

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era digital saat ini, pemanfaatan teknologi informasi semakin penting untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi dalam berbagai proses operasional, termasuk pada bidang pengelolaan Sumber Daya Manusia (Human Resource). Banyak organisasi yang mulai beralih ke sistem berbasis web untuk memastikan proses administrasi dapat berjalan lebih cepat, akurat, dan terdokumentasi dengan baik.

PT Meetaza Prawira Media merupakan perusahaan yang bergerak di bidang pengembangan perangkat lunak (software house) dan berfokus pada pembuatan aplikasi berbasis website dan mobile. Perusahaan ini juga membuka program magang bagi mahasiswa untuk terlibat langsung dalam proses pengembangan perangkat lunak sesuai bidang yang mereka pilih. Pada kegiatan magang ini, penulis ditempatkan pada divisi website development dan berkesempatan untuk ikut serta dalam pengembangan Aplikasi *Human Resource Information System* (HRIS) yang sedang dikembangkan perusahaan.

Aplikasi HRIS merupakan sistem yang dirancang untuk membantu pengelolaan data dan aktivitas sumber daya manusia secara terintegrasi. Dalam konteks proyek yang sedang dikembangkan, aplikasi HRIS digunakan untuk mendukung proses pencatatan kehadiran siswa pada lembaga pendidikan mitra. Sistem ini memuat sejumlah fitur, seperti pencatatan tanggal, waktu absensi, serta status kehadiran siswa yang dapat diakses oleh guru secara real time, sehingga proses absensi tidak lagi dilakukan secara manual dan risiko kesalahan pencatatan dapat diminimalkan.

Namun, selama pelaksanaan magang, penulis menemukan bahwa aplikasi HRIS masih memiliki beberapa kekurangan, baik dari sisi tampilan antarmuka maupun fungsionalitas. Beberapa fitur membutuhkan perbaikan untuk meningkatkan kenyamanan pengguna, sementara beberapa kebutuhan operasional mengharuskan adanya penambahan modul baru agar sistem dapat digunakan secara lebih optimal. Kondisi ini menunjukkan bahwa penyempurnaan dan pengembangan

lanjutan perlu dilakukan agar aplikasi dapat berfungsi lebih efektif dan sesuai kebutuhan pengguna.

Sebagai bentuk kontribusi dalam kegiatan magang, penulis melakukan penambahan modul baru pada HRIS serta refaktorisasi front-end pada beberapa bagian aplikasi. Pekerjaan tersebut meliputi peningkatan tampilan antarmuka, perbaikan struktur kode front-end, penyesuaian elemen UI agar lebih konsisten, serta pengembangan fitur tambahan untuk mendukung kelancaran proses presensi dan pengelolaan data. Melalui proses ini, aplikasi diharapkan dapat berfungsi secara lebih optimal, responsif, dan mudah digunakan oleh pengguna.

Kegiatan ini sejalan dengan kompetensi Program Studi Teknik Informatika, khususnya dalam pengembangan aplikasi web, perancangan antarmuka, dan implementasi fitur sistem informasi. Dengan terlibat dalam proyek nyata ini, penulis memperoleh kesempatan untuk menerapkan pengetahuan teoritis ke dalam pekerjaan praktis, sekaligus memberikan kontribusi langsung terhadap peningkatan kualitas sistem yang dikembangkan perusahaan.

Dengan demikian, pengembangan fitur dan refaktorisasi front-end pada aplikasi HRIS ini tidak hanya menjadi bentuk implementasi kemampuan penulis dalam bidang pengembangan web, tetapi juga menjadi langkah penting untuk membantu PT Meetaza Prawira Media meningkatkan kualitas layanan digital mereka, khususnya dalam mendukung kebutuhan pengelolaan data presensi secara modern, efisien, dan terintegrasi.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum Magang Mahasiswa

Tujuan umum dari pelaksanaan Magang Mahasiswa ini adalah memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk memperoleh pengalaman kerja nyata di lingkungan industri, serta mengimplementasikan ilmu pengetahuan dan keterampilan yang telah diperoleh selama perkuliahan. Melalui kegiatan magang, mahasiswa diharapkan mampu memahami budaya kerja profesional, meningkatkan

kemampuan teknis dan non-teknis, serta memperluas wawasan terkait proses pengembangan sistem informasi dalam dunia kerja.

