

DAFTAR PUSTAKA

- Analytical And Capacity Development Partnership (ACDP). 2013. *Evaluasi Program Makanan Pemberian Makanan Tambahan bagi Anak Sekolah (PMT-AS)*, www.acpd-indonesia.org, Diakses pada tanggal 27 januari 2017.
- Andarwulan, N., F. Kusnandar, dan D. Herawati. 2011. *Analisis Pangan*. Jakarta: Dian Rakyat.
- Annisa, N.D. dan Wiyono, B.D. 2017. Pengembangan Media Permainan Ular Tangga Pemahaman Perilaku Bullying Pada Siswa Kelas V Di MI Muhammadiyah 1 Pare. *Jurnal BK UNESA*, Volume 7, No 3.
- Arief S. Sadiman, R. Rahardjo, dan A. Haryono. 2011. *Media Pendidikan dan Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Azhar Arsyad. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Badan Pengawasan Obat dan Makanan (BPOM). 2009. Pangan Jajanan Anak Sekolah. Food Watch Sistem Keamanan Pangan Terpadu, halaman 1.
- , 2011. Pentingnya Promosi Keamanan Pangan di Sekolah untuk Menyelamatkan Generasi Penerus. Info POM, halaman 2.
- Badan Pengawasan Obat dan Makanan (BPOM). 2013. Pedoman Pangan Jajanan Anak Sekolah Untuk Pencapaian Gizi Seimbang. Jakarta: Direktorat SPP, Deputi III, Badan POM RI.
- , 2014. Laporan Kinerja: Badan Pengawas Obat dan Makanan. Jakarta: Badan POM.
- Chabib, M., Djatmika, E.T. and Kuswandi, D., 2017. Efektivitas Pengembangan Media Permainan Ular Tangga sebagai Sarana Belajar Tematik SD. *Jurnal Pendidikan*, Volume 2, No 7, Hal 910-918.
- Denny and Ana. 2012. *Gizi Pada Anak Sekolah*. Universtas Kristen Indonesia Jakarta: Samuel Panjaitan.
- Dina Indriana. 2011. *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Yogyakarta: DIVA Press.
- Endang Mulyatiningsih. 2012. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.

- Hikmah, V.N. and Purnamasari, I., 2017. Pengembangan Video Animasi “Bang Dasi” Berbasis Aplikasi Camtasia Pada Materi Bangun datar Kelas V Sekolah Dasar. *Mimbar Sekolah Dasar*, Volume 4, No 2, Hal 182-191.
- Hukormas. 2014. *Anak Usia Sekolah Menjadi Tumpuan Kualitas Bangsa*. Kementerian Kesehatan Republik Indonesia, Direktorat Jenderal Bina Gizi. Diakses pada 28 Desember 2014 dari <http://www.gizikia.depkes.go.id/sekretariat/anak-usia-sekolah-menjadi-tumpuan-kualitas-bangsa/>.
- Infodatin. 2014. *Situasi Pangan Jajanan Anak Sekolah*. Jakarta: Kementrian RI.
- Istiany, Ari dan Rusilanti. 2013. *Gizi Terapan*. Jakarta: Remaja Rosdakarya.
- Karimah, R.F., Supurwoko, S. dan Wahyuningsih, D. 2014. Pengembangan Media Pembelajaran Ular Tangga Fisika untuk Siswa SMP/MTs Kelas VIII. *Jurnal Pendidikan Fisika*, Volume 2, No 1, Hal 6-10.
- Kementrian Kesehatan Republik Indonesia. 2011. Jakarta: Pedoman Keamanan Pangan di Sekolah Dasar.
- Knechtges, P. 2015. *Keamanan Pangan Teori dan Praktik*. Jakarta: EGC.
- Kristianto, Y., Bastianus DR., Annasari M. 2013. Faktor Determinan Pemilihan Makanan Jajanan Pada Siswa Sekolah Dasar. Kesmas. *Jurnal Kesehatan Masyarakat Nasional*, Volume 7, No 11, Hal 489-493.
- Kurniadi, Y., Saam, Z., Afandi, D. 2013. Faktor Kontaminasi Bakteri *E.Coli* pada Makanan Jajanan dilingkungan Kantin Sekolah Dasar Wilayah Kecamatan Bangkinang. *Jurnal Ilmu Lingkungan*. Volume 7, No 11, Hal 29-37.
- Maisyarah, Elke, Firman Firman. 2019. Media Permainan Ular Tangga, Motivasi Dan Hasil Belajar Peserta Didik Di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan*, Volume 4, No 1, Hal 32-38.
- M. Husna, A. 2009. *100+ Permainan Tradisional Indonesia untuk Kreativitas, Ketangkasan, dan Keakraban*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- More, J Diterjemahkan Oleh Soetjipto, M. 2014. *Gizi Bayi, Anak, Dan Remaja*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Nafiah N., Ratnaningsih. 2014. *Penggunaan Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar IPS Kelas III A SDN Nogopuro, Sleman*. Sripsi tidak Diterbitkan. Universitas Negeri Yogyakarta.

