

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Program magang merupakan cara untuk menghubungkan pengetahuan dan keterampilan mahasiswa dengan dunia industri, dengan memberikan kesempatan untuk mengembangkan kompetensi dan soft skill bagi mahasiswa (Syaputra & Susanti, 2025). Berkembangnya teknologi pada bidang internet tidak hanya mengubah cara berpikir masyarakat, namun juga mengubah cara hidup yang dipengaruhi oleh pesatnya perkembangan teknologi tersebut. Pada era globalisasi saat ini, teknologi telah melahirkan sebuah *system* yaitu *Big Data* sebagai gudang yang dapat menyimpan data yang besar dan saling terintegrasi antara data yang satu dengan yang lainnya. *Big Data* adalah kumpulan data dengan volume besar yang berasal dari berbagai jenis sumber data yang dapat diakses dimanapun dan kapanpun serta dapat bertambah dengan cepat. PT Wesclic Indonesia Neotech digambarkan sebagai perusahaan “Neo Technology Company that provides big data and analytics solutions to support business and professional growth through data integration-interconnection (Polgan dkk., 2025).

Maka dari itu, perguruan tinggi, khususnya di D4 Teknik Informatika Jurusan Teknologi Informasi pada Politeknik Negeri Jember (POLIJE) saat ini mewajibkan mahasiswa untuk melaksanakan kegiatan Praktik Kerja Lapang (PKL) di suatu perusahaan atau institusi. Baik itu instansi pemerintah maupun swasta yang sesuai dengan bidang ilmu yang ditekuni oleh mahasiswa tersebut. Dilakukannya kegiatan PKL ini yaitu untuk mempersiapkan diri mahasiswa dalam perkembangan teknologi yang ada sekaligus sebagai sarana penerapan ilmu yang didapat untuk membantu bisnis perusahaan. Kegiatan PKL juga merupakan salah satu syarat kelulusan akademik serta untuk mengetahui secara teknis dunia kerja mendatang.

Maka dari itu, perguruan tinggi, khususnya di D4 Teknik Informatika Jurusan Teknologi Informasi pada Politeknik Negeri Jember (POLIJE) saat ini mewajibkan mahasiswa untuk melaksanakan kegiatan Praktik Kerja Lapang (PKL) di suatu perusahaan atau institusi. Baik itu instansi pemerintah maupun swasta yang sesuai dengan bidang ilmu yang ditekuni oleh mahasiswa tersebut. Dilakukannya kegiatan

PKL ini yaitu untuk mempersiapkan diri mahasiswa dalam perkembangan teknologi yang ada sekaligus sebagai sarana penerapan ilmu yang didapat untuk membantu bisnis perusahaan. Kegiatan PKL juga merupakan salah satu syarat kelulusan akademik serta untuk mengetahui secara teknis dunia kerja mendatang.

Pada tanggal 5 Agustus 2025 sampai dengan 5 Desember 2025, dilaksanakan kegiatan Magang di PT Wesclic Indonesia Neotech. PT Wesclic Indonesia Neotech merupakan perusahaan neo teknologi pengembangan perangkat lunak (*More Than Software House*) di yogyakarta. Sejak 2020, wesclic fokus pada pengembangan perangkat lunak yang mendukung transformasi dan digitalisasi usaha agar setiap bisnis dapat mencapai pertumbuhan maksimal melalui penyederhanaan kompleksitas proses bisnis, perluasan jangkauan usaha dan efisiensi operasional sehingga keuntungan perusahaan meningkat melalui persembahan solusi neo-teknologi terintegrasi.

Pada kegiatan Magang ini, dilakukan pemeliharaan frontend pada aplikasi dan sistem berbasis wesbsite yang dikembangkan oleh PT Wesclic Indonesia Neotech. Kegiatan ini mencakup proses pengecekan tampilan, perbaikan bug antarmuka, optimalisasi responsivitas, serta perbaruan elemen visual agar lebih konsisten dan ramah pengguna. Pemeliharaan frontend dilakukan untuk memastikan bahwa antarmuka pengguna tetap intuitif, stabil, dan mampu mendukung aktivitas bisnis yang dijalankan oleh perusahaan. Seluruh proses ini berfokus pada peningkatan kualitas tampilan aplikasi sehingga mampu memberikan pengalaman pengguna yang lebih baik sesuai kebutuhan sistem.