1.2.2 Tujuan Khusus Magang Mahasiswa

Tujuan khusus ini berfokus pada capaian yang menjadi topik laporan akhir, yaitu *Pengembangan dan Refactoring Front-end Aplikasi HRIS di PT Meetaza Prawira Media*. Adapun tujuan khususnya meliputi:

- a. Melakukan analisis terhadap kebutuhan pengembangan fitur pada aplikasi *Human Resource Information System (HRIS)*.
- b. Melakukan penambahan fitur baru yang mendukung proses pengelolaan data presensi pada aplikasi HRIS.
- c. Melakukan refaktorisasi pada bagian front-end untuk meningkatkan kualitas tampilan antarmuka, konsistensi elemen UI, dan kenyamanan penggunaan.
- d. Mengimplementasikan perbaikan struktur kode front-end agar lebih rapi, efisien, mudah dipelihara, serta selaras dengan standar pengembangan yang diterapkan perusahaan.
- e. Menguji dan memastikan bahwa fitur yang dikembangkan berjalan sesuai kebutuhan operasional perusahaan maupun pengguna.

1.2.3 Manfaat Magang Mahasiswa

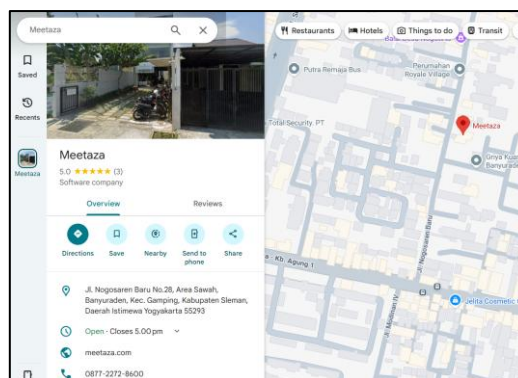
Kegiatan Magang ini diharapkan memberikan manfaat nyata bagi berbagai pihak, antara lain :

- a. Manfaat bagi Mahasiswa (Peserta Magang)
 1. Menambah pengalaman praktis dalam pengembangan aplikasi web, khususnya pada pengembangan fitur modul dan refactoring front-end.
 2. Meningkatkan pemahaman mengenai alur kerja pengembangan sistem informasi di perusahaan software house.
 3. Mengembangkan soft skill seperti komunikasi tim, manajemen waktu, pemecahan masalah, dan adaptasi dengan lingkungan kerja profesional.

4. Menjadi bekal nyata untuk memasuki dunia kerja di bidang teknologi informasi.
- b. Manfaat bagi Program Studi
1. Memperkenalkan Program Studi Teknik Informatika sekaligus memperkuat hubungan kerja sama antara jurusan dengan PT Meetaza Prawira Media di masa mendatang.
 2. Memberikan masukan dan umpan balik mengenai relevansi capaian pembelajaran dan kompetensi mahasiswa dengan kebutuhan nyata di dunia industri, khususnya dalam pengembangan web.
- c. Manfaat bagi Mitra Penyelenggara (PT Meetaza Prawira Media)
1. Mendapatkan kontribusi berupa tambahan modul baru dan perbaikan front-end pada aplikasi HRIS.
 2. Menerima dokumentasi dan hasil pengembangan yang dapat digunakan untuk pengembangan aplikasi selanjutnya.
 3. Mempercepat proses penyempurnaan aplikasi HRIS melalui dukungan tenaga magang.
 4. Memperoleh perspektif baru dari mahasiswa mengenai implementasi fitur dan desain antarmuka.

