

RINGKASAN

Pengenalan Transistor Sebagai Media Pembelajaran Elektronika Melalui Aplikasi Game “Edge : The Unknown Horizon” Berbasis Android,
Mochammad Rizal Karoriza Ramadhan, NIM E32161358, Tahun 2019,
Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember. Victor Phoa ,S.Si, M.Cs
(Pembimbing)

Game adalah sesuatu yang tidak asing lagi pada masa kini. *Game* dapat menjadi salah satu aplikasi untuk menghilangkan kejemuhan, dan juga bisa menjadi alat untuk media pembelajaran, misalnya menerapkan suatu piranti dan dirubah menjadi simulasi. *Game* simulasi dapat dibuat untuk tujuan edukasi dan dapat digunakan sebagai salah satu media pembelajaran *learning by doing*. Berdasarkan pola yang dimiliki oleh *game* tersebut, pemain dituntut untuk belajar sehingga dapat menyelesaikan permasalahan yang ada.

Penelitian ini bertujuan untuk menerapkan komponen Transistor pada game dalam bentuk puzzle sederhana yang dapat digunakan sebagai media pembelajaran. Game yang dibuat menggunakan engine Unity 3D yang sangat mudah digunakan dan dapat dipakai untuk berbagai macam platform game salah satunya yaitu perangkat android.

Hasil pengujian dalam penelitian ini, hampir semua pemain dapat memahami puzzle dalam level Transistor yang menerapkan datasheet Transistor.

Kata Kunci : Game, Transistor, Drag-N-Drop, Puzzle Game, Penerapan Objek Pada Game.