Seluruh proses pemeliharaan dan pengembangan frontend dilakukan menggunakan Visual Studio Code, yang memungkinkan penulis untuk meninjau struktur kode, melakukan debugging, serta melakukan pembaruan komponen antarmuka secara efektif. Kegiatan ini juga melibatkan penyesuaian elemen interaktif, optimalisasi performa halaman, dan penyempurnaan tampilan agar aplikasi dapat berfungsi dengan lebih efisien di berbagai perangkat. Setiap perubahan yang dilakukan mengacu pada standar pengembangan yang diterapkan PT Wesclic Indonesia Neotech sebagai perusahaan pengembang perangkat lunak

(*more than software house*) yang berkomitmen menyediakan solusi neo-teknologi terintegrasi. Dengan demikian, kegiatan PKL ini berkontribusi pada peningkatan kualitas layanan digital perusahaan melalui antarmuka aplikasi yang lebih fungsional, estetis, dan modern.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum PKL

Tujuan dari kegiatan Praktik Kerja Lapang (PKL) secara umum adalah:

1. Meningkatkan pengetahuan dan keterampilan serta dalam pengalaman kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan perusahaan atau instansi yang layak dijadikan tempat PKL.
2. Melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan atau kesenjangan yang mereka temukan di lapangan dengan yang diperoleh di bangku kuliah. Dengan demikian mahasiswa diharapkan mampu untuk mengembangkan keterampilan tertentu yang tidak diperoleh di kampus.
3. Menghasilkan sumber daya manusia (SDM) yang memiliki keahlian profesional dengan keterampilan, pengetahuan, serta etos kerja yang sesuai dengan tuntunan zaman.

1.2.2 Tujuan Khusus PKL

Tujuan khusus kegiatan Praktik Kerja Lapang (PKL) ini adalah:

1. Melatih mahasiswa mengerjakan pekerjaan lapangan, dan sekaligus melakukan serangkaian keterampilan yang sesuai dengan bidang keahliannya dalam mengikuti perkembangan ipteks.
2. Menambahkan kesempatan mahasiswa dalam memantapkan keterampilan dan pengetahuannya untuk menambah kepercayaan dan kematangan dirinya.
3. Melatih mahasiswa berfikir kritis dan menggunakan daya nalar dengan cara memberi komentar logis terhadap kegiatan yang dikerjakan dalam bentuk laporan kegiatan yang sudah dibakukan.
4. Meningkatkan kepuasan mahasiswa terhadap sikap tenaga kerja dalam

melaksanakan dan mengembangkan teknik-teknik tertentu serta alasan-alasan rasional dalam menerapkan teknik-teknik tersebut.

5. Menyiapkan mahasiswa agar mampu memilih karir di era globalisasi.

1.2.3 Manfaat PKL

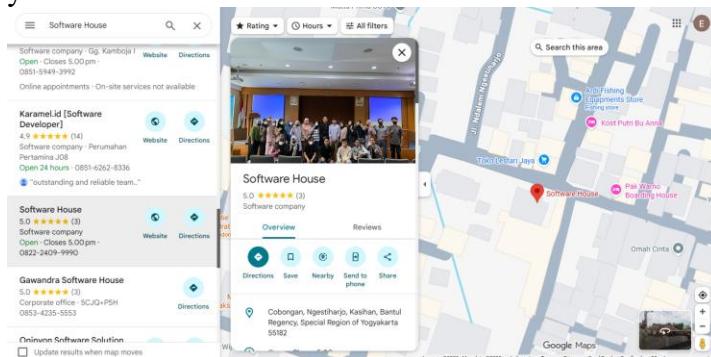
Manfaat Praktik Kerja Lapang (PKL) adalah sebagai berikut:

1. Mahasiswa terlatih untuk mengerjakan pekerjaan lapangan, dan sekaligus melakukan serangkaian keterampilan yang sesuai dengan bidang keahliannya.
2. Mahasiswa memperoleh kesempatan untuk memantapkan keterampilan dan pengetahuan, sehingga kepercayaan dan kematangan dirinya akan semakin meningkat.
3. Mahasiswa terlatih untuk berfikir kritis dan menggunakan daya nalarnya dengan cara memberi komentar logis terhadap kegiatan yang dikerjakan dalam bentuk laporan kegiatan yang sudah dibakukan.
4. Menumbuhkan sikap kerja mahasiswa berkarakter.