1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

Pelaksanaan magang dilakukan di PT Meetaza Prawira Media berlokasi di Jalan. Nogosaren Baru No.28, Area Sawah, Banyuraden, Kecamatan Gamping, Kabupaten Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta. Lokasi ini berada di kawasan strategis yang mudah dijangkau dari pusat kota Yogyakarta.



Gambar 1.1 Denah Lokasi PT Meetaza Prawira Media

Kegiatan magang berlangsung selama 4 (empat) bulan, dimulai pada tanggal 04 Agustus 2025 dan berakhir pada tanggal 05 Desember 2025, dengan jadwal jam kerja magang berikut:

Tabel 1.1 Jadwal Kerja Magang

Hari	Jam Kerja	Keterangan
Senin – Jum’at	08.00 – 12.00	Jam Kerja
	12.00 – 13.00	Jam Istirahat
	13.0 – 17.00	Jam Kerja

1.4 Metode Pelaksanaan

Pelaksanaan kegiatan Magang Mahasiswa dilakukan secara *on-site* di kantor PT Meetaza Prawira Media. Selama periode magang, penulis terlibat langsung dalam aktivitas pengembangan perangkat lunak dan berkolaborasi dengan tim developer. Berikut uraian pelaksanaan kegiatan magang.

1.4.1 Waktu Pelaksanaan

Kegiatan magang dilaksanakan sesuai jadwal yang telah ditetapkan oleh Politeknik Negeri Jember dan disesuaikan dengan kebutuhan mitra industri. Rincian lokasi dan waktu pelaksanaan dapat dilihat pada Tabel 1.2.

Tabel 1.2 Tempat dan Waktu Pelaksanaan Magang

Nama Perguruan Tinggi	Politeknik Negeri Jember
Lokasi Magang	PT Meetaza Prawira Media
Periode Pelaksanaan	4 Agustus – 5 Desember 2025

Selama periode tersebut, penulis mengikuti seluruh rangkaian kegiatan magang mulai dari orientasi, pembagian tugas, pengembangan modul, hingga penyusunan laporan akhir.

1.4.2 Pelaksanaan Pembimbingan

Pelaksanaan magang mendapatkan pendampingan dari dua pihak, yaitu pembimbing dari kampus dan pembimbing dari perusahaan. Pembimbingan dilakukan secara terstruktur untuk memastikan mahasiswa dapat menjalankan tugas sesuai target pembelajaran.

a. Pembimbingan dari Politeknik Negeri Jember

Pembimbing akademik bertanggung jawab memberikan arahan terkait pelaksanaan magang, mencakup:

1. Penjelasan teknis pelaksanaan Magang Mahasiswa,
2. Penyampaian ketentuan akademik dan etika selama magang,
3. Monitoring perkembangan mahasiswa melalui laporan mingguan,
4. Memberikan evaluasi terhadap pencapaian kompetensi mahasiswa.

Bimbingan dilakukan secara daring maupun tatap muka sesuai kebutuhan.

b. Pembimbingan dari PT Meetaza Prawira Media

Pembimbing dari perusahaan memberikan pengarahan langsung terkait aktivitas kerja, antara lain:

1. Pengenalan budaya kerja, aturan perusahaan, dan standar operasional,
2. Penjelasan alur pengembangan aplikasi yang digunakan perusahaan,
3. Pemberian tugas pengembangan modul dan refactoring front-end,
4. Supervisi rutin terhadap pekerjaan mahasiswa dan pemberian umpan balik,
5. Evaluasi kinerja mahasiswa berdasarkan hasil pekerjaan selama magang.

Pembimbing perusahaan juga memastikan mahasiswa dapat beradaptasi dengan workflow tim development serta memahami penggunaan tools yang digunakan dalam proses kerja sehari-hari.