasainformasi/article/view/1527/1021>
- Suharyono, F. W. G., Kartini, K., & Junaidi, A. (2024). Penerapan metode boundary value analysis dan equivalence partitioning dalam pengujian black box untuk aplikasi SIADITA. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(1), 1013–1020.
- Sukarna, R. H., Safira, F., & Marzuliyanti, H. D. (2025). Studi Komparatif Model OCR Berbasis AI untuk Dokumen Cetak dan Tulisan Tangan. *Jurnal Informatika dan Sistem Informasi UNTIRTA*, 1(1).
- Suppa, R., & Abduh, H. (2022). Aplikasi Pengenalan Huruf, Angka, Buah Dan Hewan Berbasis Android (Studi Kasus Tk Ananda Tanete). *Indonesian Journal Of Education and Humanity*, 2(1), 1–12.
- Tajik, O., Golzar, J., & Noor, S. (2025). Purposive sampling. *International Journal of Education & Language Studies*, 1–9.
- Tobing, J. O. L., & Tan, R. (2023). Perancangan dan Pengimplementasian Desain Aplikasi Proyek Akhir Program SIB Dicoding. *Jurnal STRATEGI-Jurnal Maranatha*, 5(1), 100–109.
- Umariyah, F., & Ranteallo, A. T. (2025). Analisis Perbandingan Pengelolaan Persediaan secara Manual dan Penerapan Sistem Informasi Akuntansi

- Persediaan terhadap Akurasi Nilai Persediaan CV. Alfath Teknik Periode 2023–2024. *Indonesia Economic Journal*, 1(2), 1492–1498.
- Voutama, A., & Novalia, E. (2021). Perancangan Aplikasi M-Magazine Berbasis Android Sebagai Sarana Mading Sekolah Menengah Atas. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(1), 104.
- Widyantoro, A., Faradisa, F., Bina, A., Prayoga, T., Safei, R., Arrasid, M. A., & Bangsa, U. P. (2025). *Systematic Literature Review: Membandingkan Pendekatan Metode Agile dan Waterfall dalam Pengembangan Perangkat Lunak*. 4(1), 183–193.
- Wijaya, C., Jovito, F. R., Pranatawijaya, V. H., & Sari, N. N. K. (2024). PEMANFAATAN DART, FLUTTER, FIREBASE, DAN STRIPE DALAM MEMBANGUN APLIKASI MOBILE. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(3), 4017–4025.
- Yanti, S. D., Rahma, H., Aziezah, N., Siskandar, R., & Setiawan, A. (2023). Analisis Pengaruh Artificial Intelligence Berbasis Images Preprocessing dalam Implementasi Deteksi Kematangan Buah Tomat. *Jurnal Penelitian Teknologi Informasi Dan Sains*, 1(4), 39–48.
- Yuninsar, E., Hasmin, E., & Samsie, I. (2024). ANALISIS PERBANDINGAN METODE CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK (CNN) DAN ARTIFICIAL NEURAL NETWORK (ANN) DALAM KLASIFIKASI PENYAKIT DAUN JAGUNG. *BETRIK*, 15(03), 321–331.
- Zalukhu, A., Purba, S., & Darma, D. (2023). Perangkat lunak aplikasi pembelajaran flowchart. *Jurnal Teknologi, Informasi dan Industri*, 4(1), 61–70.