

## RINGKASAN

Laporan Magang ini disusun untuk mendokumentasikan hasil pelaksanaan praktik kerja lapangan di CV Mascitra Teknologi Indonesia yang berfokus pada pengembangan aplikasi mobile "SiDilan" (Sistem Informasi Perdagangan dan Industri Lumajang). Masalah utama yang mendasari proyek ini adalah sulitnya pemantauan aktivitas perdagangan, ketersediaan barang, dan stabilitas harga di wilayah Lumajang jika dilakukan tanpa sistem yang terintegrasi secara *real-time*.

Selama periode magang mulai dari 4 Agustus hingga 5 Desember 2025, penulis menjalankan peran sebagai *Mobile Application Developer*. Proses pengembangan aplikasi dilakukan menggunakan *framework* Flutter dengan penerapan *state management* berbasis pola BLoC (*Business Logic Component*). Arsitektur aplikasi disusun menggunakan pendekatan *Feature-First* untuk memastikan kode program bersifat modular, terstruktur, dan mudah untuk dipelihara dalam jangka panjang.

Hasil dari kegiatan magang ini adalah sebuah aplikasi *mobile* yang mampu mengakomodasi berbagai peran pengguna, mulai dari entitas Perusahaan, Toko Swalayan, hingga *Event Organizer*. Fitur-fitur utama yang berhasil diimplementasikan meliputi otentikasi akun, pengajuan tera alat UTTP, pelaporan produksi industri, pendataan kemitraan UMKM lokal, serta manajemen laporan kegiatan pameran dagang. Integrasi data antara aplikasi mobile dan server pusat dilakukan melalui REST API untuk menjamin sinkronisasi informasi secara akurat. Simpulan dari laporan ini menunjukkan bahwa aplikasi SiDilan telah berhasil mendigitalisasi proses administrasi perdagangan di Kabupaten Lumajang, sehingga mempermudah pemerintah dalam memantau ekosistem ekonomi daerah secara efektif.