

Perancangan *Character System* dan *Partycle System* Pada Game FPS (*First Person Shooter*) “Sang Patriot” Berbasis *Desktop*

Elvira Safitri

Program Studi Manajemen Informatika
Jurusan Teknologi Informasi

ABSTRAK

Kemajuan teknologi membuat banyak transformasi pada berbagai jenis bidang. Tak ketinggalan pada bidang Game. Game yang dulu hanya dimainkan pada dunia nyata kini bisa di mainkan di dunia maya. Seiring dengan perkembangan teknologi semaikin banyak sumber daya yang bisa digunakan dengan udah untuk membuat sebuah game. Banyaknya pemuda indonesia yang menyuai genre FPS membuat peluang untuk memperkenalkan kembali kepada mereka tentang pahlawan bangsa kita yang belakangan ini sering di lupakan oleh pemuda Indonesia. Laporan ini menggunakan pemrograman #C dan dengan menggunakan “*Game Development Metodology*” sebagai metode pembuatannya. Game ini menggunakan tools *Unity* untuk membuat sistemnya. Dan juga menggunakan *blender* sebagai media pembuatan model 3Dnya.

Kata Kunci : *Game, First Person Shooter, Character System, Particle System.*

Perancangan *Character System* dan *Partycle System* Pada Game FPS (*First Person Shooter*) “Sang Patriot” Berbasis *Desktop* (*Design Charcter System and Particle System on FPS (First Person Shooter) Game “Sang Patriot”Desktop-based*)

Elvira Safitri
Study Program of Infomatic Management
Majoring of Technology Information
Program Studi Manajemen Informatika
Jurusan Teknologi Informasi

ABSTRACT

Technology develop make many transformation in many activity. Especialy on Game. Game was only can play in real life now can play in a computer program. Nowadays many kind of resource and game engine can help people to make game easily. A lot of Indonesian people like to play First Person Shooter make an opportunity ro remind them about Indonesian hero that no longger remember by Indonesian people. This report using #C programing and using “Game Development methodology” as a method of manufacture. This game use tools unity for make the system and also use blender as production of media 3D model.

Keywords : *Game, First Person Shooter, Character System, Particle System.*