

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Putri, J. S. Asri, N. Anwar, and A. Widianono, “Penerapan Clean Arsitektur Menggunakan Mobile Platform Berbasis Flutter Untuk Aplikasi Layanan Kapal,” *IKRA-ITH Informatika : Jurnal Komputer dan Informatika*, vol. 9, no. 1, pp. 92–101, 2024, doi: 10.37817/ikraith-informatika.v9i1.4380.
- [2] Google, “Documentation, Flutter.” [Online]. Available: <https://docs.flutter.dev/>
- [3] Telkom University, “Penggunaan Version Control System (Git) dalam Rekayasa Perangkat Lunak.” [Online]. Available: <https://bse.telkomuniversity.ac.id/penggunaan-version-control-system-git-dalam-rekayasa-perangkat-lunak/>
- [4] Flutter Community, “connectivity_plus package,” online. [Online]. Available: <https://pub.dev>
- [5] S. I. Nurfaldini, M. F. R. Alfarizi, and P. D. H. Kuncoro, “Analisis User Experience pada Aplikasi Mobile SIA Universitas Teknologi Yogyakarta Dengan Metode User Experience Questionnaire,” *Teknomatika: Jurnal Informatika dan Komputer*, vol. 17, no. 1, pp. 48–55, 2024, doi: 10.30989/teknomatika.v17i1.1288.