

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Magang merupakan salah satu kegiatan akademik yang dirancang untuk memberikan pengalaman kerja nyata kepada mahasiswa sebelum terjun ke dunia profesional. Melalui program magang, mahasiswa dapat mengimplementasikan pengetahuan dan keterampilan yang telah diperoleh selama perkuliahan ke dalam praktik kerja di industri, serta memahami bagaimana proses kerja, budaya organisasi, dan pengembangan teknologi diterapkan secara langsung.

PT Meetaza Prawira Media merupakan perusahaan software house yang berfokus pada pengembangan produk digital berbasis web dan mobile. Sebagai perusahaan yang bergerak di bidang teknologi informasi, Meetaza Prawira Media menyediakan berbagai layanan mulai dari pengembangan aplikasi, sistem informasi, website, hingga solusi berbasis Artificial Intelligence (AI). Dengan visi untuk menjadi mitra inovatif dalam transformasi digital, perusahaan ini mengedepankan efisiensi, kreativitas, serta penerapan teknologi modern dalam setiap produk yang dikembangkan.

Selama kegiatan magang di PT Meetaza Prawira Media, Saya terlibat dalam proyek pengembangan system HRIS (*Human Resorce Information System*) yang digunakan secara internal oleh karyawan perusahaan. Pada proyek ini saya bertanggung jawab dalam pengembangan frontend menggunakan *framework* React JS, dengan dukungan Tailwind CSS untuk membangun tampilan antarmuka yang responsive, modern, dan mudah digunakan. Selain itu, saya berperan dalam mengintegrasikan API backend dengan frontend, sehingga berbagai fitur seperti pengolahan data karyawan, absensi, dan informasi kepegawaian dapat berjalan secara real-time dan terstruktur.

Melalui keterlibatan proyek HRIS ini, Saya memperoleh pengalaman langsung dalam mengembangkan aplikasi berskala perusahaan dengan standar industri, mulai dari pengelolaan komponen UI, konsumsi API, hingga memastikan alur kerja aplikasi berjalan dengan baik. Proses ini memberikan wawasan yang sangat berharga mengenai praktik pengembangan perangkat lunak yang professional serta penerapan teknologi modern dalam mendukung kebutuhan operasional perusahaan.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum Magang Mahasiswa

Tujuan umum dari pelaksanaan magang ini adalah untuk menambah pengalaman serta wawasan mahasiswa mengenai lingkungan kerja di industri teknologi, mengembangkan keterampilan softskill maupun hardskill yang diperlukan dalam bidang pengembangan perangkat lunak, serta menerapkan pengetahuan yang diperoleh selama perkuliahan ke dalam penyelesaian permasalahan nyata di dunia industri.

1.2.2 Tujuan Khusus Magang Mahasiswa

Pelaksanaan magang di PT. Meetaza Prawira Media secara khusus bertujuan untuk memberikan pengalaman langsung dalam proses pengembangan perangkat lunak, terutama pada proyek pengembangan frontend sistem HRIS internal perusahaan, mulai dari pembuatan antarmuka aplikasi menggunakan React.JS hingga integrasi API agar fitur dapat berjalan sesuai kebutuhan operasional perusahaan.

1.2.3 Manfaat Magang Mahasiswa

- a. Manfaat bagi Mahasiswa (Peserta Magang)
 1. Memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk melatih kemampuan teknis, khususnya dalam pengembangan aplikasi frontend menggunakan teknologi modern seperti React.JS, Tailwind CSS, dan integrasi API.

2. Melatih kemampuan softskill mahasiswa, seperti komunikasi, kerja sama tim, manajemen waktu dan adaptasi dalam lingkungan kerja profesional.
- b. Manfaat bagi Program Studi
 1. Meningkatkan hubungan kerja sama antara perguruan tinggi dengan dunia industri, khususnya dalam bidang teknologi informasi.
 2. Memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk menerapkan kompetensi yang telah diperoleh selama perkuliahan.
 3. Meningkatkan reputasi kampus melalui keberhasilan mahasiswa dalam menghasilkan karya inovatif di dunia kerja nyata.
- c. Manfaat bagi Mitra Penyelenggara (PT Meetaza Prawira Media)
 1. Dapat mempermudah pekerjaan yang ada pada instansi melalui kontribusi mahasiswa yang melaksanakan magang.
 2. Memiliki kesempatan untuk menemukan sumber daya yang berkualitas yang sesuai dengan kualifikasi yang dibutuhkan perusahaan.

