

DAFTAR PUSTAKA

- Fathur. 2015. "*Belajar mengenai Adobe Flash CS6 dan tools penggunaannya part 1*". <http://www.okedroid.com/2015/08/belajar-mengenal-adobe-flash-cs6-dan-tools-penggunaan-part-1.html>. [29 April 2016].
- Fauzan, M.Reza. Rante Hestiasari, Assidiqi, Hasbi Moh. 2011."Pembuatan Simulator Kamera DSLR dengan Pengaturan Nilai Aperture, Shutter Speed, dan ISO". *Jurnal Ilmiah*. Hal. 2.
- Hariyanto. 2012. "*Pengertian media pembelajaran*". <http://belajarpsikologi.com/pengertian-media-pembelajaran/>. [23 April 2016].
- Indra.P.J, Donny. 2013."Aplikasi Pembelajaran Dasar Fotografi Berbasis Multimedia". *Jurnal Tugas Akhir*. Universitas Dian Nuswantoro Semarang.
- International Design School. 2015. "*Arti fotografi menurut para ahli*". <http://www.idseducation.com/articles/fotografi-menurut-para-ahli/>. [23 April 2016].
- Prasetyo, David. 2015. "*Pengertian Storyboard*". <http://www.davidprasetyo.com/2015/11/pengertian-storyboard.html>. [15 Mei 2016].
- Smith, Adam. 2015. "*Pengertian dan definisi animasi*". <http://www.siinforman.com/2015/09/pengertian-dan-definisi-animasi.html>. [4 April 2016].
- Tjin, Enche. 2013. "*Apa itu foto human interest?*". <http://www.infofotografi.com/blog/2013/12/apa-itu-foto-human-interest/>. [23 April 2016].
- Tumanggor, Ronaldi. 2015. "*Mengenal Corel Draw X7 dan cara menjalankannya*". <http://www.tifkom.net/2015/08/mengenal-corel-draw-x7-.html>. [2 Mei 2016].
- Utari, Dewi. 2015. "*Storyboard*". <http://dewi.agtifindo.or.id/2015/09/storyboard.html>. [15 Mei 2016].
- Widyati. Husna dan Marsha. Jane. 2014. *Kamera DSLR itu gampang, kok!*. (Penyunting Skuat Episentrum PS). Hal. 1-6. Yogyakarta: Shira Media.