

DAFTAR PUSTAKA

- Fau, A. (2024). Pelatihan Pengenalan Dasar Framework Flutter dalam Pembangunan Aplikasi Mobile. *Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat*, 01(01).
- Murizar, M., & Sani, A. (2025). *PERANCANGAN APLIKASI PEMROSESAN INPUT DATA PADA KUMBAH LAUNDRY MENGGUNAKAN FLUTTER*. 9(3).
- Navantino, F. F., Fahreza, M. F., & Rilvani, E. (2025). *TINJAUAN LITERATUR: PERBANDINGAN SISTEM KEAMANAN PADA APLIKASI ANDROID DAN IOS*. 4(1).
- Pratama, A., Pradana, H. H., Aprilia, W., Sari, C. S. D., Dzurinadib, M. I., Bimantara, B., Burhanudin, I., Triyani, N., Sutama, M. D. A., Alfian, M. Z., Setiawan, J., Nurhakim, R., Natasya, N. Z., Lestari, R. P., Putri, L., Zuliati, R., Fuadah, S., Isnaini, I. F., Erikasari, V., & Ayu, S. D. (2025). *Pembuatan Perangkat Lunak Android untuk Membantu Pemasaran Produk UMKM Desa Serang Secara Online dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Dart dan Framework Flutter*. 1(1).
- Tri Sulistyorini, Nelly Sofi, & Erma Sova. (2022). PEMANFAATAN NODEMCU ESP8266 BERBASIS ANDROID (BLYNK) SEBAGAI ALAT ALAT MEMATIKAN DAN MENGHIDUPKAN LAMPU. *Jurnal Ilmiah Teknik*, 1(3), 40–53. <https://doi.org/10.56127/juit.v1i3.334>
- Yudha Islami Sulistya, Maie Istighosah, Huzain Azis, Abednego Dwi Septiadi, Ariq Cahya Wardhana, Rifki Adhitama, Arif Amrulloh, & Maryona

Septiara. (2025). *PENGANTAR PEMROGRAMAN DART PANDUAN CEPAT UNTUK PEMULA* (Neneng Sri Wahyuni, Ed.). CV WIDINA MEDIA UTAMA.