1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

1.3.1 Lokasi

Kegiatan magang dilaksanakan di PT Meetaza Prawira Media, sebuah perusahaan yang bergerak di bidang pengembangan perangkat lunak (software house). Perusahaan ini berfokus pada pengembangan produk digital berbasis web, mobile, dan teknologi kecerdasan buatan (Artificial Intelligence).

Nama Perusahaan	Alamat
PT. Meetaza Prawira Media	Jl. Nogosaren Baru No. 28, Banyuraden, Gamping, Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta, 55293.

Table 1. 1 Lokasi Perusahaan

Selama kegiatan magang, mahasiswa melaksanakan seluruh aktivitas kerja secara work from office (WFO) di kantor pusat PT Meetaza Prawira Media, sehingga dapat

berinteraksi langsung dengan tim pengembang dalam proses pengembangan produk yang sedang dikerjakan.

1.3.2 Waktu

Kegiatan magang dilaksanakan sesuai jadwal yang telah ditetapkan oleh Politeknik Negeri Jember dan disesuaikan dengan kebutuhan mitra industri. Rincian lokasi, rentang tanggal, dan jam kerja dapat dilihat pada Tabel 1.2.

Waktu Pelaksaan	Jam Kerja
04 Agustus – 05 Desember 2025	08:00 – 17:00 WIB

Table 1. 2 Waktu Pelaksaan Magang

1.4 Metode Pelaksaan

Metode yang diterapkan dalam pelaksaan magang ini dilakukan melalui serangkaian tahapan sistematis guna memastikan ketercapaian tujuan pembelajaran serta efektivitas implementasi proyek yang dikerjakan. Tahap awal dimulai dengan observasi dan analisis, di mana mahasiswa melakukan pengamatan terhadap lingkungan kerja, alur pengembangan sistem, serta proses bisnis yang diterapkan di PT Meetaza Prawira Media. Pada tahap ini, mahasiswa mempelajari bagaimana sistem Human Resource Information System (HRIS) dikelola, mulai dari perencanaan hingga implementasi, serta memahami peran teknologi dalam mendukung pengelolaan sumber daya manusia secara digital.

Tahap selanjutnya adalah pembekalan dan adaptasi teknologi, yang berfokus pada pengenalan serta pendalaman teknologi yang digunakan dalam pengembangan aplikasi HRIS. Teknologi tersebut meliputi framework React.js sebagai teknologi utama pengembangan antarmuka pengguna, Next.js untuk pengelolaan routing dan performa aplikasi, API sebagai penghubung antara frontend dan backend, serta Tailwind CSS untuk pengaturan tampilan antarmuka. Pada tahap ini, mahasiswa memperoleh bimbingan langsung dari supervisor dan tim teknis guna memahami struktur arsitektur sistem, standar penulisan kode, serta alur kerja pengembangan aplikasi di lingkungan industri.

Tahap berikutnya adalah implementasi dan pengembangan sistem, di mana mahasiswa terlibat secara aktif dalam proses pengembangan aplikasi HRIS. Aktivitas yang dilakukan meliputi pembuatan dan pengembangan komponen antarmuka pengguna (frontend), integrasi API untuk pengelolaan data karyawan, serta pengujian fungsionalitas fitur-fitur utama sistem. Dalam tahap ini, mahasiswa bekerja secara kolaboratif dalam tim pengembang dan secara berkala melakukan koordinasi dengan pembimbing untuk memastikan bahwa pengembangan sistem berjalan sesuai dengan kebutuhan dan standar perusahaan.

Sebagai tahap akhir, dilakukan evaluasi dan penyempurnaan, yang bertujuan untuk menilai hasil pengembangan berdasarkan aspek fungsionalitas, efisiensi sistem, serta kesesuaian dengan perancangan awal aplikasi HRIS. Umpaman balik dari pembimbing dan tim teknis digunakan sebagai dasar untuk melakukan perbaikan dan optimalisasi sistem. Melalui metode pelaksanaan ini, mahasiswa tidak hanya mengimplementasikan teori yang diperoleh selama perkuliahan, tetapi juga mendapatkan pengalaman kerja nyata dalam pengembangan aplikasi HRIS berbasis React.js di lingkungan industri profesional.