

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Fotografi adalah sebuah ilmu seni untuk menciptakan gambar dengan merekam benda yang terkena pantulan cahaya melalui sebuah sensor dan menyimpannya menjadi sebuah file sehingga dapat bertahan lama. Saat ini dunia fotografi semakin berkembang diikuti dengan banyaknya peminat, beberapa genre diantaranya yaitu *macro*, *street*, *landscape*, *still life* dan *human interest*.

Foto-foto yang bergenre *human interest* sepertinya selalu menarik untuk dilihat. *Human interest* sendiri merupakan salah satu genre dalam fotografi yang merekam aktivitas keseharian manusia. Aktivitas manusia sendiri selalu menarik untuk dijadikan objek fotografi, terlebih pada moment-moment menyentuh, perjuangan hidup, serta semangat dalam berusaha. Jadi, untuk mendapatkan moment dan hasil foto yang tepat seorang fotografer dituntut untuk mampu berbaur dan melakukan pendekatan terhadap lingkungan yang akan menjadi target bidikannya.

Sebagian besar fotografer pemula biasanya melakukan beberapa kesalahan yang dapat melewatkan moment penting seperti kesalahan dalam men-*setting ISO*, *Shooter Speed* dan *Aperture*. Ketika masalah tersebut terjadi pengguna akan mengalami berbagai kesalahan seperti gambar yang tidak fokus, gambar *noise*, terlihat terlalu gelap/terang, menggunakan *flash* kamera pada waktu yang tidak tepat, hasil gambar kabur ketika memotret objek yang bergerak dan akhirnya foto yang di dapat kurang berkualitas.

Oleh karena itu dibutuhkan cara untuk mengatasi masalah tersebut, salah satu caranya dengan mengemas tips dan pembelajaran kedalam media pembelajaran tentang fotografi bergenre *human interest* berbasis desktop dengan menggunakan aplikasi Adobe Flash cs6. Dalam media pembelajaran ini disisipkan tentang dasar-dasar penggunaan kamera DSLR serta Simulator Kamera dengan pengaturan nilai *aperture*, *shutter speed*, dan *ISO* yang telah ditentukan. Pengguna juga dapat

melakukan menguji pengetahuan fotografi yang dimiliki dengan kuis yang telah disediakan pada media pembelajaran ini. Dengan adanya media pembelajaran tentang fotografi bergenre *Human Interest* diharapkan pengguna dapat menguasai teknik fotografi bergenre *Human Interest* khususnya pada tingkat dasar.

1.2 Rumusan Masalah

Berkenaan dengan latar belakang diatas, maka rumusan masalah yang akan diambil adalah :

- a. Bagaimana merancang media pembelajaran yang mudah digunakan oleh pengguna?
- b. Bagaimana menyusun kuis pada media pembelajaran tentang fotografi bergenre *Human Interest* untuk pengguna?
- c. Bagaimana merancang tampilan GUI/UI yang efektif untuk penyampaian materi pembelajaran yang efektif kepada pengguna?

1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah diatas agar pembuatan tugas akhir ini tertuju pada masalah yang akan dituju maka dapat ditentukan batasan masalah sebagai berikut,

- a. Media pembelajaran ini digunakan untuk belajar teori dasar pada fotografi khususnya pada genre *human interest*.
- b. Total pertanyaan pada kuis dibatasi sampai 50 pertanyaan.
- c. Skor pada kuis dibatasi sampai angka 100.
- d. Focal Length pada Simulator Kamera ini nilainya tetap.
- e. Pengaturan Nilai Aperture pada Simulator Kamera dari f4 sampai f32.
- f. Pengaturan Nilai Shutter pada Simulator Kamera dari 1/2 sampai 1/4000.
- g. Pengaturan Nilai ISO pada Simulator Kamera dari 100 sampai 1600.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Tujuan dari tugas akhir ini adalah membuat media pembelajaran tentang fotografi ber-genre *Human Interest*.

1.4.2 Manfaat

Adapun manfaat dari pengerjaan tugas akhir ini untuk pengguna, adalah sebagai berikut:

- a. Mendapatkan pengetahuan dan pemahaman tentang fotografi tingkat dasar.
- b. Dapat menguji pengetahuan fotografi pengguna menggunakan kuis dan simulator kamera.
- c. Sebagai literatur teknik fotografi bergenre *human interest* pada tingkat dasar kepada pengguna.