- Nurseto, Tejo. 2011. Membuat Media Pembelajaran Yang Menarik. *Jurnal Ekonomi & Pendidikan*, Volume 8, No 1, Hal 19-35.
- Nur, M.A. dan Sinatra, Y. 2017. Rancang Bangun Game Ular Tangga Menggunakan Vb. Net 2010 untuk Mata Pelajaran Bahasa Inggris Di Kelas 7B SMP Wahid Hasyim Malang. Sinteks: *Jurnal Teknik*, Volume 6, No 1, Hal 52-78.
- PDPRESI (Pusat Data Perhimpunan Rumah Sakit Seluruh Indonesia). 2013. *60% Kasus Keracunan di Sekolah Dipicu Buruknya Kebersihan*, www.pdpresi.co.id, Diakses pada tanggal 5 januari 2017.
- Pibriyanti, K. and Hidayati, K.N. 2018 Anak perempuan dan obesitas sebagai faktor risiko kejadian kadar gula darah tinggi pada anak sekolah dasar. *Jurnal Gizi Indonesia (The Indonesian Journal of Nutrition)*, Volume 6, No 2, Hal 90-93.
- Pramita, Amilia. 2016. Pengembangan Media Permainan Ular Tangga Pada Materi Senyawa Hidrokarbon kelas XI SMA Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa (Development Of Media Snakes And Ladders Game On Hydrocarbon Compound XI Grade Senior High Scholl To Improve Understanding The Concept Of Students). *Unesa Journal of Chemical Education*, Volume 5, No 2, Hal 336-344.
- Pratiwi Citra Anjani. 2012. *Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga*. <http://pracitra.blogspot.com/2012/11/media-pembelajaran-permainan-ularhttp://pracitra.blogspot.com/2012/11/media-pembelajaran-permainan-ular-tangga.htmltangga.html> diakses pada 13 Mei 2015.
- Rahman Faizal. 2010. *Permainan Ular Tangga*. Politeknik Yogyakarta.
- Republika Penerbit. Jajanan Anak Sekolah Masih Tidak Aman. Artikel dari <http://www.republikapenerbit.com/artikel/detailinfo/367>
- Ranti Purnanindya. 2013. Pengembangan Game Edukasi Ular Tangga sebagai Media Pembelajaran TIK untuk Siswa Kelas 3 SDN Pujokusuman 2 Yogyakarta. *Jurnal Media Pembelajaran*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Sarman, T. 2015. *Pangan Jajan Anak Sekolah (PJAS), Kecukupan Energi Dan Zat Gizi Anak Sekolah Dasar*. Poltekkes Kemenkes Malang, Malang.
- Siburian. 2012. *Pengetahuan anak sekolah dasar terhadap pencegahan penyakit diare di SD 098167 RSS Perumnas Kerasaan Kec. Pematang Badar Kab. Simalungun*. Penelitian (Skripsi, Program Studi Sarjana Keperawatan). Universitas Sumatera Utara, Medan.

- Siyam, Syarifah Nur Lailisiyam, S. N. L., Nurhapsari, A., & Benyamin, B. 2015. Pengaruh Stimulasi Permainan Ular Tangga Tentang Gingivitis Terhadap Pengetahuan Anak Usia 8-11 Tahun. *Odonto Dental Journal*, Volume 2, No 1, Hal 25–28.
- Suci, T. 2009. Gambaran perilaku jajan murid sekolah dasar di Jakarta. *Jurnal Psikobuana* Volume 1, No 1, Hal 29-38.
- Sudarmika, K.B., Parmiti, D.P., Simamora, A.H. dan SE, M., 2018. Pengembangan Media Ular Tangga Inovatif Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal EDUTECH Undiksha* Volume 9, No 2, Hal 19-28.
- Sudjana, Nana dan Ahmad, R. 2013. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Surono, I.S., Sudibyo, A., Waspodo, P. 2016. *Pengantar Pangan untuk Industri Pangan*. Yogyakarta: Deepublish.
- Sugiyono, P.D., 2013. *Metode Penelitian Manajemen*. Bandung: Alfabeta, CV.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suwaidah, I.S., Achyadi, N.S., Cahyadi, W. 2014. Kajian Cemarkan Logam Berat Timbal dari Kemasan Kertas Bekas kedalam Makanan Gorengan. *Penelitian Gizi dan Makanan (The Journal Of Nutrition And Food Research)*, Volume 37, No 2, hal. 145-154.
- Tegeh, I, M. Nyoman, J. Ketut, P. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Wina Sanjaya. 2011. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- World Health Organization (WHO). 2015. *Essential Safety Requirements for Street-Vended Foods* {serial online}. Tersedia dari URL <http://www.who.int> [Diakses 01 Maret 2018]