

DAFTAR PUSTAKA

- Astoto, Widi. 2009. “ Perancangan *Game* Bergenre FPS (First Person Shooter) dengan Tema Pertempuran 10 Nopember 1945 Surabaya”. Bab 1 Pendahuluan, <http://digilib.its.ac.id/public/ITS-Undergraduate-6816-3402100031-bab1.pdf>. Diakses Tanggal : 10 Juni 2015
- Kusuma, Jeri. 2009. “ Perancangan Cinematic 3G Untuk *Game* Bergenre FPS (First Person Shooter) Dengan Tema Perang 10 Nopember 1945 Surabaya ”. Bab I Pendahuluan, <http://digilib.its.ac.id/public/ITS-Undergraduate-6815-3402100025-bab1.pdf>. Diakses Tanggal : 10 Juni 2015
- Kusuma, Jeri. 2009. “ Perancangan Cinematic 3G Untuk *Game* Bergenre FPS (First Person Shooter) Dengan Tema Perang 10 Nopember 1945 Surabaya ”. Bab II Tinjauan Pustaka, <http://digilib.its.ac.id/public/ITS-Undergraduate-6815-3402100025-bab2.pdf>. Diakses Tanggal : 10 Juni 2015
- Pramadika, Taufan. 2010. “Pengaruh Bermain Video *Game* Tipe First Person Shooter Terhadap Waktu Reaksi Yang Diukur Dengan AttentionNetwork Test”. Bab II Tinjauan Pustaka, http://eprints.undip.ac.id/44886/1/Taufan_Pramadika_22010110130193_Bab0KTI.pdf. Diakses Tanggal : 10 Juni 2015
- Roedavan, Rickman. 2014. Unity Tutorial *GameEngine*. Bandung:Informatika Bandung
- WindartoYudhi, 2013. Pembuatan Film Animasi 3D Cerita Rakyat “ The Legend of Toba Lake ”.
- Sudarwanto, Budianto, dan Kawan – kawan. “Rancang Bangun Aplikasi Edugame Selamatkan Hutan Indonesia Berbasis Unity 3D”, <http://eprints.mdp.ac.id/1425/1/jurnal%20fix.pdf>. Diakses Tanggal : 10 Juni 2015