

DAFTAR PUSTAKA

- Amizhora, A. L., & Sutabri, T. (2023). RANCANGAN PROTOTYPE APLIKASI LAUNDRYTIME MENGGUNAKAN METODE UCD. *Jurnal Salome: Multidisipline Keilmuan*, 1(1), 91–99.
- Buana, W., & Nurina Sari, B. (2022). *Analisis User Interface Meningkatkan Pengalaman Pengguna Menggunakan Usability Testing pada Aplikasi Android Course*. 5(2), 91–97. <http://ejournal.unipma.ac.id/index.php/doubleclick>
- Hadinegoro, A., Faticha, R., Aziza, A., & Mufhadhal, M. F. (2022). Analisis Pengaruh User Interface Dan User Experience Platform Online Menggunakan Metode Heuristik. *Jurnal Teknologi Informasi*, 17(2).
- Harlim, K., & Setiyawati, N. (2022). Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Majuli Menggunakan Metode Design Thinking. Dalam *Journal of Information Technology Ampera* (Vol. 3, Nomor 2). <https://journal-computing.org/index.php/journal-ita/index>
- Jamilah, Y. S., & Padmasari, A. C. (2022). PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI SAY.CO. *Desain Komunikasi Visual*, 9(1).
- Pratama, M. O. D., & Suwarni. (2022). Pengembangan Prototipe Desain User Interface & User Experience (UI/UX) Pada Aplikasi OSS URINDO Menggunakan FIGMA. *Jurnal Teknologi Informasi*, 8(2). <http://ejournal.urindo.ac.id/index.php/TI>
- Syarif, M. (2025). Desain Mockup Sistem Informasi Simpanan Pelajar (SIMPEL) dengan Pendekatan User-Centered Design. *Jurnal Sistem Informasi Akuntansi*, 6(1), 2721–7523. <http://jurnal.bsi.ac.id/index.php/justian>