

Perancangan *Mapping* dan *Saving System* Pada Game FPS (*First Person Shooter*) “Sang Patriot” Berbasis *Desktop*

Bhaskoro Dwi Prasetyo
Study Program of Informatic Management
Majoring of Technology Information
Program Studi Manajemen Informatika
Jurusan Teknologi Informasi

ABSTRACT

Kemajuan zaman sudah tidak bisa dihindari lagi dalam kehidupan manusia sekarang ini. Salah satunya adalah teknologi, begitu banyak dampak yang ditimbulkan bagi teknologi yang sudah amat berkembang pesat di tengah kehidupan kita manusia, salah satunya adalah semakin minimnya peminatan manusia akan sejarah yang secara tidak langsung membangun dirinya, lingkungannya juga bangsa. Oleh karena itu dibutuhkan suatu cara agar hal ini tidak berlangsung secara terus menerus sehingga di masa depan sejarah bangsa bukanlah tinggal sejarah, yaitu dengan memperkenalkan sejarah dan budaya bangsa melalui sesuatu yang menarik yaitu dengan game. Game FPS (*First Person Shooter*) merupakan game yang sedang naik daun dan cukup mendapatkan tempat tersendiri di kalangan para pecinta game. Dan game ini dibuat untuk memperkenalkan user terhadap budaya dan sejarah singkat peristiwa tertentu. 3D adalah teknologi grafis yang menggambarkan suatu objek dalam 3 sumbu yaitu x,y,z dengan menggunakan grafis 3D pada game, diharapkan user akan mendapatkan sensasi yang lebih natural dan menarik. Pada proyek yang kami buat, sejarah yang kami angkat adalah peristiwa Moch. Letkol Sroedji yang berasal dari Jember, Jawa Timur.

Kata Kunci : *Game, First Person Shooter, Mapping, Saving System.*

Perancangan *Mapping* dan *Saving System* Pada Game FPS (*First Person Shooter*) “Sang Patriot” Berbasis *Desktop*

Bhaskoro Dwi Prasetyo
Study Program of Informatic Management
Majoring of Technology Information
Program Studi Manajemen Informatika
Jurusan Teknologi Informasi

ABSTRACT

Progress of the times is inevitable in human life today. One of them is technology, so many impacts for technology that has been very rapidly developed in the middle of our human life, one of which is the lack of human interest in history that indirectly builds itself, the environment is also the nation. Therefore it takes a way for this does not go on continuously so that in the future the history of the nation is not to stay history, that is by introducing the history and culture of the nation through an interesting seseuatu that is with the game. Game FPS (First Person Shooter) is a rising game and quite get its own place among game lovers. And this game is made to introduce the user to the culture and brief history of certain peristiwa. 3D is a graphical technology that describes an object in 3 axis that is x, y, z by using 3D graphics in game, dharapkan user will get a more natural and interesting sensation. In the project we created, the history that we force is the Moch event. Lieutenant Colonel Sroedji from Jember, East Java.

Keyword: *Game, First Person Shooter, Mapping, Saving System.*