

ABSTRAK

ABDURAHMAN HISYAM THALIB; Program Studi Manajemen Informatika; Politeknik Negeri Jember; Perancangan user interface dan site map pada game sandbox 3d” Treasure Hunt”; Di bimbing oleh Dwi Putro Sarwo Setyohadi, S.Kom, M.Kom (Pembimbing 1) dan [I Putu Dody Lesmana, ST, MT](#) (Pembimbing 2)

Kemajuan teknologi berkembang dengan sangat pesat. Hampir setiap kegiatan tidak bisa lepas dari teknologi. Generasi sekarang tidak bisa lepas dari peran sebuah *game*. Seakan-akan bermain *game* sudah menjadi rutinitas harian bagi mereka. Generasi sekarang lebih cenderung menyukai *game* daripada mempelajari ilmu yang terdapat di Buku. Laporan ini menggunakan pemrograman C# dan dengan menggunakan “*Game Development Methodology*” sebagai metode pembuatannya. Pembuatan *game* ini memakai tools *Unity* untuk membuat *system* nya, dan juga menggunakan *blender* sebagai media pembuatan *model* 3D nya.

Kata Kunci: Pemrograman Game, Game SandBox,

Kata Kunci : Perancangan user interface dan site map pada game sandbox 3d” Treasure Hunt”

ABSTRACT

ABDURAHMAN HISYAM THALIB; Informatics Management Study Program; State Polytechnic of Jember; Designing user interface and site map in the 3d sandbox game "Treasure Hunt"; In the guidance by Dwi Putro Sarwo Setyohadi, S. Kom, M.Kom (Supervisor 1) and I Putu Dody Lesmana, ST, MT (Supervisor 2)

Technological advances are growing very rapidly. Almost every activity can not be separated from technology. The present generation can not be separated from the role of a game. As if playing games has become a daily routine for them. The present generation is more likely to love games than to learn the science contained in Books. This report uses C # programming and by using "Game Development Methodology" as the method of making it. Making this game using Unity tools to create its system, and also use the blender as a medium for making its 3D model.

Keywords: Game Programming, Sandbox Game,

Keywords: Designing user interface and site map on 3d sandbox game "Treasure Hunt"