

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, A., & Susanto, D. W. S. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Media Pembelajaran Bagi Siswa Penyandang Tuna Rungu Berbasis Android. *Techno.Com*, 20(4), 468–477. <https://doi.org/10.33633/tc.v20i4.4463>
- Apriani, D., Darwis, M., & Trisari, W. (2024). Pengembangan Game Fun Learning Untuk Siswa Sekolah Dasar Dengan Metode Game Development Life Cycle (GDLC). *Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi (JIKOMSI)*, 7(1), 238–245.
- Ayu Saraswati, D., Diana Towidjojo, V., & Hasanuddin. (2022). *Bahasa Isyarat Indonesia Indonesia Sign Language*.
- Nilawaty P., C. (2020). *Beda Bahasa Isyarat SIBI yang Digunakan Pemerintah dengan Bisindo yang Alami*. Tempo.co. <https://www.tempo.co/politik/beda-bahasa-isyarat-sibi-yang-digunakan-pemerintah-dengan-bisindo-yang-alami-590206>
- Okpatrioka. (2023). *Research And Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan*.
- Personanonymous. (2013). *A Guidelines of Game Development Life Cycle V2.0*. WordPress. <https://personanonymous.wordpress.com/2013/07/17/a-guidelines-of-game-development-life-cycle-v2-0/>
- Puspa, K. C. D., & Suniasih, N. wayan. (2022). Media Pembelajaran Game Edukasi Berbasis Website Pada Muatan IPA Materi Sistem Pencernaan Manusia Kelas V SD. *Jurnal Media dan Teknologi Pendidikan*, 2(1). <https://doi.org/10.23887/jmt.v2i1.44879>
- Saputra, L. D., & Putra, R. W. (2024). *KARTALA VISUAL STUDIES PERANCANGAN APLIKASI PEMAINAN “BISINDOKU” SEBAGAI MEDIA KOMUNIKASI PENGENALAN BAHASA ISYARAT*.
- Sari, I. P., Salamun, & Sukri. (2021). Bank Kosa Kata Untuk Tuna Rungu dan Tuna Wicara Berbasis Web. *Journal of Applied Computer Science and Technology*, 2(2), 83–87. <https://doi.org/10.52158/jacost.v2i2.250>
- Senjaya, M. P. (2025). *MARI DENGAR MEREKA : Urgensi Memahami Bahasa Isyarat Bagi Orang Dengar*. Kompasiana.

<https://www.kompasiana.com/mahardika70227/677ccc2fed641549ba2e2c82/mari-dengar-mereka-urgensi-memahami-bahasa-isyarat-bagi-orang-dengar>

Sinlae, F., Irwanda, E., Maulana, Z., & Syahputra, V. E. (2024). *Penggunaan Framework Laravel dalam Membangun Aplikasi Website Berbasis PHP*. <https://doi.org/10.38035/jsmd.v2i2>

Ulfah, S. M., & Ubaidah, S. (2023). Penerapan Bahasa Isyarat dalam Pembelajaran bagi Anak Berkebutuhan Khusus Tuna Rungu. Dalam *JOURNAL OF DISABILITY STUDIES AND RESEARCH* (Vol. 2023, Nomor 1). JDSR.