1.3 Lokasi dan Waktu

1.3.1 Alamat Perusahaan

Berikut ditampilkan detail lokasi kegiatan Praktik Kerja Lapang (PKL), yaitu:



Gambar 1. 1 Alamat Perusahaan

Sumber: (www.google.co.id/maps)

Gambar 1.1 menampilkan hasil tangkapan layar lokasi perusahaan tempat penulis melaksanakan praktik kerja lapang yang diambil dari halaman website google maps. Kegiatan PKL dilaksanakan di PT Wesclic Indonesia Neotech, yang

berada di Cobongan, Ngestiharjo, Kecamatan Kasihan, Kabupaten Bantul, Daerah Istimewa Yogyakarta, Kode Pos 55182.

1.3.2 Jadwal Kerja

Jadwal pelaksanaan praktik magang dilaksanakan secara hybrid dilakukan secara daring dan juga luring, dengan memanfaatkan aplikasi web *Asana* dan absensi berupa *Jibble*. Praktik magang dilaksanakan pada bulan Agustus 2025 - Desember 2025, setiap hari Senin sampai Sabtu.

Tabel 1.1 Jadwal Kerja

No	Kegiatan	Agustus				September				Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengenalan Lingkungan Kerja																				
2	Observasi Kegiatan Kerja																				
3	Praktik Kerja																				

Tabel 1.1 menggambarkan rangkaian jadwal kegiatan PKL yang tersusun secara bertahap mulai dari bulan Agustus hingga Desember, dengan pembagian waktu per minggu untuk menunjukkan durasi setiap aktivitas. Kegiatan diawali pada minggu ke-2 bulan Agustus dengan tahap pengenalan lingkungan kerja, di mana peserta mulai memahami struktur organisasi, alur komunikasi, serta kondisi tempat kerja di PT Wesclic Indonesia Neotech. Pada minggu ke-2 hingga minggu ke-3 Agustus, kegiatan dilanjutkan dengan observasi terhadap proses kerja yang berlangsung di perusahaan, termasuk cara tim mengelola proyek, alur pengembangan aplikasi, serta metode kolaborasi antar divisi. Setelah itu, peserta memasuki fase praktik kerja yang merupakan bagian utama dari PKL dan berlangsung secara intensif mulai minggu ke-3 Agustus hingga minggu ke-4 Desember. Pada tahap ini, peserta terlibat langsung dalam berbagai aktivitas

pemeliharaan frontend untuk optimalisasi kinerja, seperti perbaikan tampilan antarmuka, penanganan bug, pengujian fungsi, serta kolaborasi dengan tim terkait. Secara keseluruhan, tabel ini menunjukkan bahwa PKL dijalankan secara sistematis, dimulai dari proses adaptasi, pengamatan, hingga praktik langsung dalam jangka waktu yang cukup panjang untuk memastikan peserta mendapatkan pemahaman dan pengalaman kerja yang maksimal.

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan kegiatan Praktik Kerja Lapang (PKL) adalah sebagai berikut:

- a. Observasi, pada metode ini dilakukan dengan cara praktik dan pengamatan secara langsung ke PT Wesclic Indonesia Neotech pada divisi *Web Dev*.
- b. *Win, Rise, and Pray*, melakukan kegiatan rutin internal perusahaan yang berisi penyampaian dan kesiapan menghadapi tugas baru (*rise*), serta doa atau refleksi bersama (*pray*). Kegiatan ini membantu memahami budaya kerja, arah perkembangan tim, serta mendapatkan arahan secara langsung dari pembimbing lapang maupun tim terkait.
- c. *Daily Scrum*, melaporkan progres pekerjaan, kendala yang ditemui, serta rencana pekerjaan selanjutnya. Melalui *Daily Scrum*, setiap tim dapat berkordinasi dengan pembimbing lapang dan tim development untuk memastikan pekerjaan frontend berjalan sesuai target.
- d. Dokumentasi, kegiatan sehari-hari selama kegiatan Praktik Kerja Lapang (PKL) dilakukan melalui *ASANA*. Semua task, progres pekerjaan, revisi, komentar, dan status penyelesain dicatat dan perbarui melalui asana.