

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Mendaki gunung merupakan olahraga luar ruangan dengan kategori ekstrim yang banyak digemari oleh para pelajar, mahasiswa atau orang dewasa. Untuk melakukan pendakian, seorang pendaki harus melakukan persiapan yang matang, mulai dari perlengkapan atau alat-alat pendakian, barang-barang pribadi sesuai kebutuhan dan lain-lain. Tentunya tidak semua pendaki yang akan melakukan pendakian mempunyai perlengkapan atau alat pendakian yang lengkap untuk dipakai, khususnya bagi pemula yang baru akan melakukan pendakian. Bagi pemula, banyak hal yang lupa diperhatikan, mulai dari pemilihan perlengkapan atau alat yang sesuai dengan kebutuhan (Wahidulloh, Mayadewi, & Adrian, 2014).

Hal ini menyebabkan tingginya permintaan pasar akan perlengkapan dan alat khusus pendakian dibarengi dengan tidak terjualnya secara efektif dan tepat dalam penggunaannya tersebut, karena kurangnya informasi yang diberikan penjual dan ketidakpahaman pemula tentang pentingnya pemilihan produk sesuai dengan kebutuhan, terutama saat pemilihan tas carrier. Pada umumnya para pendaki pemula akan memilih tas yang sebesar mungkin karena akan memuat banyak barang, namun tidak sesuai dengan berat badan mereka, di sisi lain tas yang harus diisi penuh pada saat pendakian, sehingga berat beban tas tidak ideal dengan berat badan penggunanya. Pemahaman mengenai berat beban ideal tas yang harus sesuai dengan berat badan si pengguna. Maka diperlukan sebuah sistem pemilihan tas yang sesuai dengan berat badan pengguna yang masih awam dengan perhitungan berat dan kapasitas ideal tas yang cocok untuk berat badannya.

Android adalah sistem operasi mobile yang akhir-akhir ini menjadi populer di kalangan smartphone. Android adalah sistem operasi berbasis *open source* sehingga pengguna bisa membuat aplikasi baru di dalamnya. Dalam hal ini

penulis ingin mencoba membuat sebuah perancangan Aplikasi Penjualan Perlengkapan Outdoor yang nantinya dapat memberikan informasi kepada masyarakat khususnya pendaki pemula atau pengguna baru tentang informasi dan edukasi penggunaan produk outdoor melalui sebuah aplikasi mobile berbasis android.

Berdasarkan hal tersebut, maka penulis mengangkat permasalahan ini dengan judul “RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE UNTUK PENJUALAN PERLENGKAPAN OUTDOOR”

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka dapat disimpulkan rumusan masalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana merancang dan membangun aplikasi penjualan perlengkapan *outdoor* berbasis mobile android.
- b. Bagaimana sistem memberikan fitur pemilihan produk terutama tas *carrier* sesuai dengan berat badan pengguna/konsumen
- c. Bagaimana sistem memberi informasi lengkap tentang produk-produk *outdoor*.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah berisi batasan pembahasan terhadap penelitian yang dilakukan, antara lain :

- a. Aplikasi penjualan perlengkapan outdoor hanya dapat dioperasikan pada perangkat smartphone bersistem operasi android
- b. Variabel yang digunakan sebagai parameter filter pemilihan produk adalah berat badan pelanggan/*customer*
- c. Rekomendasi pemilihan produk sesuai kebutuhan hanya berlaku bagi pemula yang masih awam dan sama sekali tidak paham dengan produk *outdoor*

1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari perancangan aplikasi ini, antara lain :

- a. Sebagai media untuk promosi dan penjualan produk outdoor.

- b. Sebagai alat pengolahan data produk, transaksi serta laporan penjualan secara online.

1.5 Manfaat

- a. Untuk Admin/*Owner*

Memudahkan *owner* dalam melakukan pengolahan data penjualan dan laporan penjualan.

- b. Untuk Pelanggan/*Customer*

Memudahkan dan membantu calon pembeli apabila ingin memilih barang yang akan dibeli sesuai dengan kebutuhannya untuk melakukan pendakian, dengan adanya fitur filter pemilihan produk yang disesuaikan dengan berat badan user dari sistem. Sehingga akan sangat membantu meminimalisir kesalahan pemilihan produk terutama tas *carrier*.