

RINGKASAN

Laporan ini disusun sebagai bentuk pertanggungjawaban pelaksanaan kegiatan Magang Mahasiswa yang dilaksanakan di PT Meetaza Prawira Media. Kegiatan magang ini berfokus pada pengembangan aplikasi mobile Trehaus, sebuah platform manajemen sekolah yang ditujukan untuk institusi pendidikan anak usia dini (preschool). Tujuan utama dari kegiatan magang ini adalah mengimplementasikan rancangan antarmuka pengguna (slicing UI/UX) dan mengintegrasikan layanan backend melalui RESTful API pada fitur presensi (attendance).

Selama pelaksanaan magang, mahasiswa terlibat langsung dalam proses pengembangan perangkat lunak menggunakan framework Flutter. Fokus pengerjaan meliputi konversi desain Figma menjadi kode program, penerapan state management menggunakan Riverpod, serta pengelolaan komunikasi data dengan server menggunakan library Dio. Selain itu, mahasiswa juga mengimplementasikan penyimpanan lokal menggunakan Hive untuk mendukung fitur offline mode, sehingga proses check-in dan check-out siswa tetap dapat dilakukan meskipun tanpa koneksi internet. Mahasiswa juga turut berkontribusi dalam proyek pendukung lainnya, seperti pengembangan sistem deteksi nomor kartu e-money berbasis IoT dan personalisasi kartu e-money.

Hasil dari kegiatan magang ini adalah terwujudnya fitur attendance pada aplikasi mobile Trehaus yang responsif, stabil, dan terintegrasi sepenuhnya dengan sistem backend. Fitur yang dikembangkan mampu memfasilitasi pencatatan kehadiran siswa secara efisien dengan bukti foto dan data kesehatan. Melalui kegiatan magang ini, mahasiswa memperoleh peningkatan kompetensi teknis yang signifikan dalam mobile development, pemahaman mendalam mengenai arsitektur aplikasi yang scalable, serta pengalaman kerja profesional dalam lingkungan industri teknologi informasi.