

ABSTRAK

Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Penerimaan Pembudidaya Ikan Di Ranu Pakis Desa Ranupakis Kecamatan Klakah Kabupaten Lumajang

Fransiska

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui pengaruh faktor pakan, unit keramba, dan tenaga kerja terhadap penerimaan pembudidaya ikan, serta mengetahui faktor manakah yang paling dominan terhadap penerimaan pembudidaya ikan. Metode penelitian yang digunakan adalah survei dengan teknik pengambilan data melalui wawancara langsung. Metode analisis data yang digunakan dalam penelitian ini yaitu analisis regresi linear berganda untuk mengetahui faktor-faktor yang mempengaruhi penerimaan pembudidaya ikan. Yang dirumuskan dalam fungsi sebagai berikut: $Y = a + b_1X_1 + b_2X_2 + b_3X_3$. Hasil uji-F menunjukkan bahwa variabel pakan, unit keramba, dan tenaga kerja berpengaruh signifikan terhadap penerimaan pembudidaya ikan. Sedangkan hasil uji-t menunjukkan bahwa hanya satu variabel bebas yang berpengaruh signifikan terhadap penerimaan pembudidaya ikan, yaitu variabel unit keramba.

Kata Kunci: penerimaan, pembudidaya ikan, faktor yang mempengaruhi

ABSTRACT

Factors Affecting Acceptance Fish Farmers In Ranu Pakis Ranupakis Village District Klakah Lumajang

Fransiska

The purpose of this research is to know the influence of woof element. Cage unit and the acceptance of fish farming also to know the most dominant factor to the acceptance of fish. The research method the used is a survey with techniques data captured by through direct interviews. The data analysis methods used in doing this research is multiple regression analysis of linear to know the factors of the effect of fish farmer. Which formulated the following function $Y = a + b_1X_1 + b_2X_2 + b_3X_3$. The result of shared that feed variable, cage unit and the labor that influence significant of acceptance a fish farmer. Whereas, the result of Test-t shower that only one variable that influence significant of acceptance a fish farmer that is a variable unit of fish cage.

Keywords: *revenue, fish farmer, factors affecting*