

DAFTAR PUSTAKA

- A.S Rosa dan M.Shalahuddin.2011.*Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*.Bandung:Modula.
- Ahmad Fitri Boy dan Nurcahyo Budi Nugroho. 2013. *Sistem Informasi Geografis Pencarian Rute Terdekat Menuju Bandara Polonia Medan dengan Algoritma ExhaustiveSearch*
(<http://lppm.trigunadharma.ac.id/public/modul/hpTw3%20Polonia%20Siap%20Upload.pdf> , diakses pada 26 Maret 2015)
- Cythia Steffi Cliff. 2013. Tutorial WebKit pada Android.
(<http://www.scribd.com/doc/198946210/TUTORIAL-WEBKIT-PADA-ANDROID>, diakses pada 26 Januari 2016)
- Google Maps.(http://id.wikipedia.org/wiki/Google_Maps, diakses pada 20 Maret 2015)
- Jong Jek Siang. 2004. *Matematika Diskrit dan Aplikasinya pada Ilmu Komputer*.Yogyakarta: Andi.
- Juan Chamero. 2006. *Dijkstra's Algorithm As a Dynamic Programming Strategy*(<http://www.intag.org/downloads/ds006.pdf>, diakses pada 04 November 2010)
- Ling Jin. 2010. *Mobile Mashup Architecture Solution, Direction and Proposal*.
(<http://ieeexplore.ieee.org/xpl/articleDetails.jsp?arnumber=5607360>, diakses pada 25 Februari 2016)
- Nazruddin Safaat. 2012. *Android Pemrograman Aplikasi Mobole Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android Edisi Revisi*, Bandung: Informatika.
- Septian Firmansyah. 2012. *Aplikasi Obyek Wisata di Kota Bandung pada Perangkat Mobile Berbasis Android*.
(http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/577/jbptunikompp-gdl-septianfir-28809-2-unikom_s-r.pdf, diakses pada 26 Maret 2015)
- Swastikayana IWA. 2011. *Sistem Informasi Geografis Berbasis Web untuk Pemetaan Pariwisata Kabupaten Gianyar*.
(<http://repository.upnyk.ac.id/905/1/SKRIPSI.pdf>, diakses pada 26 maret 2015)
- Tomas Katysovas. 2007-2008. *A First look Google Android*.
(<http://www.scribd.com/doc/7577184/Android>, diakses pada 26 Februari 2016)