

DAFTAR PUSTAKA

- Anshori, & Fardian, I. (2022). PERANCANGAN GAME “LAST NIGHT” MENGGUNAKAN UNITY 3D. *JURNAL RESPONSIF*, vol. 4, 169-172.
- Fathoni, K., Shaliha, N. S., Sa'dyah, H., Basuki, D. K., & Basofi, A. (2020). PENGUKURAN PERFORMA ALGORITMA CULLING UNTUK OPTIMASI GRAFIS PADA GAME TIGA DIMENSI. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 7, 37-40.
- Fitrah, M. A., & Priyanto, D. (2025). Penerapan Game Edukasi 3D Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris Menggunakan Metode Game Development Life Cycle (GDLC) Berbasis Android. *SEMINAR NASIONAL CORISINDO*, 483-490.
- Herlijanto, A. A., & Putra, T. A. (2024). Perancangan Aset Visual 3D untuk Mobile Game Bertema Superhero. *Journal of Information System, Graphics, Hospitality and Technology*, 6, 8-16.