

## DAFTAR PUSTAKA

- Almardiyah, A., Khalid, E., Almardiyah, A., Khalid, E., Fajri, B. R., & Akyuni, Q. (2025). Sustainable Development: Implementation and Impact of Augmented Reality in Islamic History Learning. Dalam *Khalifa: Journal of Islamic Education* (Vol. 9, Nomor 1). <http://kjie.ppj.unp.ac.id/index.php/kjie/index>
- Moiso D. R. (2024, Februari 21). *How to Use the ADDIE Instructional Design Model*. SessionLab. <https://www.sessionlab.com/blog/addie-model-instructional-design/>
- Fadhil Sulaiman, M., Hidayat Al Ikhsan, S., & Agustian Hudjimartsu, S. (2025). MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN KOMPONEN PERANGKAT KERAS KOMPUTER BERBASIS AUGMENTED REALITY. Dalam *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 9, Nomor 4).
- Hartana, H., & Mandasari, R. D. (2025). Implementasi Augmented Reality dalam Pembelajaran Interaktif Pengenalan Hewan bagi Anak Usia Dini. *Digital Transformation Technology*, 4(2), 1318–1324. <https://doi.org/10.47709/digitech.v4i2.5617>
- Hasanah, U., Fajri, N., & Al Junaidiyah, R. A. (2022). KONSEP PENDIDIKAN KARAKTER ANAK USIA DINI. *Jurnal Inovasi Pendidikan Anak Usia Dini*, 2(2).
- Nasution, N., Darmayunata, Y., & Wahyuni, S. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Anak Usia Dini berbasis Augmented Reality. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 6(6), 6462–6468. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v6i6.3408>
- Risman, K., Saleh, R., Susanto, A., & Hanafi, H. (2023). Pendidikan Anak Usia Dini Berbasis Islam. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 7(5), 5539–5552. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v7i5.5165>
- Seppewali, A., Wahyu Yanti, R., Muh Said, S., Adivar, A., & Zahid, M. (2025). PENGEMBANGAN MEDIA AUGMENTED REALITY BERBASIS MULTISENSORI DALAM PEMBELAJARAN MATEMATIKA UNTUK MENINGKATKAN NUMERASI SISWA TUNAGRAHITA DI SLB NEGERI LUTANG KABUPATEN MAJENE. *Jurnal Pengabdian dan Edukasi Sekolah*. <https://doi.org/10.46306/jub.v5i3>
- Wulandari, B., Mubarok, A., Hidayat, S., & Ikhsan, A. (2025). APLIKASI AUGMENTED REALITY UNTUK PENGENALAN BENDA PENINGGALAN PERANG BERBASIS ANDROID. Dalam *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 9, Nomor 3).

Zebua, T., Nadeak, B., & Bahagia Sinaga, S. (2020). Pengenalan Dasar Aplikasi Blender 3D dalam Pembuatan Animasi 3D. *Jurnal ABDIMAS Budi Darma*, 1(1), 18–21.