

ABSTRAK

IMAM KHOSYAIRI; Program Studi Manajemen Informatika; Politeknik Negeri Jember; Pembuatan Peta 3D Wilayah Kampus Politeknik Negeri Jember Menggunakan Software Google SketchUp 2015; Dibimbing DWI PUTRO SARWO SETYOHADI, S.Kom, M.Kom (Pembimbing I) dan TAUFIQ RIZALDI, S.ST, MT. (Pembimbing II).

Kampus Politeknik Negeri Jember merupakan wilayah yang memiliki bangunan fisik yang berjumlah banyak dan bervariasi. Saat ini data bangunan fisik tersebut belum memiliki suatu peta terbaru (up to date). Dalam bentuk visualnya kampus Politeknik Negeri Jember hanya memiliki peta bentuk 2 dimensi, maka dari itu diperlukan data yang up to date khususnya untuk model 3D. Peta 3 dimensi (3D) Kampus POLIJE dapat digunakan sebagai media yang menarik, mudah dimengerti oleh penggunaannya bahkan dapat dijadikan referensi peta kampus yang efektif dan user friendly, serta dapat menampilkan bentuk dan luasan secara real (nyata). Laporan Akhir ini menggunakan metodologi Prototype yang dibagi menjadi beberapa iterasi dalam pembuatan Peta 3D Kampus Politeknik Negeri Jember. Hasil yang diharapkan dalam Laporan Akhir ini adalah menghasilkan peta 3D yang dapat dijadikan referensi peta kampus Politeknik Negeri Jember dan user friendly, memberikan informasi tentang keadaan wilayah kampus Politeknik Negeri Jember khususnya gedung utama Politeknik Negeri Jember secara 3D, dapat membantu dalam hal pendesainan peta Politeknik Negeri Jember yang informatif.

Kata Kunci : Peta 3D, user friendly, Metodologi Prototype

ABSTRACT

IMAM KHOSYAIRI; Program Studi Manajemen Informatika; Politeknik Negeri Jember; Making 3D Map of Campus State Polytechnic of Jember Using Google SketchUp 2015 Software; Mentored by : DWI PUTRO SARWO SETYOHADI, S.Kom, M.Kom (Mentore I) dan TAUFIQ RIZALDI, S.ST, MT. (Mentore II).

Campus State Polytechnic of Jember is an area that has a large number of physical buildings and varied. Currently the physical building data does not yet have a new map (up to date). In its visual form, the State Polytechnic of Jember campus only has 2 dimensional map, therefore it needs up to date data especially for 3D model. The 3-D (3D) Map Campus State Polytechnic of Jember can be used as an interesting media, easy to understand by its users and can even be used as an effective map and user friendly, and can show real shape and extent. This Final Report uses a Prototype methodology that is divided into several iterations in making the 3D Map Campus State Polytechnic of Jember. The expected result in this Final Report is to produce a 3D map that can be used as a reference map of Campus of State Polytechnic Jember and user friendly, giving information about the Campus of State Polytechnic Jember, especially the main building of Campus of State Polytechnic Jember in 3D, can help in the case of designing the map of State Polytechnic of Jember that informative.

Keywords : 3D map, user friendly, prototype methodology