

**Perancangan Aplikasi Tes Buta Warna dengan Pemeriksaan Ishihara
Berbasis Desktop di Puskesmas Panarukan Situbondo** *Pembimbing (dr.Rinda
Nurul Karimah, M.Kes)*

**Zhafirah Rizky Hidayati
Program Studi Rekam Medik
Jurusan Kesehatan**

ABSTRAK

Tes buta warna merupakan kegiatan yang penting dilakukan di era modern saat ini karena kemampuan mata dalam membedakan warna menjadi salah satu fungsi penglihatan yang penting. Buta warna merupakan penyakit keturunan yang terekspresi pada pria, tetapi tidak pada wanita. Kelainan ini akan sangat mengganggu aktivitas penderitanya sehari-hari, misalkan saat berkendara dan membedakan warna lampu lalu lintas. Hasil penelitian menunjukkan bahwa adanya ketidak efektifan dan efisiensi pemeriksaan tes buta warna yang dilakukan secara manual dan tingginya angka kunjungan pasien. Tujuan penelitian ini untuk merancang aplikasi tes buta buta warna dengan metode pemeriksaan Ishihara berbasis desktop untuk mempermudah kerja petugas medis. Penelitian ini merupakan penelitian kualitatif menggunakan metode pengembangan *prototype* melalui langkah yang dimulai dengan tahapan *define prototype system, create prototype system, refine prototype system, dan develop operational system* yang menggunakan bahasa pemrograman Java. Pengumpulan data dilakukan dengan observasi, wawancara, *focus group discussion* (FGD) serta dokumentasi. Aplikasi dirancang untuk mendeteksi gangguan presepsi warna pada pasien dengan menggunakan tabel khusus berupa lembaran atau *plate* Ishihara. Hasil akhir dari proses pemeriksaan buta warna menggunakan aplikasi ini berupa surat keterangan hasil tes buta warna yang akan diterima pasien. Aplikasi tes buta warna dengan metode pemeriksaan Ishihara berbasis desktop ini diharapkan dapat membantu kinerja petugas medis sehingga menjadi lebih efektif dan efisien.

Kata kunci : Ishihara, *Prototype*, Buta Warna