

RINGKASAN

Selama melaksanakan kegiatan magang di Laboratorium Sistem Komputer dan Kontrol (SKK), mahasiswa ditempatkan pada fokus pengembangan visualisasi teknis yang mendukung sistem operasional laboratorium. Kegiatan yang dilakukan meliputi observasi alur kerja sistem kontrol, integrasi logika perangkat keras ke dalam bentuk visual, hingga perancangan desain karakter dan aset digital yang merepresentasikan fungsi teknis di lingkungan Teknologi Informasi.

Dari pelaksanaan magang tersebut, penulis melaporkan hasil kegiatan dengan judul: **“PROTOTIPE ANIMASI DASAR (MEMPERKENALKAN KARAKTER KELAS PARADOKSITAL)”**

Laporan ini membahas mengenai proses perancangan prototipe animasi dasar menggunakan pendekatan karakter Paradoxical Class. Fokus utama dari proyek ini adalah menciptakan media visualisasi yang interaktif dan edukatif untuk memperkenalkan konsep prototype pada suatu karakter secara lebih dinamis, guna mendukung efektivitas penyampaian informasi teknis di lingkungan Jurusan Teknologi Informasi.

Data Pelengkap untuk Lembar Pengesahan:

Nama Mahasiswa: Muhammad Aldy Erdiansyah Yusuf

NIM: E32231935

Program Studi: Teknik Komputer

Dosen Pembimbing: I Gede Wirawan, S.Kom., M.Kom.

Kepala Lab SKK: Yogiswara, S.T., M.T. (NIP: 19780819 200501 2 001)