

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Olahraga Futsal merupakan salah satu cabang olahraga yang cukup banyak digemari di beberapa kalangan masyarakat Indonesia. Olahraga ini dapat dimainkan mulai dari tingkat anak-anak sampai orang dewasa, namun memang biasanya dimainkan oleh kalangan pria, akan tetapi tidak menutup kemungkinan bagi kalangan wanita juga bisa untuk bermain. Sebagai negara yang masyarakatnya memiliki ketertarikan besar terhadap futsal, Indonesia bisa dibilang belum begitu sempurna karena belum sepenuhnya mampu memberikan tempat bagi futsal wanita. Tidak seperti Negara Jepang yang telah berhasil menjadi salah satu kekuatan baru futsal wanita, Indonesia justru hingga saat ini masih belum memiliki Tim Putri yang bisa dibanggakan untuk berlaga di kompetisi tingkat nasional maupun internasional

(Sumber : <http://www.kaosfutsal.com/perempuan-dalam-olah-raga-futsal/>)

Dalam tujuan meningkatkan perkembangan tim putri dalam laga kompetisi, tidak cukup hanya bisa mengenal gambaran umum futsal saja, tetapi harus menguasai teknik dasar didalam permainan futsal terdapat teknik dasar yang harus dikuasai oleh setiap pemain yaitu teknik dasar *Controlling*, teknik dasar *passing*, teknik dasar *Dribbling*, teknik dasar *Shooting*, dan teknik dasar *Chipping*. Teknik dasar tersebut merupakan modal dasar yang harus dipelajari dan dilatih bagi pemain pemula jika ingin berprestasi. Teknik yang harus dimiliki sebagai penjaga gawang adalah teknik *Menangkap bola*, teknik *Menangkis bola*, dan teknik *Melempar Bola*.

Menurut Azhar Arsyad (2013), media pembelajaran adalah segala sesuatu yang dapat digunakan untuk menyampaikan pesan atau informasi dalam proses belajar mengajar sehingga dapat merangsang perhatian dan minat peserta didik dalam belajar.

Berdasarkan pendapat di atas dapat disimpulkan, media pembelajaran adalah alat bantu yang berisikan materi pelajaran yang digunakan oleh pendidik dalam proses belajar sehingga pembelajaran akan lebih menarik perhatian peserta

didik. Dengan media yang menarik, siswi sekolah dasar akan lebih mudah menerima materi pelajaran. Cara yang digunakan dalam belajar adalah dengan membaca buku, namun metode tersebut kurang teraktif karena buku tidak bisa berinteraksi langsung dengan manusia khususnya dalam belajar olahraga Futsal. Adapaun cara yang digunakan dalam media pembelajaran bisa menggunakan aplikasi android untuk memudahkan pengguna dalam mempelajari materi dan teknik dasar futsal.

Android merupakan sistem operasi yang telah banyak digunakan oleh semua kalangan masyarakat dari berbagai umur. Penggunaan android sangat membantu dalam berbagai bidang, salah satunya dalam bidang olahraga. Yaitu dengan aplikasi yang dapat membantu dalam pembelajaran. Dengan sebuah aplikasi pengguna dapat mencari solusi dari suatu permasalahan. Oleh karena itu, aplikasi yang berbasis android sangat dianjurkan dalam pembuatan suatu aplikasi dan dapat membantu siswi sekolah dasar untuk semakin tau olahraga futsal ini seperti apa dan lebih praktis penggunaannya.

Dalam kasus ini, media yang menarik merupakan solusi utama untuk mengatasi permasalahan tersebut. Maka dari itu saya akan membuat media interaktif berupa media pembelajaran olahraga futsal berbasis android. Media yang berisi tentang sejarah, sarana dan prasarana, materi teknik dasar permainan futsal yang menarik dengan menampilkan gambar dan video untuk meningkatkan pemahaman bagi pengguna. Dalam aplikasi ini juga menampilkan latihan soal untuk pengguna agar siswi sekolah dasar dapat melatih pengetahuannya tentang pelajaran olahraga Futsal.

Dengan adanya media pembelajaran olahraga futsal berbasis android ini, diharapkan pengguna lebih antusias untuk memperdalam materi tentang olahraga Futsal dan di kalangan wanita mau untuk mencoba olah raga Futsal ini.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, makalah yang dapat dijadikan rumusan masalah adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang aplikasi media pembelajaran olahraga futsal berbasis android ?
2. Bagaimana membangun sebuah aplikasi media pembelajaran olahraga futsal dengan menggunakan bahasa pemrograman berbasis android yang didalamnya terdapat materi serta gambar dan video ?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dari pembuatan Media Pembelajaran Olahraga Futsal Berbasis Android ini yaitu :

1. Aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman berbasis android yaitu dengan software Andoid Studio
2. Aplikasi ini mencakup tentang sejarah olahraga futsal, sarana dan prasarana, teknik dasar, dan latihan soal (kuis).
3. Aplikasi ini di tujukan untuk kalangan putri.

1.4 Tujuan

Tujuan dari tugas akhir ini adalah untuk merancang dan membangun media pembelajaran sebagai alat bantu untuk mempelajari materi seperti sejarah, sarana dan prasarana, teknik dasar olahraga futsal dengan benar serta tampilan yang menarik sehingga mampu meningkatkan minat belajar dan pemahaman pengguna.

1.5 Manfaat

Manfaat yang bisa diambil dari pembuatan tugas akhir ini yaitu:

1. Memberikan sebuah media pembelajaran baru bagi pengguna untuk mempelajari materi olahraga futsal.
2. Mampu meningkatkan pemahaman pengguna terhadap pelajaran olahraga futsal.

