

RINGKASAN

“Indonesian Game Racing” GAME EDUKASI 3D PERMAINAN TRADISIONAL INDONESIA DENGAN MENGGUNAKAN UNITY BERBASIS ANDROID (UI System & Mapping), Muhammad Fauzan, Nim E31160102, Tahun 2019, Manajemen Informatika, Politeknik Negeri Jember, Dwi Putro Sarwo Setyohadi, S.Kom, M.Kom (Pembimbing).

Karena pada zaman sekarang banyak anak-anak yang tidak mengenali permainan khas Indonesia yang sudah turun temurun. Dan anak-anak sekarang banyak memainkan permainan berbasis teknologi seperti *PC (Personal Computer)* dan *Mobile (Phone)*

Pada tahap ini game “Indonesian Game Racing” berfokus pada tampilan UI System & Mapping, maka dirancang desain mapping dan UI/UX system yang di desain sesuai latar belakang. Tema yang dipilih dalam rancangan ini yaitu “Permainan Tradisional Indonesia”. Tema Ini dipilih karena rancangan aplikasi permainan ini dibuat untuk memperkenalkan permainan khas Indonesia. Aplikasi permainan yang dirancang memiliki genre racing, edukatif, dan simulasi agar dapat memberikan gambaran terhadap permainan Indonesia.

Dan tampilan untuk mapping sendiri di desain serupa dengan lingkungan Indonesia saat dulu, dengan adanya perbukitan, pegunungan, pepohonan, dan suasana yang masih sejuk.