

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Jaringan komputer dapat dikatakan sebagai sebuah sistem yang terdiri dari berbagai komputer beserta *resource*-nya yang didesain agar dapat menggunakan sumber daya yang ada, sehingga dapat mengakses informasi yang diperlukan. Informasi tersebut dapat diakses melalui komputer yang lain dengan konsep *computer networking*, baik itu Local Area Network, Metropolitan Area Network, Wide Area Network ataupun juga internet. Aspek keamanan dalam komunikasi dan informasi melalui jaringan komputer menjadi semakin penting terutama karena banyaknya aktivitas pertukaran informasi rahasia melalui Internet. Internet merupakan suatu wilayah pertukaran data yang bersifat publik. Namun dalam implementasinya, ada beberapa pertukaran informasi yang bersifat private (Ranjani, 2014).

Virtual Private Network (VPN) merupakan suatu cara untuk membuat sebuah jaringan yang bersifat *private* untuk mengakses jaringan lokal dengan menggunakan sarana jaringan publik (internet). Dengan menggunakan jaringan publik ini, maka *user* dapat mengakses fitur-fitur yang ada di dalam jaringan lokalnya, mendapatkan hak dan pengaturan yang sama bagaikan secara fisik kita berada di tempat dimana jaringan lokal itu berada (Fatihulhikmy, 2012). Salah satu layanan *mikrotik* untuk membangun VPN adalah *Point To Point Tunnel Protocol* (PPTP). Koneksi tersebut terdiri dari *server* dan *client* atau keduanya bisa digunakan dalam satu router yang artinya router dapat berperan sebagai *server* maupun *client* saat bersamaan. PPTP termasuk dalam *package* PPP sehingga untuk menggunakannya cukup mengecek apakah *package* tersebut sudah tersedia pada *router board* ataupun *RouterOS Mikrotik*.

Di toko “gozay comp” ini terdapat koneksi sebuah jaringan internet akan tetapi jaringan internet tersebut belum diolah atau di beri server untuk keamanan jaringan internet tersebut. Banyak sekali sekarang hacking dimana mana atau

orang yang suka mengotak atik ataupun merusak keamanan jaringan, maka dari itu disini Untuk mengamankan suatu koneksi pada jaringan dapat menggunakan jaringan yang bersifat virtual yang dikenal dengan istilah *Virtual Private Network* (VPN).

1.2 Rumusan Masalah

Untuk memperjelas permasalahan apa yang akan dikerjakan, maka disini dirumuskan masalah yaitu bagaimana merancang sebuah VPN yang diaplikasikan pada jaringan toko “gozay comp”

1.3 Batasan Masalah

1. Protocol yang digunakan yaitu *virtual private network* (VPN) *point to point tunnel protocol* (PPTP)
2. Router menggunakan RB 750 dan di dalamnya terdapat mikrotik untuk menghubungkan *point to point tunnel protocol* (PPTP)

1.4 Tujuan

1. Membangun jaringan VPN dengan *point to point tunnel protokol* di sebuah toko “gozay comp”
2. Membuat database dan web server toko “gozay comp”

1.5 Manfaat

1. Pemilik toko tidak harus bolak balik untuk mengontrol data penjualan ke toko “gozay comp”
2. Data terkirim dengan baik