

**“Indonesian Game Racing” GAME EDUKASI 3D PERMAINAN
TRADISIONAL INDONESIA MENGGUNAKAN UNITY BERBASIS
ANDROID (*Modelling Asset dan Karakter*)**

Imelda Inka Tristati

Program Studi Manajemen Informatika

Jurusan Teknologi Informasi

ABSTRAK

Bermain *game* merupakan salah satu kegiatan yang sering dilakukan oleh kalangan dewasa maupun anak-anak untuk menyegarkan kembali pikiran mereka setelah disibukkan dengan berbagai aktivitas yang menguras tenaga dan otak. Biasanya pada era globalisasi saat ini banyak masyarakat Indonesia yang memainkan *game* dengan *platform* yang modern yaitu PC maupun Android. Oleh karena itu, pada saat ini permainan sudah jarang dijumpai. Untuk mengatasi masalah tersebut perlu adanya suatu aplikasi *game* yang dapat mengingatkan kembali dan menambah wawasan mengenai permainan tradisional Indonesia untuk melestarikan budaya.

Game “Indonesian Game Racing” ini disajikan dalam 3 (tiga) mode permainan yaitu mode balap karung, mode bakiak, dan mode egrang dengan 4 alat yang dapat dimainkan oleh karakter utama yaitu karung, bakiak, egrang bambu, dan egrang batok kelapa. Tujuan dari *game* ini adalah untuk memvisualisasikan permainan tradisional Indonesia agar tetap terjaga dan menambah wawasan anak-anak bangsa dengan asal usul permainan tradisional Indonesia dan nilai budaya yang dimiliki pada setiap permainan.

Kata Kunci : *Game, Mode permainan, Visualisasi permainan tradisional Indonesia*